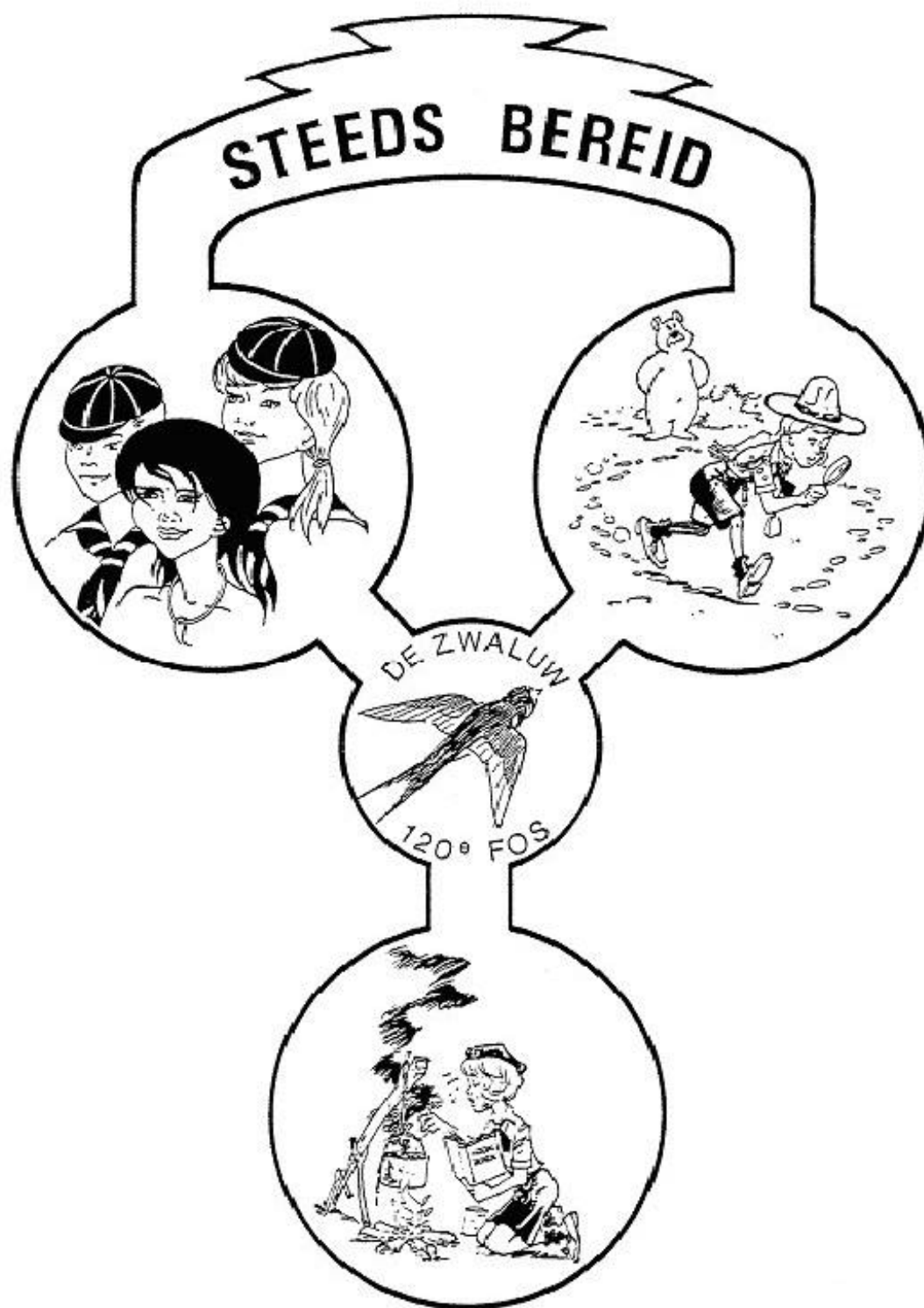
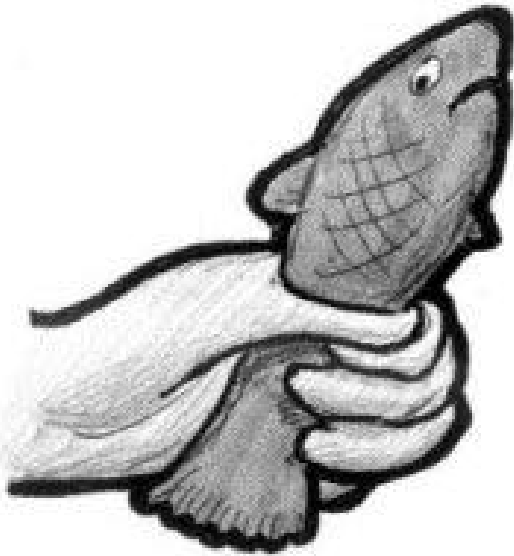




