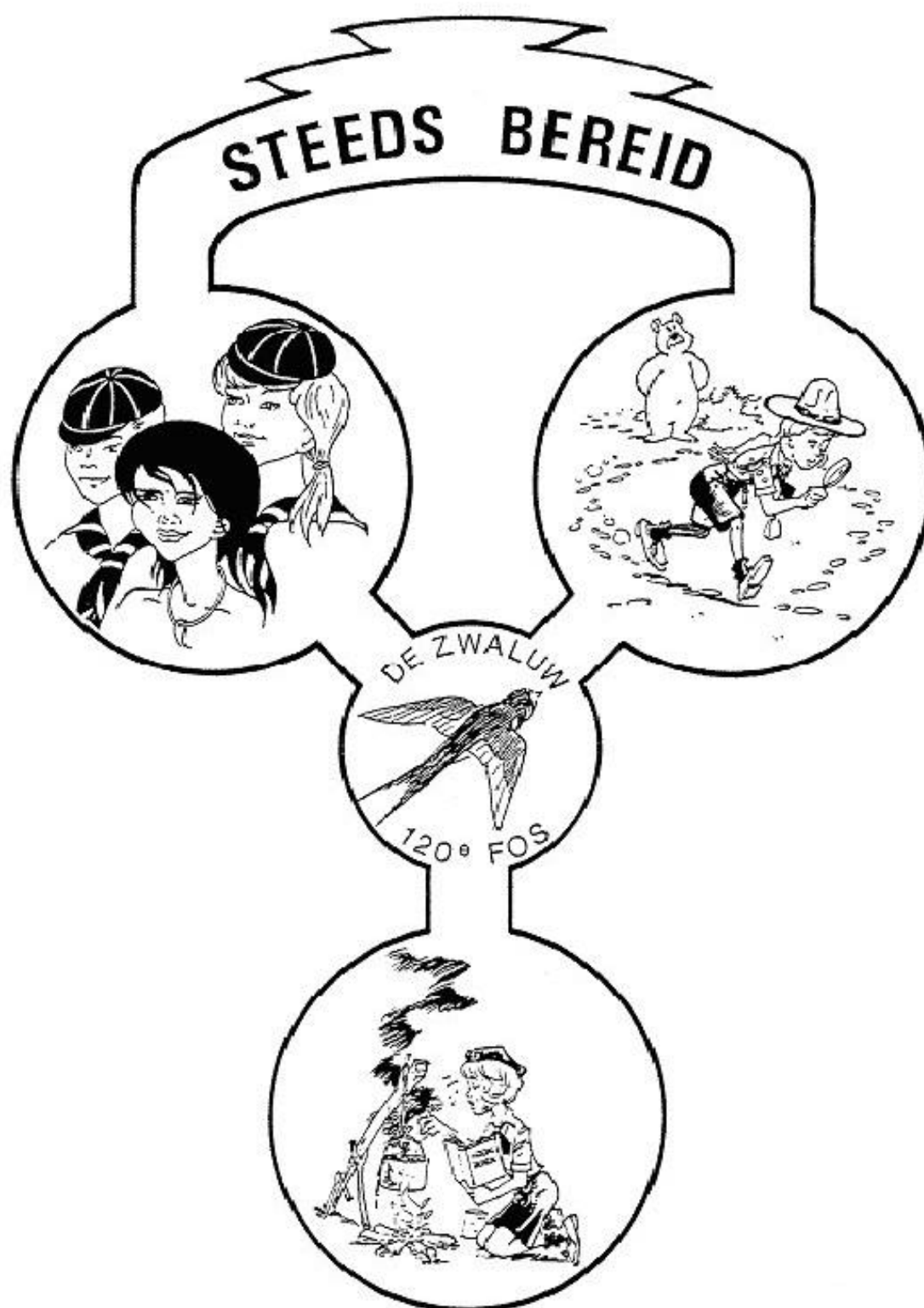
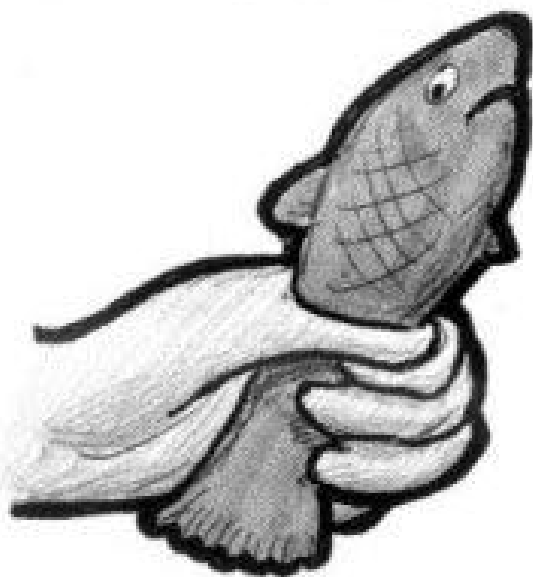




Tijdschrift 'Steeds Bereid' Scoutgroep De Zwaluw

Verantwoordelijke Uitgever
De Meyer Mike
Ralingen 53
9940 Evergem

<u>Maand</u> December 2006 Januari 2007 Februari 2007 Maart 2007



Het hoekje van de EENHEIDSLEIDER

Het kamp zit er weer op en tot mijn grote vreugde kan ik melden dat er alweer geen noemenswaardige incidenten of ongevallen gebeurden. Met 80 kinderen die gedurende 5 dagen door het bos rennen en constant met elkaar in de clinch gaan om een 'leventje' te bemachtigen of een lieve prinses te redden is het – geloof me vrij – niet zo evident dat de medische fiches en SIS-kaarten netjes opgeborgen blijven zitten in de EHBO – map.

Ook qua organisatie liep alles van een leien dakje: de bus was ruim op tijd en we hadden genoeg zitplaatsen en bagageruimte om alles en iedereen veilig en comfortabel over te brengen naar ons nieuw kampterrein. Als ouder vindt u dit laatste waarschijnlijk heel normaal, maar als u weet dat ik 2 weken voor vertrek slechts 60 inschrijvingen had, en wij uiteindelijk met 118 personen op kamp vertrokken..... Dit laatste heeft natuurlijk veel te maken met het gigantisch aantal nieuwe leden (69!!) dat sinds september bij ons over de vloer kwam. Ik die zo gesteld ben op een gedetailleerde voorbereiding moest hier toch af en toe wat water bij de wijn doen en even vertrouwen op ons goeie oude improvisatietalenten.

In tegenstelling tot het groot kamp hadden wij deze keer wel het voordeel dat we voldoende tijd hadden om een aantal extra's uit te werken en voor te bereiden.

Nieuwe ideeën en voorstellen worden niet langer afgewimpeld en beknot, maar eerlijk beoordeeld op inhoud en haalbaarheid. Zo kwamen wij tot een aantal nieuwigheden die door leiding en kinderen ten zeerste geapprecieerd werden:

- De welpen zijn in volle groei en hebben calcium nodig. Zij kunnen naast koffie of thee nu ook voor melk kiezen bij ochtend en avondmaal. Dit leek ons evident.
- Een ontbijt van DOUGHNUTS met chocomelk is steeds goed voor het imago van een beginnende eenheidsleider: werd geregeld.
- Als laatste middagmaal was er voor iedereen Pizza a volenté. Geen of zeer beperkte afwas voor de kookploeg in volle opkuis-stress en de kinderen waren – hoe kan het ook anders – laaiend enthousiast.

- De leiding kon na een dag hard werken met de kinderen en een avond vergaderen plus papierwerk nog genieten van een “vierde maaltijd”. Een kleinigheid “in’t vet” of “uit het vuistje” kon er zeker nog in.

Ik wil de mensen die deze ideeën aanbrachten en vooral hielpen realiseren hier eens extra bedanken en vragen om tegen het volgende kamp met nog meer zottigheden af te komen.

Na de hoop papierwerk in September en de organisatie van het herfstkamp in Oktober had ik – dit moet zijn: hadden wij, want mijn twee collega’s Beloega en Baribal doen hun uiterste best om hun steentje bij te dragen in het vele voorbereidende werk – hadden wij dus onmiddellijk terug de handen vol om een eetfestijn voor te bereiden voor onze ouders. Deze twee avonden zijn reeds jaren traditie en moeten dus tot in de puntjes voorbereid worden. Ook hier verlieten wij de platgetreden paden en lieten ons – onder lichte dwang van onze teergeliefde Specht & Ibis – eens goed gaan in de extra’s. Fuif, DJ, optreden, eten in 2 ploegen, vrije tafelschikking, .. noem maar op, het was één groot avontuur voor iedereen. Tot mijn grote vreugde zag ik dat, toen de druk op de ketel kwam, elk van mijn leiders/sters perfect in hun rol viel en iedereen zich vol enthousiasme van zijn taak kweet, dit tot in de late uurtjes. De reacties waren dan ook zeer positief en ik meen te mogen zeggen dat de hele avond een geweldig succes was. Wij zullen trachten het op de kaasavond in maart nog net iets beter te doen, al vrees ik dat dit wel héél moeilijk wordt met zo’n vliegende start!

Tot slot had ik beloofd onze generatie ouders ‘van het eerste uur’ op de hoogte te houden omtrent de ontwikkelingen in de vzw. Ik ben sinds September blijven praten met de leden van de algemene vergadering en hieruit bleek dat ook zij zeker niet gelukkig waren met de manier waarop de zaken gelopen waren. Een en ander leidde ertoe dat Dhr. Bruyneel Marc niet langer voorzitter is van de vereniging en dus zijn absolute machtspositie kwijt is. De nieuwe voorzitter, Dhr. Schollier Didier, is WEL bereid om - tegen betaling - een deel van het materiaal ter onzer beschikking te stellen. Deze ontwikkelingen zijn vrij recent en verdere details worden nog uitgewerkt binnen de vzw. Wij kijken dan ook vol interesse toe wat de uitkomst zal zijn, maar werken er ondertussen verder aan om zo snel mogelijk terug eigen kampeer-, en spel materiaal te verzamelen.....en we zullen nu wel twee keer nadenken alvorens dit nogmaals “veilig” te stellen in een vzw!!!

Grappige Forel
De Meyer Mike
0478/26.81.18

EENHEIDSLEIDER.



Planning

Kaasavond: Locatie nog onbeslist, afhankelijk van verdere gebruik van de Muze.

- Zaterdag 10 maart 2007 vanaf 19:30h
 Prijs: 12,00€ per persoon voor de kaas.
 8,00€ per persoon voor de reuzesandwich
 4,00€ per persoon voor de kindersandwich.

DETAILS, INSCHRIJVINGSSTROOK EN UITGEBREID PROGRAMMA VOLGEN IN APARTE INFO FOLDER

 Gelieve de einddatum voor de inschrijvingen te respecteren : **3 maart 2007**

 Betalingen bij voorkeur via overschrijving op **001-4945144-63**

Paaskamp: Jeugdheem 'De Kievit', Kapucienenberg 38, 2440 Geel

- Van zaterdag 31 maart 2007 tot en met woensdag 4 April 2007.
 Prijs: **80 €** per persoon
- Van maandag 2 April 2007 tot en met woensdag 4 April 2007 voor de Bevertjes.
 Prijs: **40 €** per persoon

Inschrijvingen iedere zaterdag tot uiterlijk **17 Maart 2006**

Bij voorkeur via overschrijving op **001-4945144-63**

MEER INFO KRIJGT U IN MAART VIA DE KAMP-INFO FOLDER

Groot kamp: Jeugdcamping VVV, Kattenbos, Steenweg op Leopoldsburg, Lommel

Er zijn drie periodes voorzien.

- 1^{Ste} Periode: Van 1 augustus 2007 tot en met 18 augustus 2007 voor alle Leiders(sters), P.l's en H.p.l's, Verkenner - Gidsen, Voortrekkers en alle aangeschrevenen. Prijs: **200€**
 - 2^{De} Periode: Van 7 augustus 2007 tot en met 17 augustus 2007 voor alle kinderen: Wolven, Teerpoten en een deel van de Jongverkenner - jonggidsen. Prijs: **150€**
 - 3^{De} Periode: Van 7 augustus 2007 tot en met 12 augustus 2007 voor de Bevertjes. Prijs: **85€**
- Inschrijvingen iedere zaterdag tot uiterlijk **23 Juni 2007**, bij voorkeur via overschrijving

Overlevingstocht: Te Italië. Vermoedelijke datum: vertrek op vrijdagavond 29 juni 2007, terug op zondag 8 juli 2007. Prijs: **250€**

Inschrijvingen iedere zaterdag tot uiterlijk zaterdag **2 juni 2007**

~~Tombola~~ D **Wijnverkoop!**

Zoals aangekondigd in het vorige boekje hebben wij het met onze verjongde ploeg aangedurfd om de gevestigde waarde, de jaarlijkse lotenverkoop, in vraag te stellen.

Veel van onze leiders stonden niet achter de idee om de kinderen zomaar alleen de straat op te sturen. Omdat je als koper van een tombola-steunkaart meestal toch geen waar krijgt voor je geld en omdat onze stock aan prijzen nog steeds vast zit in de VZW, besloten wij een alternatief te zoeken waarmee wij tevens bovenstaande tegenargumenten konden van de baan vegen.

Als oplossing kwamen wij uit op een grootschalige wijnverkoop. Zoals onze ouders konden vaststellen op onze “Feste di Spaghetti” hebben wij enkele voortreffelijke wijnkenners in ons midden. Zij selecteerden voor ons een tiental wijnen, die wij met de ganse leidersploeg konden beoordelen tijdens een heuse wijnproeverij.



Als beste kwam een Bordeaux uit de streek van Sainte-foy-la-longue uit de bus, een lekkere kasteelwijn van 2004. Deze wordt voorzien van een eigen etiket: al onze leden konden hun creativiteit kwijt in een eigen ontwerp, waarvan het mooiste democratisch werd verkozen door de ouders tijdens de spaghettiavond. Wij konden bij de leverancier een scherpe prijs voor deze wijn + etiket afdwingen, waardoor wij hem kunnen aanbieden aan de prijs van **5 Euro**. Bedoeling is om de kinderen (tijdens de eindejaarsperiode) een lijst mee te geven waarop

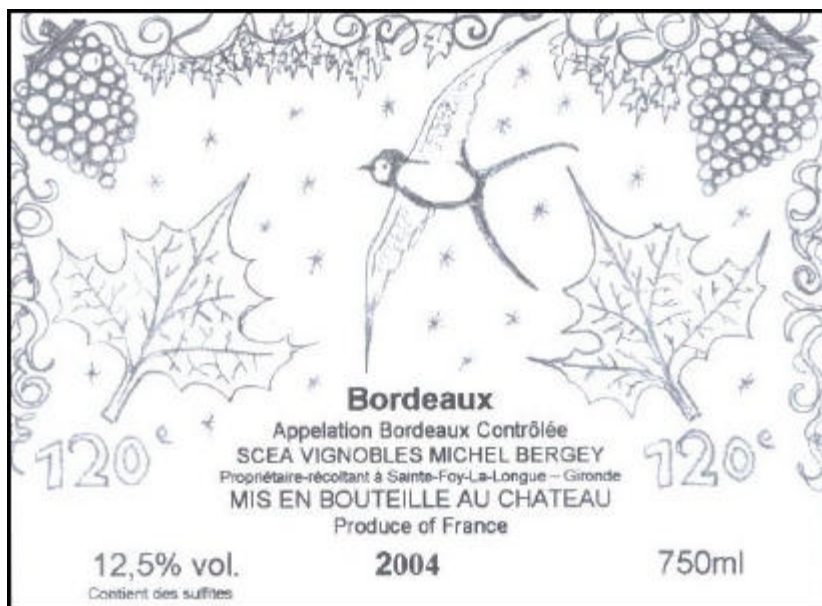
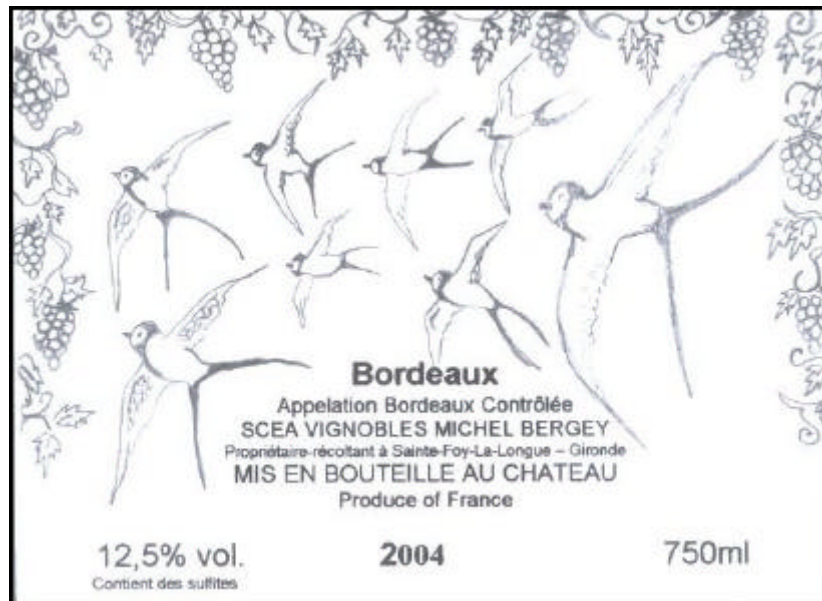
ouders, grootouders, oma's, tantes en nonkels, kunnen intekenen en een aantal flessen bestellen. De kinderen innen zelf ook op voorhand de aankoopsom voor deze bestellingen en brengen lijst + totaalbedrag binnen bij de eenheidsleiding. In januari en februari organiseren wij dan een aantal afhaalmomenten, waarbij de ouders de geplaatste bestelling kunnen meenemen als zij de kinderen naar de scouts brengen. Wij streven naar een minimum verkoop van 6 flessen per lid, zodat wij het bij deze éénmalige geldinzamelactie kunnen houden.

De opbrengst van de verkoop komt volledig ten goede van de kinderen: de leiding deed reeds enorme inspanningen om zo snel mogelijk nieuw spelmateriaal in te zamelen, daarbij hoorden enkele grote aankopen. Ook voor het groot kamp wachten ons nog een aantal zware investeringen om op dezelfde manier op kamp te kunnen gaan zoals andere jaren. En ook de facturatedienst van Sinterklaas leverde weer prima werk in November....

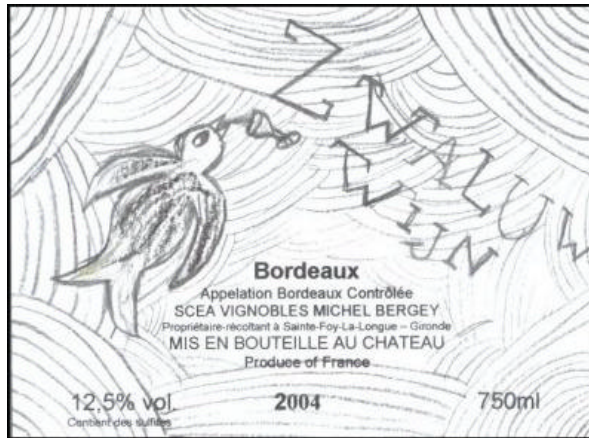
Graag dus een extra inspanning van iedereen om deze actie een groot succes te laten worden!!

Het etiket

1° plaats: Kokette Sifaka (met twee ontwerpen.....strevertje)



2° plaats: Eline Van Hoorewege



Gedeelde 3° plaats:

Arne Bovijn



Luka Mann



Liesl Van Geele



Digitaal...

Bankieren

Nu de inschrijvingen grotendeels achter de rug zijn hoop ik tijdens de vergaderingen wat meer tijd te kunnen doorbrengen bij de takken en zelfs eens te kunnen meespelen. U als ouder kunt mij daarbij helpen door de betalingen voor kampen, kaasavond, ... te doen via overschrijving bij de bank. Dit vereenvoudigt de boekhouding een stuk en bespaart mij heel wat geplak met briefjes en betalingsbewijzen. Dit wil nu niet zeggen dat u speciaal verlof moet opnemen om naar de bank te hollen hé! Ik blijf sowieso op post voor vanalles en nog wat, maar voor zij die kunnen internetbankieren: maak er gerust gebruik van.

Bankgegevens: 120° FOS De Zwaluw
p/a Ralingen 53
9940 Evergem
001-4945144-63

Over de betalingen nog even dit:

- Terugbetalingen van kampen of feesten (om welke reden dan ook) kunnen steeds integraal, indien ik één week voor aanvangsdatum op de hoogte gebracht wordt.
- Gelieve uw betalingen niet uit te stellen tot het laatste moment: onze groep is praktisch verdubbeld in ledenaantal en ik hou van een goede organisatie. Het aantal deelnemers voor een evenement moet dus zo snel mogelijk gekend zijn!

Surfen

Wij hebben een echte internet - tovenaars onder onze leiding, die voor ons een prachtige website op het net heeft geplaatst. Daar vindt u onder andere foto's van alle leiding en voorbije kampen, programma's per tak voor de komende maanden, actuele info, een forum, enz... Ook het boekje 'Steeds Bereid' kan u daar vanaf nu downloaden of raadplegen in pdf-formaat! Één adres: **www.dezwaluw.org**

Mailen

U kan de eenheidsleider steeds een bericht sturen via **zwaluw@pandora.be**
 Héél binnenkort (tip Tagoean, tip!) komen ook de mailadressen van alle takleiders op de website, zo kan u de verantwoordelijke voor de tak van uw kind ook rechtstreeks contacteren. GSM-nummers vindt U telkens onderaan de artikels in dit boekje

Kamptalk

Verloren voorwerpen

Zoals u kon zien de eerstvolgende vergaderingen na het kamp gaan er – ondanks de dagelijkse opkuis – toch telkens een hele hoop voorwerpen verloren tijdens een kamp. De leiding verzamelt en wast deze (dit jaar bood ook een van de ouders aan om een zak te wassen, waarvoor hartelijk dank!) en zo krijgen we een deel terug bij de rechtmatige eigenaar. Het overblijvende deel brengen wij na vier vergaderingen uitstallen en winkeltje spelen naar de kringloopwinkel. **9 December** is de laatste keer dat wij de zak meesleuren, **om 17.30h kunnen de ouders die dat wensen nog iets uitkiezen alvorens alles ‘gerecycleerd’ wordt.** Naampjes in de kleren van de kinderen naaien lijkt wat uit de mode...nochtans handig gerief, zo'n naampje.

Veldbedden

Op het groot kamp slapen de kinderen in tenten op veldbedden of luchtmatrassen. Wij kunnen tot op heden nog steeds niet zelf beslissen over het gebruik van de bedden die ooit door onze eenheid voor de kinderen werden aangekocht. Daarom willen wij deze keer geen risico lopen en u via deze weg reeds verwittigen om zelf de koopjes in de gaten te houden en een eigen veldbed of stevige katoenen luchtmatras aan te kopen tegen Augustus. Deze gaan vele jaren mee en zullen zeker nog dienst kunnen doen tijdens de vakanties of als logeerbed. Een verwittigd scout/gids is er twee waard... Wij informeren ondertussen ook bij de groothandel om eventueel in groep een interessante prijs te bekomen. Wordt zeker vervolgd.



Patrouille koffers

Onder hetzelfde motto moeten wij ook voor nieuwe Patrouille - koffers zorgen. Onze Jongverkenners/Jonggidsen en Verkenners/Gidsen leven tijdens het groot kamp met +-6 in een patrouille hoek, een eigen subkampje zeg maar. Zij bouwen daar zelf hun slaappleatsen, eettafel, kookvuur en toegangspoort. Daarvoor hadden wij vroeger per Pa een koffer met kookgerief, eetgerief, 2 waterbidons, 2 bijlen, 2 schopjes, 2 hamers, koffiekkan, brooddoos, enz. Als u dus een oude geblutste kookpot staan heeft, of die verroestte bijl liever kwijt wil kan die bij ons zeker nog een tweede leven ingaan. De takleiders van beide takken stellen binnenkort een lijst op en dan gaan de kinderen aan de slag om hun nieuwe 'schatkist' samen te stellen. Allen dus die zolder op.

V



T

GooFoo Squad gesignaleerd in Geel...

Zaterdag 28 oktober 2006, 10.30: de eerste leden van de “GooFoo Squad” landen in de voortuin van bivakhuis “De Kievit”, uitvalbasis van de 120^e FOS De Zwaluw voor de komende 5 dagen. Het pand is verlaten. De sleutel wordt opgevisst uit zijn geheime bergplaats en we kunnen bezit nemen van de 3 “vestingen” (Kievit, Malpertus & Mastentop).

Eerste werk, de instructies van de EL worden strikt opgevolgd: meterstanden opnemen en inventaris controleren. Druppelsgewijs komen andere leden van het gezelschap aan met name zij die ervoor kozen niet via de E17 naar Geel te bollen, want een aantal zwaluwen reden zich vast in de file voor de Kennedytunnel).

Een beetje onwennig wordt de grote zaal geschikt: dit keer gaan we niet op automatische piloot want heem en omgeving zijn voor iedereen onbekend terrein. Nadat de 1^e taken zijn volbracht slaat de schrik toe: **Forel** met “fourrage” zitten vast in de file en de bestelwagen moet worden gelost om nog diezelfde namiddag aanvullende inkopen te kunnen doen in de plaatselijke vestiging van de Colruyt.

Maar na een paar uur strijkt hij veilig en wel neer, de wagen wordt in ijltempo gelost, alle etenswaren en materiaal binnen het half uur op hun plaats gelegd en we kunnen aan de slag met de boodschappenlijst. Er was al heel wat vooraf aangekocht maar toch kwamen onze 3 “fourragiers” na meer dan 2 uur terug met elk 2 overvolle karren... het mag onze zwaluwkes immers aan niets ontbreken.

Ondertussen is den **Wezel** ook aangekomen met al het vlees voor de komende dagen: alles is nu aanwezig en de 1^e kookactiviteit kan in turbosnelheid beginnen; op het menu: *gyros met rijst*: lekker en snel klaar met een perzikje “on the side”. Ze hebben gesmuld die avond!

De stress van de “aankomstdag” was gauw vergeten, zeker als je eind oktober nog tot 23 u buiten kan zitten in T-shirt, dasringen makend en nagenietend van een mooie, drukke dag met een drankje en goed gezelschap.

Alle andere dagen verlopen ongeveer volgens hetzelfde stramien hoewel improvisatie nooit ver weg is: een dessert was niet te verkrijgen dus switchen in het menu, een tak kan niet op het geprogrammeerde tijdstip op tocht dus wordt er onverwacht ’s avonds voor hen gekookt,... Alles kan, want de verstandhouding is prima en de bereidwilligheid alom aanwezig.

Ook dit keer was onze “keukenploeg” goed bezet: elke dag tussen de 6 à 10 man/vrouw (hoewel dat laatste geslacht doorgaans in de minderheid is) om de handen uit de mouwen te steken: we hadden zot en zotter, muzikaal en dichterlijk, black & white, rustig en 100.000 volt,... verveling bij routeklusjes zoals afwassen voor 120

kids was er zeker niet bij. En iedereen was wel ergens goed voor: **Baribal** ontpopte zich tot een doorwinterde “plongeur”, **Forel** raasde bij wijlen als een witte tornado door keuken en leefruimte, **Kauw** en **Paca** zorgden voor muziek en dans, de eindeloos praktische **Wezel** stond in voor een feilloze keukenorganisatie,....

Woorden schieten te kort om iedereen naar waarde te beschrijven daarom een algemene en vooral welgemeende merci aan alle handen groot en klein voor een productief en aangenaam herfstkamp. De “GooFoo Squad” heeft zijn naam niet gestolen (uiteraard niet wegens zelf verzonnen op de Lommelse heide): “Good Food” in een “Goofy” ambiance!

Vlotte Ibis



Kauw en Paca zorgen voor muziek en dans: de Bevertjes lieten zich volledig gaan.

Die bakken staan in de weg zulle.....



Als ik zeg dat ik als 1^e opsta om koffie te zetten dan is dat zo... of d'er gebeuren ongelukken!



Dag Bevertjes, ouders en lezers.
Voor ik over het kamp begin te vertellen
nog even wat er allemaal vooraf ging.

02 September 2006

Het nieuwe scouts jaar is begonnen met een heel goede start want we hadden er namelijk al 4 nieuwe bevertjes bij: **Kidist Goffeau, Lena de Vleeschouwer, Simon Meyskens en Eleni Lootens**. Nadat we kennis hebben gemaakt speelden we nog vele spelletjes zoals: 1, 2, 3 Piano, de wolf en de beer... Toen we uitgeput waren van het vele spelen was het toch wel tijd voor een

lekkere cola. We hebben allemaal samen nog een leuk liedje geleerd dat ze allemaal enthousiast meezongen: "In de ronde". Na een partijtje voetbal leerden we ook het beverlied aan. Toen dat in hun knappe kopjes zat was het tijd voor de voetjes van de grond te houden ☺. Daarna zongen we het liedje van de bevers voor de mama's en de papa's. Ze hadden allemaal heel veel plezier gehad, maar er ging niets boven terug naar huis gaan met mama en papa... Tot de volgende keer allemaal

09 September 2006

Vandaag waren we al met 8 bevertjes: **Verschelden Simon** (nu zijn we al met 2 Simons ☺), **Demey Ramon, Le Roy Tibo en Mann Benno** en ze hadden allemaal dezelfde streken. Voor het 1st zagen we **Benno** terug die ook vorig jaar al bij de bevertjes was. Achter de kennismaking en de vermoeiende spelletjes herhaalden we het beverlied nog eens. Iedereen begon het al goed te kennen en probeerde zoveel mogelijk mee te zingen. Toen ze dat al goed onder de knie hadden kwamen ook de burchtkreten: Bevertjes op de dam, Bevertjes Bouwen. Het liefste wat ze riepen was: Bever zijn is FIJN. Toen we zeiden dat het tijd was voor de cola waren ze er als eersten bij. Dat kan toch smaken nietwaar. Als we de titel van het liedje: "In de ronde" nog maar vernoemde, schoven ze al dichterbij, dichterbij ☺. Daarna gingen we voor het 1st in het park spelen: verstoppertje. Voor we in het park waren moesten we eerst de straat oversteken, dus... hebben we getoond hoe je die veilig oversteekt. Toen iedereen zich had verstopt ging **Tibo Le Roy en Malac** op zoek naar de "verloren" bevertjes. Opeens hoorden we ergens diep in de struiken: "Er zitten hier marsmannetjes" en dat telkens opnieuw. Ik dacht dat je tijdens verstoppertje moest stil zijn zodat ze je niet vonden, nietwaar **Simon Meyskens** ☺ Na het vliegenvangen daarachter gingen we terug naar de school om onze beverkreten te doen. Dan was de vergadering gedaan en de bevertjes gingen naar huis... Tot de volgende keer allemaal

16 September 2006

Voor we met de spelletjes begonnen, stelden we eerst 3 nieuwe bevers voor nl. **Dewever Gilles, Van de Velde Casper** en **Mervillie Balder**. Als dat gedaan was herhaalden we “De Vriendjes van het Woud” en dan, omdat het zo een warm weer was, hebben we veel waterspelletjes gespeeld. We gingen onze dorst lessen met een lekkere cola en terwijl we een beetje opdroogde zongen we uit volle borst: In de ronde... Na vele gewone en droge spelletjes was het al tijd en gingen ze allemaal met een glimlach naar huis ☺... Tot de volgende keer allemaal

23 September 2006

En de bevertjes blijven maar komen want terug hebben we er 3 bij nl. **Van Wonterghem Zohra, Theunissen Marthe** en **De Vos Milo**. En ons **Vereecken Emilie** en **Rappé Maura** van vorig jaar zijn ook weer van de partij. Nu zijn we al met 16 bevertjes en daarom sprong Ikki (Narwal) ons effen te hulp...