Tijdschrift 'Steeds Bereid' Scoutgroep De Zwaluw

Verantwoordelijke Uitgever
De Meyer Mike
Ralingen 53
9940 Evergem

<u>Maand</u>	April 2007
	Mei 2007
	Juni 2007
	September 2007



Het hoekje van de EENHEIDSLEIDER

Alweer een supergeslaagd kamp achter de rug! Ook de weergoden waren ons deze keer extreem gunstig gezind. Ik vernam dat zij ons in 2007 eens extra in de watten willen leggen ter compensatie van de vele regenbuien van het voorbije groot kamp. Onze Verkenners – Gidsen waren hier zeker niet rouwig om, want zoals u weet brachten zij de nachten van het kamp door in ware Baden-Powell stijl....in tenten. Zij waren weliswaar ruimschoots op voorhand door mij verwittigd dat de temperatuur 's nachts wel eens kan dalen en dat een tweede slaapzak en/of deken goed van pas zou kunnen komen. Ook hadden wij verwarmingstoestellen voorzien om voor het slapengaan de wakte uit de tent te verdrijven. Na een eerste nacht werden er enkele aanpassingen uitgevoerd en konden onze dappere jongeren de rest van het kamp in relatieve luxe overnachten. Zij zijn nu voorbereid voor toekomstige kampen.

Al bij al vinden wij nu dus goed onze draai op onze nieuwe kamplocatie. Een aantal klachten van de welpenleiding over plaatsgebrek werden au sérieux genomen en ik deed er alles aan om het iedereen zo comfortabel mogelijk te maken: Het materiaal van de kleintjes werd ondergebracht in speciaal daarvoor gehuurde materiaaltenten, zodat de gangen van de slaapruintes vrij bleven en er plaats genoeg was voor de leiding om de orde af en toe te herstellen in het wolvenhol. Ook zorgden wij er deze keer voor dat de kinderen per tak apart konden slapen (uitgezonderd de allerkleinsten). Voor de wolven en jongverkenners was dit een hele opluchting, zo kon ik in de verslagen lezen.

Desalniettemin gingen wij met de eenheidsleiding ook dit kamp weer op zoek naar nieuwe jachtvelden om eventueel een volgend kamp op een nog groter, mooier, beter, ... kampterrein door te brengen. Hoe meer plaatsen wij echter bezoeken hoe meer wij ons nestje in Geel op prijs stellen. Het blijkt sowieso al moeilijk om voor 160 (indien wij voltallig op kamp zouden gaan) personen bedden te vinden. Bovendien blijkt dat er bij het grootste deel van de kampeerhuizen geen toegankelijk bos in de onmiddellijke omgeving is, wat bij mij toch op de eerste plaats op m'n verlanglijstje

staat. Voor volgend jaar ziet het er dus naar uit dat we terugkeren naar Geel, maar we houden onze ogen en oren goed open naar alternatieven.

Nog niet goed bekomen van het Paaskamp ben ik alweer volop bezig met de voorbereidingen voor het Groot kamp. Met onze spaghettiavond, kaasavond en wijnverkoop verzamelden wij inmiddels wat centjes om terug voor een deel op eigen benen te kunnen staan en dus wat kampeermateriaal aan te kopen. Het grootste deel zullen wij toch terug moeten huren (dure tenten, kookpotten, ...) maar nu ons spelmateriaal terug op punt staat kunnen wij beginnen aan het eerste basic werkgerief, koffers en shelters voor de Patrouilles van onze jvg's en vg's. Ook dit jaar plan ik immers terug een volledig geïnstalleerd zomerkamp op onze vijfsterren camping in het Kattenbos!

Als laatste wil ik toch nog iets kwijt over onze wijnverkoop: het deed me plezier te zien hoe een groot deel van onze ouders / kinderen zich inspanden om hun steentje bij te dragen en het gevraagde minimum van 6 flessen te kopen of te verkopen. Enkele mensen maakten er een erezaak van en verkochten **230** flessen (fam Bastiaens), 78 flessen (fam Dambre), 75 flessen (fam Cornelis) of 72 flessen (fam Stroo). Spijtige zaak is echter dat zij met hun prestatie het gemiddelde van de verkoop per kind naar boven moesten halen. Uit de berekening achteraf blijkt immers dat **slechts 59%** van de kinderen één of meer flessen verkocht, m.a.w. bijna de helft (ver)kocht niets. Reden hiervoor is mij onbekend en alle opbouwende kritiek op onze actie is zéér welkom op mijn adres. Zoals gezegd wou ik liever afstappen van het tombola-met-lotjes gebeuren, en ik blijf bij mijn keuze. Voor het komende jaar zal ik net zoals vroeger terug een systeem op poten zetten om de mensen die zich wel inzetten voor onze actie te belonen via een verminderde kampprijs.