Ze speelden allemaal zeer enthousiast mee in de spelen en zeker met elkaar. Ook de nieuwtjes. Ikki had zo een mooie dobbelsteen bij met verschillende bloemen op, waarmee we natuurlijk een leuk spel speelden. De tijd vloog voorbij want het was al cola-tijd, tijdens het drinken vertelde **Keeo** iets meer over het kamp dat bijna voor de deur staat... De meeste bevertjes waren er heel blij over en wouden direct al vertrekken, is het niet **Dewever Gilles**. Drie dagen in een groot bos spelen en er blijven slapen. We zaten eigenlijk wel met een probleempje. Nu we al met 16 bevertjes zijn worden de burchten een beetje te groot en daarom hebben we er nog eentje uitgevonden: Bevertjes Zwemmen... Na de spelen die volgden was het tijd om eens aan mama en papa te tonen wat ze al geleerd hadden. Natuurlijk was iedereen trots op zichzelf en de ouders ook é... Tot de volgende keer allemaal

07 Oktober 2006

Het was een tijdje geleden maar toch zagen we veel bekende gezichtjes. Ook nieuwe gezichtjes nl. **Amina Bostyn, Mirthe Verheyden** en **Sam Hostens**. **Sam Hostens** doet alleen deze vergadering mee want normaal zit hij al bij de teerpootjes. Deze waren als van 's morgens 10uur vertrokken daarmee... Toch vond hij het heel leuk hier bij ons. Vandaag hoorden we het 1^{ste} deel van het verhaal van “De Vriendjes van het Woud” dat Keeo ons vertelde. Toen het verhaal gedaan was, hebben we er een groot spel op gespeeld. De bevertjes moesten in de grote zaal 3 verschillende leventjes vinden en ééntje gaan halen bij Malac. Voor dat te verdienen moest je wel



een klein opdrachtje doen. Als je alle 4 de leventjes had gevonden moest je bij Keeo gaan en in ruil daarvoor kreeg je een stukje van de personages van het verhaal. Op het einde plakten we alle stukjes samen en kregen we mooie tekeningen.

Bij de cola leerden we ook een nieuw liedje: Wij dragen blauw en gele das...

Op het einde speelden we voor het eerst een spel met ballonnen.

14 Oktober 2006

Ook vandaag werd er veel gelachen en plezier gemaakt en weer kregen we een nieuw bevertje bij **De Cock Hester**. Spijtig genoeg konden we nu niet in de school binnen vanwege een spaghetti avond dat die avond plaats vond. De bevertjes vonden het absoluut niet spijtig om de hele dag in het park door te brengen ☺... Na een aantal spelletjes was het tijd om te luisteren naar het 2^{de} deel van het verhaal: De Vriendjes van het Woud

21 Oktober 2006

Deze keer weer een nieuw bevertje erbij **Vandeputte Pia**. Dit brengt ons op 18 bevertjes. Vandaag hebben we hulp gekregen van een toffe leider: **Gibbon** en we hebben ook geleerd hoe we onze tandjes moesten poetsen en de veters knopen. Niet dat we dat poetsen echt moesten aanleren want ze konden het allemaal al → proficiat ☺ Het kon niet snel genoeg gaan, iedereen zat erop te wachten. De veters knopen ging wat minder, een paar bevers konden het, maar er is nog wat oefening voor nodig. Natuurlijk hebben ze allemaal flink hun beste gedaan... Iedereen vond het spel: tikkertje op de lijnen van Gibbon super tof en willen het zeker nog eens opnieuw doen... Toen na vele spelletjes met de leiding was het tijd om naar huis te gaan. En volgende week is het dan al zover we vertrekken dan op kamp.

En dan nu het Herfstkamp.

30 oktober 2006

Keeo, **Paca** en **Malac** kwamen om 08.00 aan aan de Dampoort. Daar stonden de Bevertjes en **Oribi** al popelend te wachten. De trein vertrok pas om 08.37 dus we hebben nog even tijd om afscheid te nemen terwijl **Paca** de bagage in de auto stak. Toen de bagage was vertrokken gingen wij naar het perron maar toen we daar stonden merkte we dat er een rugzak achter gebleven was. Geen probleem want daar stond **Paca** alweer... De mama van **Zohra Van Wonterghem** had Zohra gewaarschuwd dat ze zeker op haar jongentjes moest letten nl: **Milo De Vos**, **Simon Verschelden**, **Balder Mervillie**



en **Ramon Demey**. We konden ze niet van haar weg krijgen ☺ De trein was in zicht, ze konden al niet meer wachten.

Toen we eindelijk een plaatsje hadden gevonden liet **Milo De Vos** wel een traantje vallen maar eens we vertrokken waren was het al niet meer te zien.

Simon Verschelden had het de 1^{ste} 5 minuten héél druk met de krant te lezen en vertelde aan iedereen hoe de strip ging. Daarna vertelde **Malac** een verhaaltje over de 2 berenvriendjes. Toen

het verhaal gedaan was stonden we al bijna op het andere perron. Daarna liepen we zo hard we konden en waren net op tijd want daar was de volgende trein al. Toen we er allemaal opzaten zongen we verschillende liedjes. Voor we het wisten was het al weer tijd om af te stappen. Daar stonden **Forel, Gibbon, Kolibrie** en **Paca** ons al op te wachten.

Dolenthousiast kwamen we op het terrein aan. Terwijl **Keeo** voor de slaappleatsen zorgde, legde **Malac en Oribi** de kampwenken uit. Wat de grote 'regels' zijn op kamp, gewoon meer informatie over bvb: de toiletten, het slapengaan en opstaan, de liedjes voor aan tafel, de grote spelen (de leiding heeft graag dat de bevers hen met vb: De fee Sofia aanspreekt en vb niet met Keeo) het wassen,... Toen gingen we allemaal lekker eten. Het waren saté's van gevogelte met patatjes en boontjes. Als alles op was gaf de leiding ze hun speelkieren en mochten ze siësta houden, platte rust (dit om het eten te verteren). **Malac** riep de bevertjes uit hun bed en gingen we wat buiten spelen.

Toen we nog maar goed en wel buiten waren verscheen een triestige vogelverschrikker, Lappie. Lappie zijn materiaal voor het Halloween feestje was gestolen door de boze heks. De bevertjes besloten om het materiaal te helpen zoeken. En hop... weg zijn ze naar het huis van de heks, maar wat zien ze daar. Er woont nu een trol en geen heks. Ze vertellen hem

het verhaal en hij wil wel zeggen waar de heks woont maar 1st moeten ze eten zoeken, want onze trol is een beetje lui. Daarna vertrokken ze naar de heks Gerta. Daar stonden de leerling en Gerta ons al op te wachten. In ruil voor het materiaal moesten ze verschillende dingen doen: in zone 1 moesten ze stillietjes ballonnen rapen met papiertjes. In ruil voor de papiertjes kregen ze echte zwartje rietjes en



spookjes. In zone 2 moesten ze met een lepel in de mond en een knikker erop een bepaalde afstand afleggen. Dat lukte niet van de 1^{ste} keer hé **Amina Bostyn**. Als het je lukte kreeg je de maskers en het touw. In de 3^{de} zone moesten ze een touwen parcours geblinddoekt afleggen. Toen dat gedaan was merkte Lappie op dat ze nog geen kleurtjes hadden en kregen ze geld en een tip dat ze dat bij de marktkramer konden gaan halen.



Allemaal samen keerden we terug naar de chalet waar we de marktkramer; Polleke zochten. Toen we hem hadden gevonden kochten we alle kleurtjes dat we maar konden gebruiken. Lappie kreeg dan een super goed idee: we gaan allemaal een 4-uurtje eten (een chocolade laagje met gele streepjes suiker over een lekkere speculoos + een groot glas melk). **Malac** kwam opeens binnen gelopen en was zo blij dat ze de bevertjes had terug gevonden... Als de buikjes volzaten ruimden we de tafel af en gingen we aan het knutselen. We kleurden de maskertjes van Lappie en de spookjes die we dan op een rietje kleefde. Wie kwam er dan binnen gewandeld: Blikkie, de tinnen vrouw. Zij was de beste vriendin van Lappie... de bevertjes mochten de tekeningen verder afwerken en houden terwijl ze afscheid namen van hen. Een beetje later kwamen dan **Keeo en Oribi** tevoorschijn. De tekeningen waren allemaal klaar en toen ging **Keeo** hen uitleggen hoe we onze slaapzak, deken en pyjama moesten opplooien. Als dat in hun kopjes zat was het tijd om te eten. Daarna hadden we allemaal een beetje vrij en ze liepen en riepen en speelden tot ze er moe van werden. Als iedereen uit gewaaid was gaven **Oribi en Malac** zangles waarin ze



allemaal goed meezongen, dat gevolgd werd door een mooi, romantisch sprookje: “Een liedje voor Hinemoa” Iedereen luisterde gespannen tot het gedaan was en dat we onze snoepjes gingen gaan oppeuzelen ☺ het waren 5 verschillende snoepen met een beker coca – cola... **Malac** wou juist een leuke avondwandeling gaan maken samen met de Bevertjes toen er opeens een meisje naar hen komt toegelopen. Het was Klara en ze had een magische toverbol waarmee ze in de toekomst kan kijken. Ze vindt het eigenlijk niet zo leuk om in de toekomst te kunnen kijken omdat het hele dorp bij haar komt. Ze wil hem kwijt aan iemand die hem echt nodig heeft, dus vroeg ze de bevers om hulp. Ze gaan naar de tovenaars en naar de waarzegster... In plaats van de

waarzegster komen ze de bewaker tegen en zegt dat ze 1st een paswoord moeten hebben om bij de waarzegster te geraken. Toen ze het verdient hadden gingen ze er naartoe en de waarzegster nam de bol aan. Allebei waren ze nu gelukkig. Ze zag al in de bol dat er aan de chalet 2 leidsters naar de bevertjes aan het zoeken waren en inderdaad, daar stonden **Oribi en Malac** hen al op te wachten. Na het grote avontuur kropen ze allemaal vlug in hun bedje want uitgeput waren ze zeker... Tot Morgen Bevertjes xXxXx

31 oktober 2006

Na een lekkere nacht geslapen te hebben deden we vlug onze kleertjes aan want we waren een beetje laat. Toen we allemaal buiten stonden kregen we een turnles van **Malac** voor de dag fit te beginnen. Toen we allemaal wakker waren gingen we aan tafel en aten we lekkere sandwiches met hagelslag dat ze natuurlijk tot de laatste kruimel opaten. Als de mondjes leeg waren en de buikjes vol was het tijd voor een techniek: Hygiëne die gegeven werd door **Keeo** (Waarom wassen we ons? Wat is kattenwas en hondenwas?). Als het gedaan was moesten ze juist maar hun wasgerief van hun bedden halen en hop... we doen een kattenwas (→ dat is meestal 's morgens. Dan wassen we het gezicht, de hals, de oksels en handen. Natuurlijk poetsen we ook onze tandjes en kammen we onze haren). Het was achter de rug en vlug begonnen we aan onze inspectie zodat we erachter ons nog wat buiten konden uitleven ☺ Niet te veel lopen en springen want dat moeten we nog sparen voor de sportproeven die er meteen aankomen... iedereen moest 50m sprinten, 80m lopen en verspringen. Allemaal deden ze het uitstekend

<u>50m</u>		<u>80m</u>		<u>Verspringen</u>	
1st Marthe Theunissen	12.03 sec	1st Simon Verschelden	20.33 sec	1st Simon Verschelden	155 cm
2^{de} Gilles Dewever	12.71 sec	2^{de} Marthe Theunissen	20.55 sec	2^{de} Kidist Goffeau	136 cm
3^{de} Ramon Demey	13.15 sec	3^{de} Benno Mann	20.59 sec	3^{de} Balder Mervillie	130 cm

Wie er op het einde van het jaar (na de drie kampen) het best geëvolueerd is kan de sport prijs winnen. Toen iedereen genoeg gesport had, was het terug tijd om aan tafel te gaan. Deze keer aten we tomatensoep met balletjes, vissticks, spinazie puree + tartaarsaus en als dessert een grote yoghurt. De maagjes waren vol dus kropen we allemaal lekker een uurtje onder de lakens. De bevertjes waren nog maar net wakker toen er 2 ruzie makende mannen de kamer binnen liepen. Het was Mr. Disney en de tekenaar. Er was iets gebeurd met de computer en daardoor waren de kleuren allemaal verkeerd. De tekenaar had alle tekeningen weggegooid en die moesten ze dan eerst gaan zoeken. De tekeningen leiden uiteindelijk naar Merlijn de



Tovenaar en Mulan. Bij hen kun je naamplaatjes verdienen door vraagjes op te lossen. Die namen moesten ze dan op de juiste tekening plakken. Verder op weg kwamen ze Aladdin en Jasmine tegen. Bij dit koppel moest je zonder het touw te raken verschillende gekleurde stukjes tekening verzamelen. Die kleefden we dan allemaal terug aan elkaar. Toen alle tekeningen aan elkaar hingen gingen we ermee naar de kapotte computer, met de hoop dat deze zou genezen... en de computer verwerkte de tekeningen zonder probleem. Aan de chalet stond **Malac** al ongerust om zich heen te kijken waar de bevers zouden zijn en daar kwamen ze af met Mr. Disney... Nadat onze handjes proper waren en de suikerwafel met een beker chocomelk op was, was het al half 5 en dus tijd voor de



hondenwas (→ dat is meestal 's avonds. Dan wassen we ons helemaal) Het was onder de lekker warme douche, het was toch zo leuk. Wel een beetje minder leuk als ze er uit kwamen, het was een beetje fris nietwaar??

We waren allemaal aangekleed en net toen de VT's ons aan tafel riepen met een warme kom tomatensoep en boterhammen met salami.

Daarna was het tijd voor een verhaaltje van **Keeo** en de zangles mag ook niet ontbreken hé. Niemand wou al naar bed dus gingen we de lekkere snoepjes gaan opeten, deze keer waren het 3 verschillende kleuren van veters MMmmm...

Iedereen had wel nog een beetje energie over dus ging **Cotinga** (beter bekend als juf Els) met de bevertjes nog wat buiten spelen. **Paca en Kauw** (VT's) waren op de Jambe aan het spelen en iedereen was zo mooi en levendig aan het dansen. Het was prachtig. Toen kwam opeens uit het niets fee Sofia die aan het huilen was. Haar toverstokje was gestolen door de tovenaar. Daar ergens niet ver van waar we stonden liep de tovenaar met het stokje te spelen en er viel allemaal toverpoeder uit. Vlug renden we erachter aan. Toen we hem daar zagen zitten was hij ook aan het huilen. Raar niet?? Smeagle, het lelijke boswezen had het van hem gestolen + nog eens zijn toverhoed. De bevertjes besloten nu allemaal om de gestolen goederen te gaan zoeken en gingen naar Smeagle. Toen we er bijna waren sprong opeens de boeman tevoorschijn. Iedereen was erg verschoten, ja hé **Kidist Goffeau**, zelfs Sofia de fee... Omdat het begon te regenen moesten we het leuke spel wat inkorten. We moesten wel nog achter een toverdrankje bij Jopie (het oude vrouwtje) Daarbij kregen we ook nog een toverspreuk: Gomme Bommi Lumos Maxima...

Het 1^{ste} wat we deden is de boeman en Smeagle omcirkelen en de spreuk 3 keer opzeggen, zodat ze in een diepe slaap vielen... ook dat deden de bevertjes na dit actieve avondspel. Ze vielen allemaal als een roosje in slaap

Tot Morgen Bevertjes xXxXx

01 november 2006

Vandaag was er een kleine verandering bij het opstaan, ze moesten nu hun uniform aandoen, maar dat gaf allemaal niet. Na een vlugge turnles was het tijd om te eten en wat er voor ons klaar stond waren lekkere donuts. Toen **Keeo** bezig was met de kattenwas, maakten **Oribi en Malac** de valiezen al voor het grootste deel. Als de handdoeken en toiletzakken er ook in konden, nam **Keeo** de dag der raden af (wat ze allemaal goed of slecht vinden van het



eten, terrein, leiding...) Na een hele tijd nog gespeeld te hebben was het tijd voor ... PIZZA, iedereen was héél blij toen ze dat hoorden. Na een kleine siësta klommen ze op de bus en vertrokken we naar huis, naar de mama en papa

Dit was dan ook een geslaagd eerste kamp. Dan rest mij enkel nog de **VT's** en **Forel** te bedanken voor het lekkere eten en de goede zorgen. Ik wens ook nog **Cotinga** te bedanken die ons meehielp tijdens de spelen en **Oribi** voor haar hulp tijdens het kamp. **Dank u** aan allen. En ik zou zeggen tot op het volgend kamp.

Uw reporter ter plaatse
Malac (Timalia)

Ja beste ouders hier neem ik de pen over van Malac die haar badge journalist aflegt. Dit wel zeggen dat zij gedurende een heel jaar het artikel voor in het boekje moet schrijven. En moet zeggen ze doet dat behoorlijk goed voor haar eerste keer. Ik kijk al uit naar de volgende artikeltjes. Maar eerst ga ik jullie het programma mee delen voor de komende maanden.

Steeds mee te brengen voor iedere vergadering:

- Regenjas
- 1€ voor een koekje en drankje naar keuze (cola, sinaasapp of appelsap)
- of 0,50 € als je enkel een drankje of een koekje wenst.

Programma

Zaterdag 11 november 2006: Vergadering van 14u00 tot 17u

Vandaag herhalen we de vriendjes van het woud eens en gaan naar het 3^{de} deel van het verhaal van de vriendjes van het woud luisteren. We spelen ook een groot spel op het verhaal.

Zaterdag 18 november 2006: Vergadering van 14u00 tot **18u00**.

Deze middag leren we sporen leggen met spoortekens en gaan ook een parcours afleggen + kleine spelen.

OPGELET: de vergadering is uitzonderlijk tot 18u00 daarop volgend begint onze spaghetti avond al.

Zaterdag 25 november 2006: Geen vergadering.

Zaterdag 2 december 2006: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag krijgen we bezoek van de Sint. We spelen ook nog veel spelletjes.

Zaterdag 9 december 2006: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Deze middag luisteren we naar het 4^{de} deel van het verhaal en spelen er een groot spel op. Daarna spelen we nog veel andere spelletjes.

Zaterdag 16 december 2006: Vergadering van 14u00 tot 17u30

Vandaag is het de laatste vergadering van dit jaar en daarom maken we een kerststukje. Spelen ook natuurlijk.

Zaterdag 23 en 30 december 2006: Geen vergadering.

Zaterdag 6 januari 2007: Geen vergadering.

Zaterdag 13 januari 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Dit is de eerste vergadering van het nieuw jaar. Daarom herhalen we eens de vriendjes van het woud en ook eens de bevereisen want het is al lang geleden. Spelen doen we uiteraard ook.

Zaterdag 20 januari 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag leggen Malac en Keeo hun badge animator en poppenspeler af, dus daarom gaan we lekker naar de poppenkast kijken.

Zaterdag 27 januari 2007: Geen vergadering.

Zaterdag 3 februari 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag luisteren we naar het 5^{de} deel van het verhaal van de vriendjes van het woud. We gaan ook een groot spel spelen aan de Nieuwe wandeling.

Zaterdag 10 februari 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag gaan we een sporentocht maken en veel kleine spelletjes spelen.

Zaterdag 17 februari 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag herdenken we de stichter van de scouts Baden Powell en leren we wie hij was. We luisteren ook naar het 6^{de} deel van het verhaal en spelen er een groot spel op.

Zaterdag 24 februari 2007: Geen vergadering.

Zaterdag 3 maart 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Deze middag gaan we aan onze bevereisen werken (bal werpen, evenwicht,) en spelen ook nog heel veel spelletjes.

Zaterdag 10 maart 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Dit is bijna de laatste vergadering voor het Paaskamp dus we gaan nog eens herhalen hoe we onze tandjes moeten poetsen en onze veters knopen en nog veel spelen.

Wat breng je mee: **tandenborstel, tandpasta en bekertje, schoenen met veters**

Zaterdag 17 maart 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag gaan we eens kennis maken met het water en aan watergewenning doen.

OPGELET: wij spreken uitzonderlijk af om **13u40** aan het zwembad Rooigem (aan ingang). Dit om op tijd binnen te kunnen met grote groep.

Wat breng je mee: **2 €, zwembandjes (verplicht), zwemgerief, handdoek.**

Zaterdag 24 maart 2007: Geen vergadering.

Van Maandag 2 April tot woensdag 4 april 2007: PAASKAMP

Zaterdag 7 en 14 april 2007: Geen vergadering.

Zaterdag 21 april 2007: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Deze middag luisteren we naar deel 7 van het verhaal en spelen er een groot spel op. Andere spelletjes doen we ook nog.

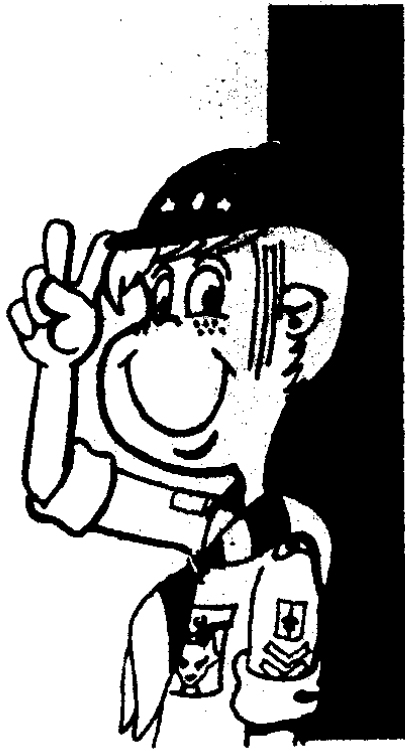
Indien uw zoon of dochter door om het even welke reden niet naar de scouts kan komen gelieve mij steeds te verwittigen op een vergadering of op volgend nummer:

0476/52.39.21 of **09/258.85.98**. U kan ook mailen naar **bubale@skynet.be**. Dit om het onnodig wachten te voorkomen voor het geval dat we van het lokaal zouden weggaan.

**Keeo
Goyens Caroline
Kalme Kongoni
0476/52.39.21**

TAKLEIDSTER BEVERS





Teerpoten: verslag Herfstkamp

Zaterdag 28/10/'06

Vandaag moesten we allemaal heel vroeg uit de veren want het herfstkamp begon! We vertrokken richting Dampoort en dan klaar om op de bus te stappen richting ons nieuwe kampterrein in Geel. Daar aangekomen hebben we eerst alles geïnstalleerd, dan onze boterhammetjes opgegeten en een siësta gehouden. Na de siësta kwam Geelzonnetje, het zusje van Sneeuwwitje, de Teerpoten vragen om haar te helpen met het maken van nieuwe dwergen. Want sneeuwwitje lachte haar altijd uit met het feit dat ze maar 1 dwerg had. Om Geelzonnetje te helpen moesten ze verschillende opdrachten doen. Tijdens de opdrachten liep volgens vele Teerpoten een 'boemerang' rond he...? (Nee het was een

boeman die hen moest tikken .) Nadat de opdrachten waren uitgevoerd hebben ze allemaal een mooie dwerg getekend en die ging dan later uit de dwergenmachine komen. Zo kreeg Geelzonnetje ineens vele dwergen bij. Toen ze terugkwamen hebben de teerpootjes geleerd hoe ze hun kleren en hun slaapzak en deken moesten opvouwen. Na de zangles en verhaal was er tijd voor de kantine. Toen we na de kantine naar onze kamer gingen om onze jassen aan te doen, zagen we daar een briefje. Er stond op dat het kamp door een vloek een heel saai kamp ging worden. Op die brief stond ook dat we dit konden verhinderen door naar een afgesproken plek te gaan. Zo gezegd zo gedaan. Aan de twintig paaltjes kwamen we Haha tegen. Zij vroeg of we haar lach konden terug vinden. Na een tijdje hadden we haar lach (= een lachknuffel) teruggevonden. Haha was heel blij dat ze haar lach terug had en zei dat we naar Hoho moesten gaan. Bij Hoho moesten we een groot touwenparcours volgen en als we aan het einde van het parcours waren moesten we bij een professor lachleventjes gaan halen. Daarna moesten we naar Hihi. Daar moesten we moppen vertellen om Hihi aan het lachen te brengen, zoals deze van **Bruno De Vos**: *'Jantje moest van zijn mama naar de winkel om roze nagellak te gaan halen. In de terugweg kwam jantje eendjes tegen. Toen hij thuiskwam vroeg zijn moeder waar de roze nagellak was en jantje zei dan:...Alle eendjes hebben roze teentjes!'*. Nadat we Hihi aan het lachen hadden gebracht, kregen we allemaal een lach van haar en ging het kamp weer heel leuk worden. Nadat we afscheid hadden genomen van Hihi gingen we slapen want het was al laat.

Zondag 29/10/'06

Vandaag was het tijd voor een morele opvoeding, ditmaal over mensen met een handicap. De leiding heeft een paar handicaps uitgebeeld en vroegen de teerpoten hoe zij deze mensen al dan niet konden helpen. We leerden ook dat we ons niet beter mogen voelen dan mensen met een handicap. We zijn elk even uniek en evenveel waard. Na de morele opvoeding mochten de teerpoten de etiketten voor de wijn die we dit jaar gaan verkopen, maken.



Na het eten was er heel vreemd bezoek voor de teerpoten namelijk ... Rikki en Kikki. Het waren twee groene buitenaardse wezens die niet meer dan 'Biep biep' zeiden, maar door vele gebaren verstonden we dat hun ruimteschip was neergestort.



We gingen hen dus helpen zoeken naar de stukken van het ruimteschip. Na een paar leuke proeven hadden we dan eindelijk de

ruimtestukken gevonden en de ruimtewezentjes konden terug naar hun planeet.



Na de zangles kregen we nog eens het jungleverhaal te horen. s'Avonds werd onze hulp opnieuw ingeroepen. Ditmaal door Elf Arwen en Vampier Nieuweert. In het begin waren ze vrij grappig want beiden bleken de slappe lacht te hebben (nietwaar **Raksha** en **Mang?**). Ze mochten van de elfengemeenschap niet trouwen met elkaar aangezien Nieuweert geen elf was. De teerpoten besloten hen te helpen. Ze moesten daarvoor door een heel enge tunnel gaan...alez toch voor de meesten, want er was



iemand die het heel plezant vond en zei dat ze nog een keer wou. De Teerpoten slaagden erin ook deze missie tot een goed einde te brengen en kropen moe maar tevreden in hun warme bedje.

(Trollen uit Elfenland, Elf Arwin, Vampier Nieuweert en Bewaker van de toegangstunnel naar Elfenland)

Maandag 30/10/'06

Vandaag moesten we allemaal onze sportschoentjes aan doen want we gingen sportproeven afleggen. In de ochtend hadden we hoog – en verspringen. Bij het hoogspringen was **Ikki** aan het meten hoe hoog we al zaten, maar **Ikki** had niet door dat de ze de lintmeter omgekeerd vast had en zei toen heel verbaasd: '*zitten wij al op 1m?*', toen we in werkelijkheid nog maar aan 60 cm zaten.

Tijdens het hoogspringen vershoten we heel erg van de capaciteiten van **Charlotte Wright**. Zij liet zo even alle jongens achter zich een sprong het hoogst van allemaal met 97,5 cm hoogte. Goed zo!

Voor de sportproeven zijn er op het einde van het scoutsjaar prijzen te verdienen, namelijk een bronzen, zilveren of gouden medaille. De prijzen gaan echter niet naar diegene die bijvoorbeeld het verst kan springen, maar gaat naar de teerpoot die gedurende het volledige jaar het meeste geëvolueerd is. Bij de kampartikels vermelden wij wel eventjes voor de kindjes hun plezier wat de hoogste scores van dat kamp waren.

<i>De top 3 hoogspringen</i>	<i>De top 3 verspringen</i>
1. Charlotte Wright	1. Kilian Van Herbruggen
2. Arne Stroo, Kilian Van Herbruggen	2. Charlotte Wright
3. Maarten Depoortere, Raoul Rombouts & René Rombouts	3. Arne Stroo

Toen we na de siësta uit ons bed kwamen om nog wat te spelen, kwamen we de directeur van Fc bel (plaatselijke voetbalploeg.) tegen. Zijn beker was gestolen. Nadat we bij de eerste proef een mooie menselijke piramide hadden gemaakt, bij de tweede proef een paar leventjes hadden verzameld en bij de derde proef het bommen-eiland hadden overgestoken, hadden we een volledige kaart waar de beker zich moest bevinden. Toen we die hadden gevonden riep iemand : *‘Maar dat is een fles!’* (Jaja, niet moeilijk natuurlijk als je het zilverpapier van de beker haalt he!)

Tijdens het vieruurtje merkte **Judith Parker** op dat we eigenlijk de ‘teervoetjes’ moeten heten in plaats van teerpootjes, *‘want wij zijn geen dieren he!’* vertelde **Judith** verder. Waarop **Raksha** zei dat we in het Junglebook eigenlijk jonge wolfjes zijn met tere pootjes vandaar de teerpootjes. Zo, weer een weetje voor zij die nog niet wisten waarvoor onze taknaam stond. Na het vieruurtje gingen we nog de 60 en de 400 meter lopen maar door tijdgebrek hadden we die dag enkel tijd voor de 60 meter.

<i>Top 3 60 meter</i>
1. Arne Stroo
2. Kilian Van Herbruggen
3. Lore Wouters

Na de kantine gingen de teerpoten nog een spelletje spelen toen **Raksha** plots werd omvergelopen door een verdacht persoon met een koffertje. Daarna kwam bankdirecteur Jacques hen vragen of ze niemand hadden gezien met een koffertje? Want zijn bank was overvallen. De teerpoten besloten hem te helpen. Toen ze dezelfde richting van de bankovervallers volgden, zagen ze onderweg een kaartje met een schuilplaats en wat geld. Het was bijna 100% zeker dat het de

schuilplaats was van de overvallers. Ze gingen daar naartoe en de teerpoten moesten het geld zoeken in het bos. Achteraf bleek het geld vals te zijn de directeur was razend en besloot samen met teerpoten de overvallers aan te vallen. Toen ze dat gedaan hadden, hebben we het echte geld geëist. Uiteindelijk kon een slechterik ontsnappen maar toen kwam de politie toe. De overgebleven overvaller werd opgepakt en de weggelopen slechterik bleek ook al te zijn opgepakt door de flikken.

Nadat ze afscheid hadden genomen van de bankdirecteur gingen de teerpoten terug naar huis, naar dromenland.

Dinsdag 31/10/'06

Vandaag hebben we Kimpelen gedaan. Bij de kimpelen testen wij de vijf zintuigen van de teerpoten door ze geblinddoekt van alles te laten eten, ruiken, horen, voelen en het geheugen te testen. Sommige antwoorden van jullie rakkers waren heel grappig. Zoals **Pieter Verscheure** die dacht dat koffiepoeder rook naar popcorn, en een gedoofde kaars rook naar peterselie. Volgens **Arne Stroo** ruikt bier naar zeep en volgens **Maarten Depoortere** ruikt citroen naar aardappel of wortel. Als we **Charlotte** mogen geloven ruikt bier naar wijn. Volgens **Raoul Rombouts** smaakt konfituur naar appelmoes en **Judith** meent dan weer dat cola ruikt naar kinderchampagne!

Terwijl sommige kinderen bezig waren met kimpelen kregen de anderen techniek spoortekens en leerden ze enkele jungledansen. Tijdens de siësta kregen de teerpoten een brief waarin stond dat ze uitgenodigd waren door het Belgisch leger. Na de siësta kwam de majoor hen opzoeken en vertelde hen dat het leger iedere jaar 1 miljoen euro schenkt aan een goed doel. Dit jaar ging het geld naar de vereniging voor daklozen. Maar het leger wou er nog een extraatje bij doen en 1 dakloze op reis laten gaan. Ze hadden verschillende proeven gedaan met twee daklozen maar Emma en Noor bleken even sterk te zijn. Daarom vroeg de majoor hulp aan de teerpoten. Want er mocht maar een winnaar zijn. Nadat ze door middel van een spel ingedeeld waren in twee groepen, 1 groep voor Emma en 1 groep voor Noor, moesten ze reuzen twister spelen en ringwerpen. Nadat ze dat hadden gedaan was de stand gunstig voor Noor maar er was nog een proef, de beslissende. Ze moesten allemaal touwspringen. Uiteindelijk had Emma de proef gewonnen. Vandaag liepen we ook nog eens de 400 meter.

<i>De top3 bij 400m</i>
1. Charlotte Wright
2. Kilian Van Herbruggen
3. Maarten Depoortere

Vandaag was er nog iets speciaal... het was Halloween, de tijd om griezelige verhaaltjes te lezen en griezelige spelletjes te spelen. Tijdens de grote zangles kwamen er al twee monsters door de zaal lopen. Na het verhaaltje, toen de Teerpoten buiten stonden, kwam een meisje Ellen naar hen gelopen. Ze vertelde dat haar zusje ziek was geworden toen ze bessen in de vorm van een doodshoofd had gegeten..Nu moest ze heks Babeloe zien te vinden om haar te helpen

want anders werd haar zusje na middernacht op Halloween een Skeletmonster!!! Ellen vroeg dan aan de teerpoten of zij haar wouden helpen want ze was een beetje

bang in het donker. Ze zochten dan allemaal naar heks Babeloe en die konden ze vinden door heksenogen te volgen. Heks Babeloe vertelde dat we het monster 'Skelet' moesten gaan zoeken in het griezelbos en hem moesten betoveren met een spreuk. Daarna moesten we wat poeder van zijn beenderen nemen en dat in een thee verwerken voor de zieke zus van Ellen.

De heks vertelde tevens dat er meerdere monsters en geesten in het bos zaten maar dat zij niet zo goed konden zien, maar wel heel goed konden horen! Onderweg naar ons monster 'Skelet', en de weg terug, waren de Teerpootjes heel stil. Zo stil had de leiding hen nog nooit gezien. **Raksha** die vooraan liep (verkleed als meisje Ellen) moest toch vaak achter zich kijken om te zien of er daadwerkelijk nog kindjes achter haar liepen. Wel grappig dat een monster ons toch maar bleef volgen en lastigvallen toen we oh zo stil waren he ???!!

Het avontuur liep uiteindelijk goed af en de Teerpootjes konden opgelucht gaan slapen. (De kindjes vonden het spel allemaal leuk. Ja het is maar één keer Halloween he!)

Woensdag 01/11/'06

Het is zover de laatste dag van het herfstkamp. We stonden op en aten lekkere donuts. We maakten onze valiezen en speelden nog enkele spelletjes. s' Middags aten we nog een lekkere pizza en speelden nog een beetje. We zongen met de hele eenheid het afscheidslied en waren klaar om op de bus te stappen. Na een uurtje en nog een beetje te rijden waren we terug in Gent. En we zagen allemaal onze mama en papa terug.



Verslaggever van dienst,

Mang
Geslepen Ekster

Ik wil bij deze in naam van de volledige Teerpotentak nog juist **Narwal, Kongoni, Timalia, Toepaya** en **Lieselotte Slock** bedanken voor hun hulp. Zij hebben onze tak enkele dagen versterkt omdat een aantal leiders niet meekonden op kamp wegens werk. Ook wensen wij nog **Forel** en de **Stam/ VT's** oftewel het **Goofoo Squad** te bedanken voor alle goede zorgen en het lekkere eten.

Wij hebben ook nog heugelijk nieuws: het kamp is **Toepaya** zo goed bevallen dat zij ervoor gekozen heeft om zich voor de rest van het jaar bij de Teerpootleiding te voegen. Zij zal later ook een junglenaam krijgen.

Ook **Narwal** oftewel **Ikki** zal dit jaar als polyvalent leidster (= helpt mee in de tak waar men hulp kan gebruiken) vaak met onze tak meedraaien.

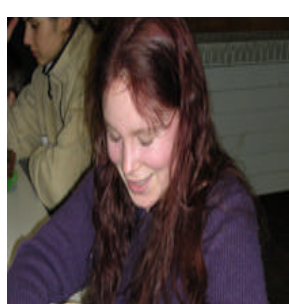
Ik kan mij nu al zo voorstellen wat jullie, ouders, maar ook ons Teerpootjes moeten denken. Namelijk...*wie is nu eigenlijk allemaal onze leiding?* Ben ik juist? Wel, hieronder voor jullie eens de foto's van de Teerpotentak.



Raksha
Oribe
TL



Shikai
Collie
EATL



Chua
Mara
ATL



Mang
Ekster
HL



Toepaya
HL



Ikki
Narwal
Polyvalent leidster (TL)

TL	Takleidster
EATL	Eerste Assistent Takleidster
ATL	Assistent Takleidster
HL	Hulpleider/ster
Polyvalent leidster	Behoud haar hoogste graad van TL

Programma

Wat jullie bengels allemaal beleefden op kamp kan je lezen in ons kampverslag. Het kamp was de max ! Op naar het volgende kamp! Intussen hebben wij weer heel wat wils voor jullie in petto.

Indien je een vergadering niet kan komen, gelieve een seintje te geven aub:

Raksha : 0494/15 12 03

Shikaï: 0486/90 12 59

Gelieve elke vergadering het volgende mee te nemen:

- 0,50 euro cola
- 0,50 euro voor een koek (nieuw!)
- regenjas
- lunchpakket als de vergadering om 10u begint

11 november 2006: van 14u tot 17u30

Vandaag worden we ingedeeld in onze definitieve nesten!!!! Iedereen mag dan ook vanaf nu een wolfje in de kleur van zijn nest bestellen. We herhalen ook nog eens de verschillende jungledieren en maken marsepeinbollekes die op het einde van de vergadering worden verkocht. Verder spelen we nog veel.

18 november 2006: van 14u tot 18u!!

We leren wat spoortekens zijn en gaan op sporentocht. Verder spelen we nog veel. 's Avonds kan jong en oud genieten van onze spaghetti-avond met junglefuif!!!

25 november 2006: geen vergadering

2 december 2006: van 14u tot 17u30

We houden een Sinterklaasvergadering en hopelijk komt de Sint ook eens lang.

9 december 2006: van 14u tot 17u30

Vandaag mogen jullie turnpantoffeltjes meenemen want we oefenen enkele basisoefeningen zoals haasje-over en koprol. We leggen deze techniek ook af. Verder gaan we weer veel spelen.

16 december 2006: van 14u tot 17u30

We nemen een kadootje mee ter waarde van ongeveer 3 euro (moet zowel voor jongen of meisje kunnen) en leggen deze onder de kerstboom. We spelen een groot spel op jungledieren en houden en gezellig samenzijn. Iedereen gaat met een kadootje naar huis.

23 december & 30 december: geen vergadering

Een prettige Kerst en een Gelukkig Nieuwjaar !!!

6 januari 2007: geen vergadering

13 januari 2007: van 14 tot 17u30

We leren volksdansen en mogen deze techniek nadien ook afleggen. Tussendoor spelen we veel.

20 januari 2007: van 14u tot 17u30

We krijgen een poppenkast te zien samen met de Bevertjes en spelen nog een groot spel!

27 januari 2007: geen vergadering

3 februari 2007: van 14u tot 17u30

We herhalen de reeds gekende teerpooteisen en denken al eens na over de Paasshow! Ideeën voor dansjes of toneeltjes en dergelijke zijn welkom. De leiding neemt de teerpooteisen van de nestleiders af.

10 februari 2007: van 14u tot 17u30

We gaan ravotten in de Blaarmeersen. Opnieuw kunnen teerpooteisen afgelegd worden.

Breng je tramkaart mee.

17 februari 2007: van 14u tot 17u30

We herdenken Paden-Powell, de stichter van de scouts en komen alles over deze man te weten. We spelen deze vergadering samen met de Wolven in de Wondelgemse bossen.

Tramkaart meepakken dus.

24 februari 2007: geen vergadering

3 maart 2007: van 10u !!! tot 17u30

We brengen s'morgens een bezoekje aan de brandweer van Gent en gaan in de namiddag zwemmen. Wie zal zijn zwembrevet halen? Alle kindjes die nog niet kunnen zwemmen moeten liefst voorzien worden van zwembandjes!

Meebrengen: Lunchpakket

Tramkaart

Zwemgerief

5 euro (overschot wordt weergegeven)

10 maart 2007: van 14u tot 17u30

We gaan weer veel spelen en luisteren naar het 2^{de} Jungleverhaal. Verder oefenen we ook al een beetje voor de Paasshow! 's Avonds kunnen we genieten van een lekkere Kaasavond !!!

17 maart 2007: van 14u tot 17u30

We spelen veel en maken een crea stukje. Wie wil kan opnieuw teerpooteisen afleggen. We gaan ook verder oefenen voor de paasshow!

24 maart 2007: geen vergadering

31 maart tot en met 4 april: PAASKAMP !!!!

7 april & 14 april 2007: geen vergadering

21 april 2007 : van 10u !!! tot 17u30

Vandaag doen we onze spetterende show van op kamp nog eens over voor alle ouders!!! Wij komen al om 10 uur zodat we nog een beetje kunnen oefenen vooraleer de show begint. Vergeet je kledij voor de show niet mee te nemen.

**Raksha
De Cremer Karolien
Onzekere Oribi
0494/15.12.03**

TAKLEIDSTER TEERPOTEN





Wolven: verslag Herfstkamp

Dag beste Wolfjes, ouders en andere lezers

Zoals ieder jaar vertrokken we de eerste dag van de herfstvakantie op herfstkamp, waar we al weken naar uitkeken. Iedereen was al vroeg uit de veren en om 9u stonden we dan ook te popelen de bus op te mogen om er een superkamp van te maken. Eens alle rugzakken en slaapzakken in de bus gestopt waren, konden we vertrekken. Terwijl onze chauffeur zich door de Antwerpse files loodste, konden we kijken naar de film “Belle en het Beest”.

Na enkele uurtjes rijden kwamen we aan in Geel en maakten we kennis met de chalets. Nadat we ons allemaal geïnstalleerd hadden, was het al etenstijd. We verorberden ons lunchpakket en we hadden weer genoeg energie om een paar uur te spelen. Daarna werden de kampregels overlopen: informatie over het kampterrein, de betekenis van de fluitsignalen, de eetliedjes, waar de Wolven niet mogen komen, respect t.o.v. de VT's en andere takken enz.

Hierna speelden we een groot spel: in het kort komt het erop neer dat de Wolven de wereld moesten proberen te veroveren door met pionnen keer op keer een land of gebied te veroveren. Daarvoor moest je eerst opdrachtjes doen of leventjes van de andere groepen verdienen. Uiteindelijk is de groep van **Mor** gewonnen, met een bijna dubbel zo groot gebied dan de andere groepen.

Toen snakte iedereen naar een 4-uurtje, wat we dan ook gingen doen. Daarna kregen we onze eerste technieken, aangeleerd door **Chil** en **Baloe**. Chil legde het gevecht “dasroof” uit, waarbij je de das van de tegenstander uit de broek moet trekken. De andere techniek was sluipen. Baloe legde ons eerst de “BASTOS-GS”-methode en daarna de verschillende sluipgangen uit. Na de uitleg mochten de Wolven de beide technieken ook in de praktijk uitoefenen. Bij het dasroven werd er een klein toernooi gespeeld waarbij Ernest het in de finale van Yari haalde. Yari was immers iets te hard op Ernest ingegaan om daarna zijn das uit te trekken, waardoor hij gediskwalificeerd werd.

Hierna kregen de Wolven een kampverkenning. Aangezien het de eerste keer is dat we hier op kamp komen, moesten we de bossen en vlaktes een naam geven om aan te

duiden waar iets is of om gewoon niet verloren te lopen. Namen als het Tandienstkerbos, the Magic Tree en het Hobbelbobbelsbos zijn maar enkele van de namen.

Voor het eten speelden de Wolven nog een tof spelletje: Potje Pas. Er was maar 1 probleem: er lagen nogal veel moeilijk zichtbare putten rond de bal. Zo waren er veel Wolven die, net voor ze op de bal wilden schoppen, struikelden en compleet naast de bal schoten. Ik moet u zeggen, het was een grappig zicht.

Toen was het tijd voor een lekkere warme maaltijd. We aten onze buikjes rond en kregen nadien zangles samen met de Jongverkenner/gidsen. Toen we uitgezongen waren, deed iedereen zijn avond-kledij aan en vertelde **Ferao** het spannende verhaal “De Zwarte Auto”.

Als de Wolven even later voor de chalet verzameld staan, verschijnt er plots een vreemde man, Vladimir, die zegt dat hij een medicijn heeft om een dodelijke ziekte te genezen. Hij roept de hulp van de Wolven in om dit medicijn naar een veilige schuilplaats te brengen, want mensen met slechte bedoelingen willen het stelen. Wanneer ze het “medicijn” hebben overgebracht, komen er 2 agenten tevoorschijn, waarop Vladimir wegloopt. De agenten zeggen dat het “medicijn” geen medicijn is, maar pure drugs. De Wolven, gedreven doordat ze zijn beetgenomen, komen via een informant te weten waar de drugs liggen. Ze pakken de drugs af en overmeesteren de drugsbende na een gevecht.

De eerste dag zat erop en het was tijd om naar dromen-land te gaan.

Toen we werden gewekt door **Akela**, kregen we van haar ook onze eerste turnles. Ze zorgde ervoor dat we helemaal wakker werden en onze spieren goed waren losgeschud. Na een goed ontbijt mochten de Wolven zich wassen en bereidden ze hun inspectie voor, d.w.z. je bed opmaken, je kleren opvouwen en de kamer vegen. Die ochtend vonden de Wolven ook een brief op de kamer, waarin staat dat “ze uitgenodigd zijn om een spel, dat nog in een testfase zit, uit te testen deze avond”.

Het was zondag, dus was het tijd voor de Morele Opvoeding. Deze keer werd er gediscussieerd over (on)verdraagzaamheid. Onderwerpen zoals de racistische moorden en de 0110-concerten werden niet gemedan en iedereen kon zijn mening kwijt over pesten, zinloos geweld, uitschelden enz.

Aangezien we deze middag het grote EHBO-spel zouden spelen, kregen we eerst de techniek EHBO. We leerden o.a. hoe we een brandwonde, schaafwonde of bloedneus moeten verzorgen, wat te doen bij een beenbreuk, een slagaderlijke bloeding, en hoe we een gewonde op verschillende manieren kunnen vervoeren.

Na het middageten, was het grote moment er eindelijk gekomen: het EHBO-SPEL. De Wolven werden in 3 groepen opgesplitst en werkten in beurtrol: 1 groep speelde de rol van slachtoffer, een andere die van ambulanciers en de 3^{de} moest de patiënten verzorgen. Er gebeurden weer vreselijke ongelukken, zoals elektrocutie, maar ook redelijk domme ongelukken, zoals tegen een boom lopen of in slaap vallen bij het kampvuur.

De getuigen van het ongeluk moesten de oproep via de wt's doorsturen naar de ambulanciers, waarop zij het naar de dokters doorstuurden. Misschien kwam het door de stress of gewoon door de opwelling van het moment, want sommigen hadden het daar nogal moeilijk mee. Enkele voorbeelden: **Gaely De Boever** was getuige van een elektrocutie: "Hij is geëlektristiekt". Volgens **Ernest Eeckhaut** had het slachtoffer dan weer zijn "and op de holielamp" gelegd. **Luka Mann** en **Grijze Zus** probeerden tevergeefs het woord "gediskwalificeerd" te zeggen, al was dat vooral de schuld van **Baloe**, die het hen elke keer verkeerd voorzei.

Tussendoor de gebeurtenissen kregen we ook een 4-uurtje voorgeschoteld, waarna we weer als - figuurlijke - gekken begonnen te acteren, vervoeren en verzorgen.

Toen het tijd was om te eten, deden we dat ook. Al ging het bij sommigen wat moeilijk om de melk in te slikken, is het niet **Merel Stroo**? De melk was namelijk door haar neus terug naar buiten gekomen, of zoals Phao zei: "de neus door de melk!"

Nadien kregen we zangles van **Akela**. Ze leerde enkele jungleliedjes aan, waaronder het Verzamellied. Vanaf nu is er dus niemand meer die "z'n oren zal spLitsen". ☺

Daarna vertelde **Mor** een verhaaltje over een man die een afstandsbediening vindt waarmee zijn hele leven bepaald wordt.

Die avond kwam de spelorganisator van het "Spel" langs en speelden de Wolven het "Spel". Je kreeg in het begin 2 monsters en een startkapitaal. De bedoeling van het "Spel" was zoveel mogelijk geld te hebben. Dat kon je doen door aanvallen op je tegenstanders uit te voeren, waarna je een spelleider moest zoeken om je geld af te halen. Dat laatste was soms heel moeilijk, want wanneer je de spelleider riep, floot hij. Er was echter een flauwe plezante in het bos die meefloot met de spelleider, waardoor de Wolven constant van het kastje naar de muur werden gestuurd. Dat zorgde voor nogal wat verwarring en frustraties bij o.a. **Yannick De Schrijver, Jana De Boever, Gaely De Boever, en Cleïs Cohen**. ☺

Uiteindelijk werd **Johanne Parker** de winnaar. Proficiat!

Na de geslaagde test van dit spel was het tijd om onder de wol te kruipen.



Alweer een nieuwe dag! Vandaag deed **Mor** de job van turnleraar en na het gebruikelijke ritueel ontbijt-wassen-inspectie moest iedereen zijn sporttenue aandoen. We konden namelijk de badge atleet afleggen en ook de normale sportproeven werden afgenomen.

In de voormiddag kregen we verder nog de techniek touwklommen, waaruit bleek dat het allemaal zeer makkelijk leek tot de Wolven het

zelf moesten doen!

De klok tikte naar de middag toe, dus gingen we eten. Na de siësta speelden we het overbrengspel. De Wolven werden in 4 groepen verdeeld met in elk kamp

verschillende voorwerpen. Wanneer een groep 4 dezelfde voorwerpen bezat, kreeg die groep een punt. Wie de meeste punten had, was de winnaar.

Uiteindelijk werd niemand de echte winnaar, omdat sommigen niet zo eerlijk hadden gespeeld...

Als afsluiter, mochten de Wolven de leiding aanvallen en proberen op de grond te leggen.

Het was tijd om te vieruren en om de sportproeven af te werken. Nu waren de disciplines ver- en hoogspringen aan de beurt. Vooral **Johanne** en **Ernest** kwamen in de kijker door hun acrobatische sprongen. Zolang je maar boven de lat bent hé!

Rond de klok van zes verorberden we het lekkere eten van de VT's en nadien zongen we onze ziel uit het lijf tijdens de zangles.

Nadat **Akela** een verhaal van Mowgli had verteld, verzamelden we voor onze chalet. Plots werden **Mor** en **Chil** ontvoerd door 2 mannen in labojassen. Al vlug kregen de Wolven duidelijkheid: **Mor** en **Chil** zullen worden gebruikt als proefkonijnen om een nieuw drankje uit te testen, waar je dorst van krijgt. Het nadeel is dat het drankje nog altijd grote uitdroging kan veroorzaken, waardoor de leiders in groot gevaar zijn. Samen met een directeur van een frisdrankfabrikant proberen ze nieuwe frisdrank te maken door verschillende vloeistoffen te mengen met elkaar. De combinaties van limonade, cola, water en te veel melk volgden elkaar op. Het beste drankje kwam uiteindelijk van **Yari De Bosscher**.

Nadat ze de directeur geholpen hadden, moesten de Wolven een serum maken om de leiders te bevrijden. Het lukte hen om de ingrediënten te vinden en ze bevrijdden Mor en Chil, nadat ze hen het drankje toedienden.

Met een gerust hart gingen we dan naar bed.

Na een flinke turnles waren we klaar voor de dag en konden we onze boterhammetjes gaan opeten. Vandaag kregen we de techniek natuur van **Akela**. Ze gaf ons een interessante rondleiding over de verschillende bomen en planten in het bos. Als dit gedaan was, moesten we nog de badge atleet afwerken. De evenwichtsbalk en het balwerpen gingen voor de meesten redelijk vlot, bij de kopstand verliep het al iets moeilijker.

Na het eten en de siësta kwamen er 2 rare personen opdagen: Mister Tomato en Mister Banana. Ze maakten ruzie over wat de mooiste kleur was: geel of rood. De Wolven kwamen ter hulp en er werd een wedstrijd gehouden. Uiteindelijk wonnen de geeltjes o.a. door de inzet van **Ernest**, **Pepijn Verscheure** en **Matthew Wright** tijdens een bepaalde opdracht: ze moesten hun kousen vullen met zand, er dan mee naar een leider lopen en terugkeren binnen een bepaalde tijd. Het is echt niet makkelijk, probeer het zelf maar eens, als u me niet gelooft.

Het vieruurtje was snel opgegeten en we luisterden met aandacht naar de techniek schoenen poetsen, gegeven door **Mor**, een echte professional. De Wolven mochten ook zelf een schoen poetsen om hun techniek te behalen. Ik wil daarom in naam van de leiding de Wolven bedanken om onze schoenen zó te laten blinken! Merci!

Sommigen onder ons merkten ook op dat Baloe er nogal bleekjes bijliep vandaag. Meer daarover straks.

Daarna was het terug etenstijd en een toffe zangles van **Mor en Phao**.

Phao vertelde nadien over The Blair Witch Project en toen de Wolven buiten stonden, werd **Baloe** plots ontvoerd. Al gauw kwam er een angstaanjagende, maar goedgehartige tovenaars opdraven die meer wist te vertellen. Baloe was een vampier geworden en daarom moesten de Wolven knoflook, kruisen, enz gaan halen en een tegengif vinden. De Wolven moesten daarom eerst een plan bijeenpuzzelen om de plaats te weten waar ze het tegengif konden vinden. Eens ze dat tegengif hadden, konden ze Baloe bevrijden en de vampiers verzwakken door de knoflook en de kruisen. Ze gingen dood en we keerden terug naar onze chalet, waar we moe maar voldaan in onze bedjes kropen.

De laatste ochtend is traditioneel de lastigste. We zagen alleen maar kleine oogjes, maar na de turnles van **Phao** waren ze toch al iets groter.



Vandaag moest alles opgekuist worden en we begonnen met de valiezen te maken. Een kattewasje tussendoor om ons op te frissen deed ons allen deugd.

Hierna speelden we nog vele kleine spelen, terwijl de leiding de chalets kuisten.

Rond de middag kregen we een lekkere pizza voorgeschoteld en daarna was het tijd voor de evaluatie van het kamp: de “dag

der raden”. Toen dat gedaan was, stond de bus er al. We zongen nog het afscheidslied, maakten enkele groepsfoto’s en vertrokken richting Gent.

Last but not least...Graag wil ik in naam van de hele Wolventak de VT’s aka Goo Foo Squad bedanken voor het ongelooflijk lekkere eten en Forel, onze eenheidsleider, voor de coördinatie en organisatie van het kamp.

Een stevige klauw en tot het volgend kamp!

Ferao
Terughoudende Giraf

Programma

Na meer dan 5 jaar als takleidster bij de wolven gaat Akela ons verlaten om de eenheidsleiding te versterken.

We danken haar voor alle leuke momenten samen en hopen dat ze af en toe de tijd vindt om nog eens met ons mee te spelen.

Voortaan zal ik, Bagheera, haar taak als takleidster overnemen.

Zaterdag 25 november: geen vergadering

Zaterdag 2 december: 10u00 tot 17u30

“Sinterklaas kapoentje leg wat in mijn ...”

Ik hoop dat jullie het vervolg kennen want vandaag krijgen we de sint op bezoek. Ik raad jullie aan om braaf te zijn want zwarte piet hoort en ziet alles! Vergeet jullie lunchpakket niet.

Zaterdag 9 december: 14u00 tot 17u30

Hoe slaagt de leiding er in om altijd van die toffe spelen te maken? Dat geheim vertellen we je vandaag!

Zaterdag 16 december: 14u00 tot 17u30

De kinderen die vorige week goed hebben opgelet krijgen de kans om de badge goed speler af te leggen. Zeker komen dus!

Zaterdag 23 december: geen vergadering

Zaterdag 30 december: geen vergadering

Zaterdag 6 januari: geen vergadering

Zaterdag 13 januari: 10u00 tot 17u30

Vandaag gaat de leiding jullie leren dansen... Of het zou ook kunnen zijn dat de wolven ons leren dansen. We zien wel ☺

Jullie komen ook te weten hoe de vrees in de jungle kwam. Het heeft iets te maken met de eerste der tijgers, meer verklap ik niet.

Vergeet jullie lunchpakket niet.

Zaterdag 20 januari: 14u00 tot 17u30

Ik hoop dat jullie pannenkoeken kunnen bakken want vandaag is het de bedoeling dat jullie voor mama's en papa's, opa's en oma's vrienden en vriendinnen de lekkerste pannenkoeken van de hele wereld klaar maken!

Zaterdag 27 januari: geen vergadering

Zaterdag 3 februari: 10u00 tot 17u30

De wolven gaan zwemmen en zullen proberen hun badge zwemmer te halen. Dus vergeet je **zwemgerief** niet! Na het zwemmen krijgen de wolven de techniek van voetganger in het verkeer m.a.w. waar moet ik lopen of fietsen om niet plat gereden te worden door de auto's. Vergeet jullie lunchpakket niet.

Zaterdag 10 februari: 14u00 tot 17u30

Morse wat is dat in hemelsnaam? Kom naar de vergadering en de leiding zal het je uitleggen. Je zal er ook leren hoe je een bericht moet overbrengen. Zoals altijd spelen we vele, leuke spelletjes.

Zaterdag 17 februari: 14u00 tot 17u30

Wie is Baden Powell en wat heeft die meneer te maken met de scouts?

Vandaag luisteren we naar zijn levensverhaal en spelen we een groot spel.

Zaterdag 24 februari: geen vergadering

Zaterdag 3 maart: 10u00 tot 17u30

De leiding neemt jullie mee op een historische ontdekkingsstocht door de stad Gent. Via boeiende verhalen komen jullie de betekenis achter de gebouwen te weten. Vergeet je lunchpakket want 's middags eten we een Belgische lekkernij waar jullie 3 euro moeten voor meebrengen.

Zaterdag 10 maart: 14u00 tot 17u30

Het paaskamp komt dichterbij dus we gaan onze hersenen pijnigen om een leuke show in elkaar te steken. Daarnaast hebben we ook nog tijd om een groot spel te spelen.

Zaterdag 17 maart: 14u00 tot 17u30

We luisteren naar het verhaal 'De jungle leeft in' en leren de dans van Bagheera. Tussendoor oefenen we verder voor de paasshow.

Zaterdag 24 maart: geen vergadering

Zaterdag 31 maart tot en met woensdag 4 april:

Het langverwachte, fantastische, megadeluxe, supercoole, onvergetelijke
PAASKAMP

Zaterdag 7 april: geen vergadering

Zaterdag 14 april: geen vergadering

Zaterdag 21 april:10u00 tot 17u30

Nodig jan en alleman uit om naar onze spetterende paasshow te komen kijken.

Het belooft de moeite te worden!

Vergeet jullie lunchpakket niet.

Zaterdag 28 april:14u00 tot 17u30

Zin om Tom Boonen achterna te gaan?

Kom dan vandaag zeker naar de vergadering! Je komt er alles over de fiets te weten.

Wat brengen jullie elke week mee?

- Een donkere regenjas
- 50 eurocent voor de cola
- Een tramkaart of € 1,60
- Dat gele boekje met al die leuke liedjes in, het mowgliboekje dus.
- Als de vergadering om 10u begint, moeten jullie ook een lunchpakket meebrengen.

Als jullie om de een of andere reden niet kunnen komen gelieve mij dan te verwittigen.

Tel: 03/ 366. 13. 35 (Ja die 03 is juist hoor, Bagheera woont in Antwerpen.)

e-mail: shirleydecaluwe@hotmail.com

Hasta la vista !

**Bagheera
Decaluwé Shirley
Onopvallende Karekiet
0478/75.00.81**

TAKLEIDSTER WOLVEN



JV's



JG'n

Verslag Herfstkamp

Zaterdag 28 oktober

11u plaatselijke tijd

De Zwaluw komt aan op het kampterrein te Geel, en zoals gewoonlijk het eerste ritueel van het kamp: installeren! Als iedereen geïnstalleerd is wordt er aangezien dit het eerst kamp op het nieuwe kampterrein is en naar aloude gewoonte een kampverkenning gedaan waarbij alle bossen en plaatsen op het terrein een naam krijgen. De namen waren, laat ik zeggen grandioos

Een greep uit: we hadden het elfenbos, het droombos, **het verboden bos**, en zo voort en zo verder. Mooi toch, niet? Er waren eigenlijk 2 verkenningen, eentje met mooie namen en eentje met mooiere namen (hehe)

Na deze verkenning was er normaal gezien een tochtje gepland (traditiegetrouw), maar aangezien een deel van de mannelijke leiding vast zat in de file werd deze tocht verplaatst naar de volgende dag. En dat vonden ze zo spijtig, goh je had hun gezichten moeten zien. Dus werd er een spel gespeeld met name: Hoger op geraken: het was de bedoeling om zo hoog mogelijk op de ladder te geraken, dit deden ze



door andere jvg's die hoger stonden uit te dagen wonnen ze dan werd er gewisseld van plaats. En zo voort tot de top.

Na dit toch wel vermoeiende spel, had het langer geduurd dan

had Ooievaar gewonnen, dit even terzijde, werd er genoten van een lekker vieruurtje.

Zowie Mann moest toch wel even denken wat een vieruurtje nu was, maar na een grondige analyse van het woord wist ze toch weer wat een vieruurtje is. Tja we worden allemaal een jaartje ouder.

Het vieruurtje was verrukkelijk en nadat iedereen gedaan had met nagenieten en de laatste brokjes van tussen de tanden waren gepeuterd, was het tijd voor de verdere installatie en een kleine inspectie om te zien of iedereen alles mee had en alles proper opgeborgen lag.

Toen iedereen uiteindelijk klaar was met de was en de plas, was het tijd voor het avondmaal, ik moet bekennen dat ik niet meer weet wat het was, maar het was LEKKER, dat in ieder geval.

De buiken vol en rond gegeten maakte iedereen zich klaar voor de zangles

Na de zangles iedereen stond buiten verzameld, kwam daar plots ne zot voorbij die met hen wou spelen, tja de jvg's van geen kleintje vervaard wouden wel met zijn voeten spelen.

Uiteindelijk kwam de zot met een voorstel: ze zouden blinddoekje spelen. Maar er zat een addertje onder het gras, want toen iedereen geblinddoekt was werden ze allemaal ontvoerd, naar een donkere en akelige plek. Bleek dat de zot een halvegare sekteleider was die de vrouwelijke leiding had



ontvoerd. En de jvg's moesten allerlei opdrachten doen om hun leiding terug te krijgen, wat natuurlijk gelukt is want de jvg's zijn niet zomaar de eerste de beste, al heeft **Elien Van Hooreweghe** toch wel afgezien. Eerst begon de verf die op haar gezicht gesmeerd werd te branden en tijdens het finale gevecht kreeg ze een zware klap te verduren. Maar een jonggids kan tegen een stootje is het niet?

En na dit bangelijke avontuur kropen de jvg's moe maar tevreden onder de wol.

Zondag 29 oktober

Iedereen was al vroeg wakker, ... een beetje te vroeg zelfs, is het niet beste jvg's? Dus toen het tijd was om op te staan werd iedereen uit zijn warme nest gehaald door Lama voor de ochtendgymnastiek. Daarna konden we genieten van een opkikkerend ontbijt

Na het ontbijt was het tijd voor het wassen en de inspectie en daarna morele opvoeding deze ging over scouting.

Dan de langverwachte tocht, ja, want uitstel is geen afstel. Dus iedereen bepakt en gezakt klaar om er eens stevig tegenaan te gaan. Er was toch even een stress moment maar alles kwam dan toch op zijn pootjes terecht en iedereen vertrok vol goede moed voor een dagje lustig stappen.

Voor **Gilles Blom, Nanouck De Clercq en Anton Eeckhaut** was het een nat begin. Bij een risicovolle achtervolging van de leeuwen op de voorliggende patrouilles, gingen ze door een wei in plaats van langs het pad. Ze kwamen een redelijk breed beekje tegen, dus de leider die met de leeuwen mee was, zei dat ze op het grasbergje in het midden van het beekje moesten springen. Dus **Gilles, Nanouck en Anton** namen een aanloop en hop naar het bergje. Maar het grasbergje was niet echt een grasbergje ... en ze zakten er tot hun knieën in! Was dat even goed gezien van die leider (hehe).

Maar niet alleen de leeuwen kwamen rare stoten tegen. De vossen bv. waren bang in het donker. Ze waren namelijk niet weg te slaan van de armen en benen van Sifaka. De luipaarden en de herten deden het in hun broek toen ze een veld wouden oversteken. De koeien die deze wei bevolkten zagen dat niet zitten. Ze



hebben daar wel een kwartier gestaan en hebben toen maar besloten om **Ooievaar** te volgen. Tja **Ooievaar** had het natuurlijk weer slim bekeken en had met zijn patrouille een ommetje gemaakt.

En als het over koeien gaat ... daar weet onze **Tamarin** alles van! **Tamarin** dacht zijn beroep gevonden te hebben, namelijk veehoeder. Zoals hij de wei inging en de koeien uiteen dreef om zijn patrouille te laten passeren... Het was geld waard. Al klappend en snuivend is het hem dan toch gelukt. Maar dat zag de boer dan weer niet zitten. Hij voelde zich in zijn boer-zijn gekrenkt toen hij **Tamarin** zo bezig zag. Maar na een gezellige babbel met de boer mochten ze dan toch over de wei verder lopen.



Tijdens het middageten zei **Tamarin** tegen **Tibault Goosens** dat hij zijn flesje in **Wasbeer** zijn auto moest gooien. Lees hoe hij dat aanpakt: **Tibault** naar **Wasbeer** : *'Hee kijk zo ne grote hond!'* .**Wasbeer** kijkt en hop flesje in de koffer van de auto en **Tibault** weg met een big smile op zijn gezicht.

Tegen dat iedereen terug op het kampterrein was, was het avondeten klaar en konden we genieten van ook hier moet ik jullie het antwoord schuldig blijven, sorry! Na het eten werd er uit volle borst gezongen en naar een verhaal van Lori geluisterd. En vervolgens kropen we vermoeid maar tevreden in onze nest.

Maandag 30 oktober



We werden gewekt door **Ooievaar** en deden onze ochtendgymnastiek. Na het ontbijt en de inspectie was het tijd voor de techniek van het sluipen.

Tijdens de middag kwamen de QuizQueens langs, toffe dames met een goed stel quizvragen.

's Avonds na de zangles: de jvg's waren rustig aan het napraten toen er plotseling gemaskerde mannen van het leger binnenvielen en iedereen arresteerde. Er was namelijk iemand onder de jvg's die onguere zaakjes deed (allé zeiden ze toch). Iedereen werd meegenomen en in het gevang gestoken. In het gevang kwamen ze iemand tegen die zei dat ze moesten uitbreken. Dus zo gezegd zo gedaan en **Anton, Tibault S., Tibault G., Anaïs Moussaoui en Daan Wouters** zijn daar wonder boven wonder in geslaagd. Proficiat aan deze heren en dame.

Dinsdag 31 oktober

De jongidsen werden 's morgens gewekt en lastig gevallen door de Bevertjes die hun knuffels kwijt waren. **Elien** de heldin sprong die morgen uit haar bed om een Bevertje te redden die met zijn vinger vast zat aan zijn knuffelbeer. (misschien uit schuldgevoel omdat de jongidsen de eerste nacht teveel kabaal maakten en zelf kindjes wakker hadden gemaakt ??)

Tijdens het middagspel toonde **Rani De Clercq** zich een kei in het stokvechten en gaf **Tamarin** ervan langs. **Elien** kon niet meer aan geld geraken want... even citeren: *'Nee moatje da ga nie want das veel te ver en der lopen daar honden los.'*

's Avonds toonde **Zowie** zich een overtuigende Tarzan die **Tamarin** moest redden. Dat is deels gelukt maar **Tamarin** was toch iets te zwaar voor deze toch wel kloeke Tarzan.

Anaïs bracht een prachtig gedicht naar voor maar missprak zich toch een keer. Ze zei: 'ik keek op mijn oorlog' in plaats van 'ik keek op mijn horloge'.

Anton en **Elien** deden wel een heel intieme slow. Zou er iets bloeien tussen die twee? Maar ook **Rani** kreeg een opmerkelijke liefdesverklaring van onze kleine vt **Bram Oosterlinck**.



Woensdag 1 november

Dit is nooit een leuke dag: opstaan, al je gerief bijeen zoeken, klaarmaken om naar



huis te gaan (ok dat is dan wel weer leuk natuurlijk). Maar over het algemeen is dit een stressdag. s' Middags waren er wel lekkere pizza's. Heerlijk niet? En dan weer opruimen, van pier naar pol lopen om dan weer van pol naar pier te lopen. Oef, daar is de bus! Hup iedereen op de bus en hop naar huis.

Behaalden hun belofte:

Ariadne Warmoes, Louise Suy, Charlotte De Boever, Daan Wouters, Camille Schollaert en Zowie Mann

Het was toch een zalig kamp niet? Ik heb mij in ieder geval goed geamuseerd en kijk al uit naar het volgende kamp.

Tot de volgende, ciao

Uw verslaggever ter plekke,

Twijfelende Ooievaar
Assistent Takleider

Programma van 04 november 2006 tot 21 april 2007

Zaterdag 04/11/06: geen vergadering

Zaterdag 11/11/06: 10u00-17u30

We leren hoe we moeten sjorren + oefenen spaghetti avond

Zaterdag 18/11/06: 14u00-17u00

We spelen heel veel kleine spelen, spaghetti-avond

Zaterdag 25/11/06:geen vergadering

Zaterdag 02/12/06:10u00-17u30

Sinterklaas vergadering, iedereen brengt een cadeautje mee. We gaan schaatsen, **verplicht:** handschoenen en eventueel een muts e.d (+/-5euro)

zaterdag 09/12/06:14u00-17u30

Morse vergadering, we leren spelenderwijs hoe we met die code taal moeten omgaan.

Zaterdag 16/12/06: 14u00-17u30

Vandaag leren we hoe we moeten dansen, niet zo maar een dans, nee , de enige echte authentieke volkdansen. Breng jullie sportschoenen mee...

zaterdag 23/12/06 en 30/12/06: geen vergadering

De jv's-Jg's leiding wenst jullie een goede gezondheid toe, veel vrienden, goede punten en een gelukkig scoutsjaar

zaterdag 06/01/07: geen vergadering

zaterdag 13/01/07:10u00-17u30

Nieuw jaar nieuwe plannen, nieuwe toekomstvisie...

We bespreken het nieuwe jaar en proberen er een nog beter scoutsjaar van te maken... voor allen die mij niet verstaan is komen zeker een must

Zaterdag 20/01/07: 14u00-17u30

Wat zou een scout of gids zijn zonder dat hij zijn/haar spoor niet meer terugvind... + heel veel kleine spelen...

Zaterdag 27/01/07:geen vergadering

Zaterdag 03/02/07: 09u45-17u30

We gaan op tocht naar alweer een prachtige streek...

Lunchpakket niet vergeten en 5euro: dit is niet nodig om alles uit te geven maar beter te veel dan te weinig. Vergeet jullie kaartleesmateriaal niet.

Zaterdag 10/02/07:14u00-17u30

Vandaag leren we hoe we de hoogte van een boom moeten inschatten of hoe breed een beek is als we die moeten overbruggen.... Natuurlijk spelen we ook heel veel.

Zaterdag 17/02/07: 14u00-17u30

22 februari : onze dag om scouting (baden powell) te herdenken.+ heel veel spelen.

Zaterdag 24/02/07:geen vergadering**Zaterdag 03/03/07:**10u00-17u30

Wij gaan Oefenen voor de paasavond, natuurlijk ook heel veel kleine spelen.

Zaterdag 10/03/07:14u00-17u30

We herhalen nog eens wat we allemaal kunnen doen met een touw + kleine spelen

Zaterdag 17/03/07:14u00-17u30

Wij gaan Oefenen voor de paasavond, natuurlijk ook heel veel kleine spelen.

Zaterdag 24/03/07: geen vergadering

paaskamp van zaterdag 31 maart 2007 tot woensdag 04 april 2007

zaterdag 07/04/07 en 14/04/07: geen vergadering**zaterdag 21/04/07:**

wij gaan naar wondelgem en spelen een groot spel+ mensen die willen afleggen?

Mocht je om een of andere reden toch niet kunnen komen laat me iets weten:
jaspervwest@hotmail.com

**Verwest Jasper
Heimelijke Wasbeer
0485/78.75.41**

TAKLEIDER JONGVERKENNERS – JONGGIDSSEN



Techniekenweekend voor JVg's en VG's

Dag JVGTjes en VGTjes,

De leiding organiseert een techniekenweekend in mei, van **vrijdag 18 mei tot zondag 20 mei** te **Aublain**.

OK een TECHNIEKEN weekend..... laat ik het omschrijven als (dit om de luieriken onder jullie mee te krijgen) "een gecontroleerd relax - weekendje met heel wat nieuwe techniekjes"

Altijd handig als je je totem wilt behalen (!!!) en natuurlijk ook met veel spelen.

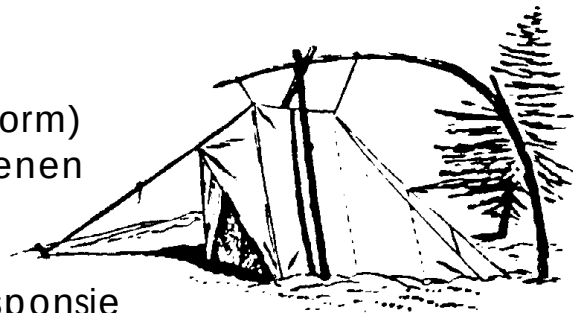
Het belooft een gevuld weekend te worden, de ideale gelegenheid om nog eens buiten te ravotten alvorens de mottige examens beginnen.

Voorlopige prijs voor dit alles: **€ 45** (hangt af van het aantal deelnemers)

We gaan nog enkele activiteiten organiseren om deze prijs naar beneden te halen.

Wat mee te nemen.

- Lunchpakket
- Kleren voor 3 dagen (vertrek in uniform)
- Regenkledij, reservepaar stapschoenen
- Wasgerief
- Slaapzak, luchtmatras
- Gamel, beker, bestek, handdoek, sponsje
- Kaartleesmateriaal, zaklamp, zangbundel
- SIS-kaart, identiteitskaart, medische fiche, geen elektronica
- ...
- Enne niet te vergeten uw goed humeur!!!!!!



Inschrijvingen iedere zaterdag **tot uiterlijk 4mei 2007**

Groetjes, De JVG en VG leiding

V'sG'n

Verslag Herfstkamp 2006

Zaterdag

Na een lange rit doorheen ons klein landje van Gent naar Geel kwamen we eindelijk aan op onze kampplaats. Iedereen installeerde zich in de afgelegen pitoreske chalet, waar de verkenners zich moederziel alleen bevonden. (wat uiteraard positief is). Het



eerste spel was P.M.D.A.J.K. (pak mij dan als je kan) werd uitgelegd door onze lieflijke leider **Eekhoorn**. Iedereen werd verdeeld in groepen van twee personen. Een groep was de dief die de andere groepen moesten vangen. Uiteindelijk na een lange zoektocht door onze gekende stad Gent werd de dief niet gevangen en kon die nog vele jaren de kleptomaan uithangen, vooral dankzij **Johan Belaen** zijn niet al te snuggere zetten. De dieven

waren onze **Sam Bastiaens** en onze **Pieter De Meester**. Proficiat aan deze groep, maar ook proficiat aan de anderen! Na het toffe spel was het tijd voor kantine, waarbij we melk en koekjes kregen. Na onze dorstigen gelaafd te hebben en de zwakken gevoed te hebben hadden we veel energie en gingen we naar de grote sahara waar er voetbal gespeeld werd. Het snode aan dit spel was dat er geen regels waren. Onze **Yak** was geopereerd aan zijn knie en nam intimiderend de rol van scheidsrechter op hem. Ocharme de jongen kon amper stappen laat staan lopen. Er werd lustig en hard gevoetbald waarbij **Cataras** pijnlijke kwetsuren toebracht aan mijzelf (**Linsang**) en er werd veel gescoord door **Saki** en **Hert**, die een wereldgoal gemaakt heeft. Na het vele energie verspelen was het tijd voor een stevig avondmaal. Neen, deze keer was het geen spaghetti maar heerlijke gyros met rijst. Smullen was dat. Toen ons buikje vol en bol stond maakten we ons klaar voor het avondspel, maar

niet zonder eerst de kantine verorberd te hebben. **Yorick** toonde zijn kunsten waarbij hij een halve fles limonade ad fundum opdrank zonder een kick te geven. **Sam Bastiaens** had last van irritante broekhoest. **Joost Lambert** kreeg maar niet genoeg van cola en smeekte bij de leiding achter nog cola, die hij dan uiteindelijk in zijn haar kreeg door onze vrouwelijke leidster **Cataras**. Maar toen was het tijd voor het serieuze werk, het avondspel. Iedereen werd weer eens verdeeld in gelijke groepen. Twee leiding verstopte zich in het bos en de andere leiding hield een oogje in het zeil. De leiding die zich verstopte maakte lawaai en de groepen moesten de twee voorwerpen bemachtigen en toen scoorden die een punt. Uiteindelijk won de groep van **Kea, Michiel Dutrieue** en **Johan Belaen**, door de schitterende verstopplaats van **Michiel**. Die jongen heeft afgezien, hij heeft daar nu toch 1u gezeten. Ook tijdens het spel zag **Eekhoorn** niet goed, want die liep pardoes in een put en kwam daar gelukkig zonder kleerscheuren vanaf. Onze **Brecht De Meester** kon zich goed vermommen als een steen. Het was echt een leuk spel waarbij iedereen zich spetterend geamuseerd heeft. Maar aan alle mooie liedjes komt een eind, dus ook aan deze mooie dag. Het was tijd om te slapen en het avondlied werd ingezet door het winnende team. Iedereen lag al snel in zijn bed en droomde zeker en vast van deze spetterende, toffe, leuke eerste dag.

Zondag

Zoals de traditie het voorschrijft vertrekken wij op zondag altijd op tocht en vandaag was het dan ook niet anders. Kompassen en roomers werden bovengehaald, gamellen en bestek verzameld en rugzakken gevuld met eten en drinken voor een dag. Rond een uur of 11 was de eerste patrouille al op weg naar het eerste punt. **Yak**, onze mankepoot, kon helaas niet mee en lieten we met tranen in de ogen ☺ achter bij de

VT's.

Onder een stralend zonnetje nuttigden we 's middags onze boterhammekes met kaas. Even was er wat paniek bij de leiding omdat de piranha's maar niet opdaagden, maar die paniek bleek uiteindelijk ongegrond. Ze waren helemaal niet verkeerd gelopen. Onze kleine **Sam** had namelijk een sanitaire stop moeten inlassen die de patrouille zo ongeveer een halfuurtje gekost heeft. Als de plicht roept...



Blijkbaar volstonden de boterhammekes niet voor **Joost** en **Johan** want onderweg tussen punt 4 en punt 5, net na het vieruurtje, waren beiden een frituur binnengevlucht voor een kleine versnapering. Ze werden op heterdaad bertrapt door de leiding, die zich strategisch had opgesteld rond de frituur. De teleurstelling bij **Johan** toen hij de frituur moest verlaten sloeg al snel om in grote blijdschap toen hij vernam dat er 's avonds kroketjes op het menu stonden. En nu zijn kroketjes toch wel niet toevallig het lievelingseten van **Johan** zeker !

In al zijn enthousiasme heeft **Johan** dan nog eens zijn patrouille doen verkeerd lopen, vooral tot ergernis van **Saki** die op dat moment met de pythons meeliep.

Na het een lastig dagje stappen was er dan uiteindelijk toch de beloning : Kroketten met appelmoes en gebrad uit de keuken. Het is eens wat anders dan zelfgemaakte patatjes uit een gamel. Ook verwelkomden wij onze verloren zoon **Stern**, die wegens ziekte pas nu was aangekomen op kamp. Na de afwas begaven we ons naar onze chalet om nog een beetje na te genieten en in ons bedje te duiken, want een bed konden we wel gebruiken na deze zware dag.

Maandag

Aangezien het vandaag niet voor iedereen vakantie is, moesten wij vandaag afscheid nemen van **Saki** die ons 2 dagen zou verlaten voor school. **Eekhoorn** was zelfs de avond voordien al vertrokken met een aantal andere leiders die het kamp helaas moesten verlaten voor andere verplichtingen. Gelukkig kregen wij vandaag versterking van **Gibbon**, voor iedereen een bekend gezicht want tot over een dik jaar nog leider van de VG's. Na een morele opvoeding over verslaving die ons leerde dat alles met « te » niet goed is, hernamen we nog eens de techniek sluipen via het o zo bekende sleutelwoord B.A.S.T.O.S.G.S.. In het spelletje potje pas achteraf leerden we al snel dat overdag sluipen vrijwel onmogelijk is, zeker met onaangepaste kleding. Vooral het vuurrode vestje van **Kea** was al van mijlenver te zien. Alleen **Gibbon** slaagde er bijna in de bal weg te trappen door een combinatie van snelheid en sluwheid.

Na de maaltijd en de siësta speelden we het spel « Trans Europe ». Elke VG was een handelaar die allerlei producten doorheen de Benelux moest transporteren. Uiteraard was het doel van spel zoveel mogelijk winst te maken. **Joost** en **Johan** (ja, alweer zij twee) wouden al direct een fusie op poten zetten, maar om de vrije markt te respecteren werd door de leiding dat plan afgewezen. Winst maken leek voor de meesten geen probleem, maar de centrale post kon de stroom van producten, transportkosten, kilometers, transporttijden, enz. niet echt goed aan. Daarom werd op het einde van het spel geen winnaar uitgeroepen. Laten we dan maar zeggen dat iedereen gewonnen heeft.

Na het vieruurtje speelden we dan nog een spelletje putbal, een spel waarbij een bal met de hand of voet in de put van de tegenstander moet belanden. De prijs van vuilste tackle gaat ongetwijfeld naar **Michiel** en **Joost**, die in team **Hert** zijn rechterbeen probeerden te amputeren onder de knie.

's Avonds speelden wij nog eens daspokerroef, waarbij elke VG's met vijf kaarten zoveel mogelijk combinaties van poker moet scoren. Dit kon door de das van een tegenstander uit de broek te trekken of door een spelletje Black Jack te spelen op post. Hoewel **Stern** een paar keer stevig werd aangepakt door een coalitie van tegenstanders (waaronder **Brecht** en **Pieter**) moest iedereen zich toch weer neerleggen bij zijn meesterschap. Stern op 1 dus. Het palmares van **Stern** in spelen doorheen zijn VG-jaren is al zodanig groot dat men hem gerust « De Kannibaal » mag noemen. De tweede plaats werd gedeeld door **Michiel** en **Johan**, toch wel de verrassing van de avond. Ons **Meesje** eindigde derde.

Dinsdag

Dag 4 al dus het opstaan begint bij sommigen al wat te pieken, maar toch begonnen we na de inspectie met een vrij zware opdracht namelijk sportproeven. Niet echt veel verrassingen vandaag. Alleen bij verspringen iets vreemd. Na de drie officiële pogingen wouden er nog enkelen springen voor de lol. Bleek die 4de onofficiële sprong zowat bij iedereen de verste van al. **Sam** die niet verder raakte dan 2,5m



officiële sprong ineens 3m ver. Rare jongens, die VG's...

Na de middag eens geen ordinair middagspel maar een wedstrijdje knikkerbaan maken per patrouille. De opdracht was : Maak een knikkerbaan van 10m lang, met 12 bochten, met 1 tunnel en 2 bruggen. Een knikker in beweging houden lijkt eenvoudig maar het terrein had slechts een beperkte hellingsgraad

en de wetten van de fysica zijn nu eenmaal onverbiddelijk. Vooral de pythons onder leiding van **Joost** leken het moeilijk te hebben de knikker in beweging te houden. Na ongeveer 2 uur zwoegen werden de banen gecheckt door de leiding. De vereiste normen werden nergens gehaald, alleen de Condors met **Yak**, **Yorick**, **Michiel** en **Brecht** kwamen het dichtst in de buurt en wonnen dan ook het spel. De Piranha's werden 2de en de Pythons 3de. Uiteindelijk eindigde het spel dan nog in de volledige destructie van alle banen. Aanleiding daarvoor was **Stern** die voor de lol wat zand op de baan van de Pythons had gesmeten. Een gefrusteerde **Joost** kon dit niet verkroppen en gooide 2 handen vol zand op de baan van de Piranha's. Tot dan nog niet veel schade, maar toen kwam plots **Yak** die eens de crashbestendigheid van de

toren van de Piranha's testte met een zweefduik. 9/11 was er niks mee. Dan was het hek van de dam natuurlijk, alles werd met de grond gelijk gemaakt en we konden gaan vieruren. Na het vieruurtje verwelkomden wij **Saki** terug na zijn 2 daagjes school.

Na het eten was het zangles en het zou er eentje zijn die bij iedereen in het geheugen gegrift staat. Een ontketende **Jolita** werd onder luide aanmoedigingen van haar mede-VG's bij elk lied naar voor geschreeuwd en zorgde voor heel wat sfeer tijdens dat halfuurtje. De arme **Albatros**, die ons gezang leidde, wist niet wat er gebeurde.

's Avonds werd alweer het laatste spel van dit kamp gespeeld. 3 groepen moesten door middel van het oplossen van vragen evolueren van de prehistorie naar de moderne tijd. Vooral het antwoorden van de vragen leek voor sommigen niet echt vlot te gaan. De top drie van grootste missers geef ik jullie even mee : Wanneer speelt WO I zich af? **Michiel** blijft antwoord schuldig. Wanneer werd België onafhankelijk? 1931 volgens **Michiel**. Hoeveel koningen heeft België al gehad? 12 (zonder nadenken) volgens **Michiel**. Geschiedenis kan een zwak punt, maar dat was erover **Michiel**.

Woensdag

Vandaag was alweer de laatste van dit kamp jammergenoeg. Opkuisen, vegen en dweilen is dus de boodschap. Onze chalet was in geen tijd klaar dus konden we nog snel enkele onnozele spelletjes spelen en onze evaluatie schrijven. De grote verrassing was uiteraard de pizza's die ons die middag werden voorgeschoteld, vers van den Italiaan. Iedereen vertrok dus met een blij gezicht en een overvolle maag terug naar Gent. Daar aangekomen laadden wij nog snel even de valiezen uit en namen afscheid van elkaar. Wij hebben ons goed geamuseerd, hopelijk jullie ook.



Uw teergeliefde takleider
Gedreven Hert

& En zijn bevallige assistente :-p
Geflippte Linsang

Verder zou ik namens de ganse VG-tak de VT's willen bedanken voor het zalige eten en drinken dat elke dag met zorg voor ons werd klaargemaakt. Ook wil ik ze danken voor het dagje kinderopvang van Yak, die naar het schijnt met liefde en tederheid is behandeld ☺

Programma December-April

02-12-06 : 14u, Openen aan « De Muze ». Breng allemaal een cadeautje mee van ongeveer €5, die gaan we dan onderling verdelen. Boterkoeken en chocomelk zijn van het huis.

09-12-06 : 14u, Openen aan « De Muze ». Vandaag horen we nog eens hoe we een klein en groot spel moeten maken. Breng inspiratie mee voor een eigen spelletje !

16-12-06 : 14u, Openen aan « De Muze ». Nog ne keer een specialeke vandaag namelijk het maken van een fluitkoord. Breng zeker €5 mee voor uw koord te bekostigen.

***** NIEUWJAAR*****

De leiding wenst jullie een fantastisch nieuw jaar

13-01-07 : 10u, Openen aan « De Muze ». Een drukke dag met op het programma veel spelen, sjoeren en de techniek telefoneren.

20-01-07 : 14u, Openen aan « De Muze ». De techniek Weerkennis wordt tussen vele spelletjes nog eens uitgebreid aan jullie voorgelegd.

03-02-07 : 10u, Openen aan « De Muze ». Vandaag gaan we nog eens op tocht. Breng lunchpakket, geld voor tram/bus, kaartleesmateriaal en al de rest dat ge nodig hebt om een tocht te overleven.

10-02-07 : 14u, Openen aan « De Muze ». De hoed van Napoleon, de methode van de driehoeken, de methode met de stylo,... u raadt het al : de techniek schatten en persoonlijke maten.

17-02-07 : 14u, Openen aan « De Muze ». Vandaag herdenken wij onze stichter BP en leren iets bij over de stichting en evolutie van scouting.

03-03-07 : 10u, openen aan de Muze. Breng zwemgerief en enkele eurotjes mee want vandaag leggen wij onze badge zwemmer af. Vergeet ook je lunchpakket niet.

10-03-07 : 14u, openen aan de Muze. Vandaag trekken wij de stad in. Niet om zomaar wat rond te hangen, maar om wat bij te leren. Uw gids van dienst : Hert. Vergeet jullie Paaskamp niet te betalen.

17-03-07 : 14u, openen aan de Muze. Knopen kennen voor jullie geen geheimen meer als jullie deze vergadering bijwonen. Laatste kans om het Paaskamp te betalen !

31-03-07 tot 04-04-07 : Paaskamp

21-04-07 : 10u, openen aan de Muze. Alweer een badgke te verdienen vandaag, namelijk deze van schilder. Breng vuile kleren mee en alle kwasten, verfrollers en steekmesjes die je kan missen.

Indien je niet kan komen naar de vergadering, verwittig de leiding ten minste 1 week op voorhand. Als dat niet lukt, verwittig mij met een telefoontje of sms.

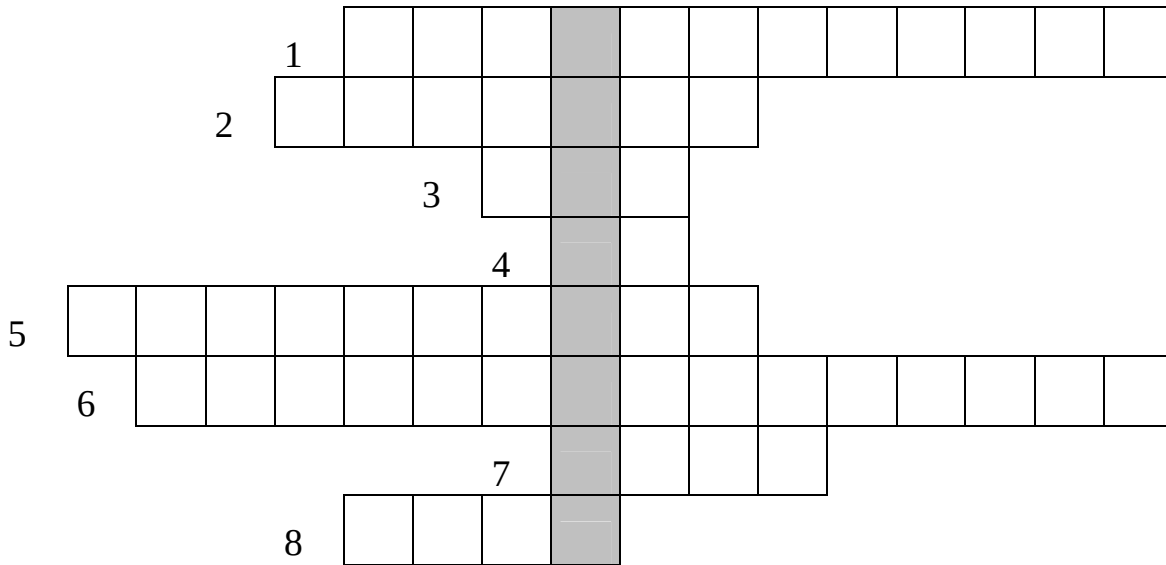
Slock Karel – Simon
Gedreven Hert
0494/66.80.97

TAKLEIDER VERKENNERS – GIDSEN



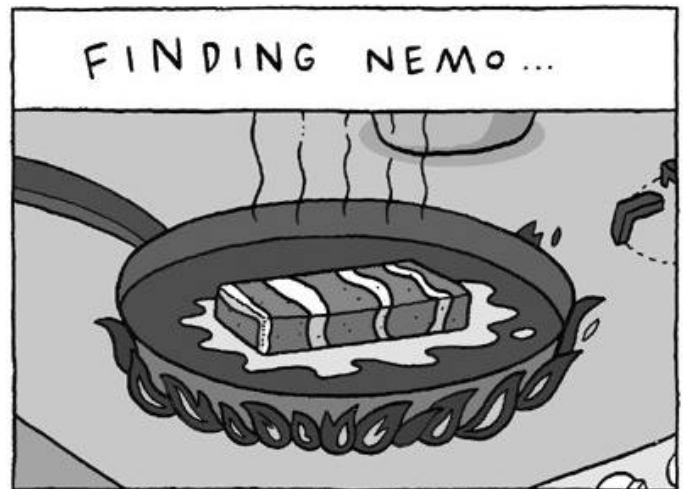
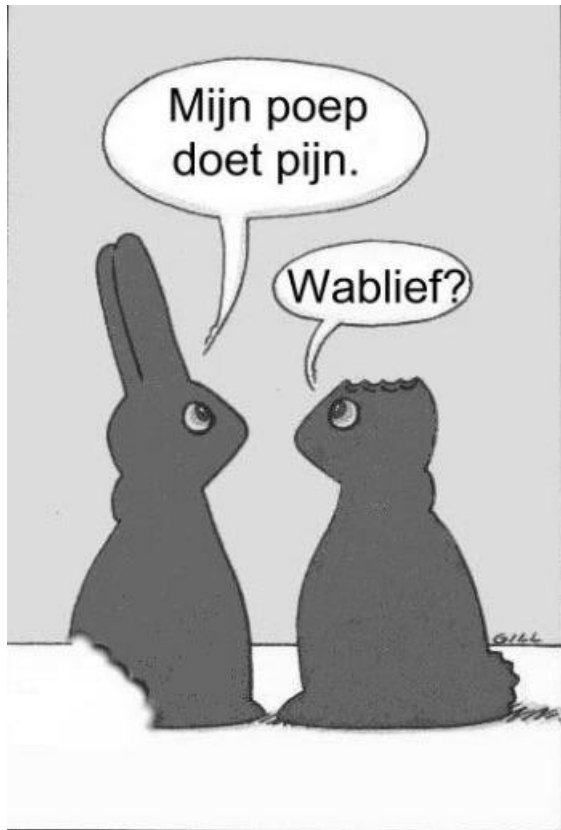
Het kampkruiswoordraadsel

Verlengd wegens succes.....



1. Gevaarlijke sport, vooral als er paaltjes staan
2. Zuiderse rode groente die tevens de naam draagt van een haarkleur
3. tweelingsbroer van Linsang, 1 dagje leider bij ons
4. communicatietoestel waar voortdurend door gezeverd werd
5. kipstokjes van de frituur, afgenomen door de leiding van Joost na frituurbezoek
6. Lied dat alweer fout werd ingezongen op kamp
7. Massaal aanwezig in het haar van Joost
8. Massaal aanwezig in het oor van Johan na putbal

Moet er nog zand zijn?



Sta ik laatst in de file draait die vent in de auto naast mij zijn raampje open... Ik denk dat die iets wil vragen en draai ook mijn raampje open...
Zegt die vent: Ook een scheet gelaten?

Een man komt heel enthousiast thuis:
"Trees, pak je koffers, pak je koffers!"
"Wat is er dan?" vraagt zijn vrouw.
"Ik heb veertig miljoen gewonnen bij de Lotto ," roept de man.
"O, wat geweldig," zegt de vrouw:
"Wat moet ik pakken: zomer - of winterkleren?"
"Maakt niet uit," zegt de man, "als je maar opdondert!"