Grappige Forel
De Meyer Mike
0478/26.81.18

EENHEIDSLEIDER.



Planning

Groot kamp: Jeugdcamping VVV, Kattenbos, Steenweg op Leopoldsburg, Lommel

Er zijn drie periodes voorzien.

- 1^{Ste} Periode: Van 1 augustus 2007 tem 17 augustus 2007 voor alle, P.l's en H.p.l's, Verkenners - Gidsen, Voortrekkers en alle aangeschrevenen. Prijs: **200€**
!!Nakamp op 18 Augustus enkel voor leiding en vt's!!
 - 2^{De} Periode: Van 7 augustus 2007 tem 17 augustus 2007 voor alle kinderen: Wolven, Teerpoten en een deel van de Jongverkenners - jonggidsen. Prijs: **150€**
 - 3^{De} Periode: Van 11 augustus 2007 tem 15 augustus 2007 voor de Bevertjes. Prijs: **85€**
- Inschrijvingen iedere zaterdag tot uiterlijk 23 Juni 2007, bij voorkeur via overschrijving

Bankgegevens: 120° FOS De Zwaluw
p/a Ralingen 53
9940 Evergem
001-4945144-63

Overlevingstocht: Te Italië. Vermoedelijke datum: vertrek op vrijdagavond 29 juni 2007, terug op zondag 8 juli 2007. Prijs: **250€**
 Inschrijvingen iedere zaterdag tot uiterlijk zaterdag 2 juni 2007

Herfstkamp: Jeugdheem 'De Kievit', Kapucienenberg 38, 2440 Geel

Van zaterdag 27 oktober 2007 tot en met woensdag 31 Oktober 2007

Prijs: **80 €** per persoon

Inschrijvingen iedere zaterdag tot uiterlijk 20 Oktober 2007, bij voorkeur via overschrijving op
001-4945144-63

Paaskamp: Jeugdheem 'De Kievit', Kapucienenberg 38, 2440 Geel

Van 22 Maart 2008 tot en met woensdag 26 Maart 2008.

Prijs: **80 €** per persoon

Inschrijvingen iedere zaterdag tot uiterlijk 15 Maart 2008, bij voorkeur via overschrijving op
001-4945144-63

Vergaderingen Scoutsjaar 2007-2008

<u>September</u>	1	14u	17u30
	8	14u	17u30
	15	14u	17u30
	22	14u	17u30
<u>Oktober</u>	6	10u	17u30
	13	14u	17u30
	20	14u	17u30

Herfstkamp: 27 Oktober - 31 Oktober
--

<u>November</u>	10	10u	17u30
	17	14u	17u30
<u>December</u>	1	10	17u30
	8	14u	17u30
	15	14u	17u30
<u>Januari</u>	12	10u	17u30
	19	14u	17u30
	26	14u	17u30
<u>Februari</u>	16	14u	17u30
<u>Maart</u>	1	10u	17u30
	8	14u	17u30
	15	14u	17u30

Paaskamp: 22 Maart – 26 Maart

<u>April</u>	12	14u	17u30
	19	14u	17u30
<u>Mei</u>	3	10u	17u30
	10	14u	17u30
	17	14u	17u30
	24	14u	17u30
<u>Juni</u>	7	14u	17u30
	14	14u	17u30
	21	10u	17u30

Vanalles...

Verloren voorwerpen

Ook dit Paaskamp werden er ondanks onze dagelijkse opkuis weer een aantal verloren voorwerpen teruggevonden. Naar aloude gewoonte worden die de komende 4 vergaderingen uitgesteld aan de ingang. Na 4 weken brengen wij met de overblijvende stukken een bezoek aan de kringloopwinkel...

Veldbedden

Zoals aangekondigd in de vorige editie van steeds bereid hebben wij navraag gedaan om op grote schaal en tegen een gunstig tarief veldbedden aan te kopen. Wij vonden het hiernaast afgebeelde model aan de prijs van **14€**. Aankoop kan bij Forel of door overschrijving op de rekening met vermelding van de naam van het kind. Bestellingen worden afgesloten op **Zaterdag 19 Mei**. De bestelde veldbedden worden dan **door ons meegenomen op kamp**, waar de naam van het kind op het bed genoteerd wordt. Na het kamp komen de bedden mee met de persoonlijke bagage en zijn zij uiteraard uw eigendom.



Groot kamp 2007

Praktische afspraken en gedetailleerde mededelingen voor het groot kamp 2007 volgen in onze kampfolder, dewelke verschijnt in de maand Juni. Noteer alvast de datum voor de bezoekdag: **Woensdag 15 Augustus 2007**.

Wij zijn nog steeds op zoek naar een hoop ((groot)keuken) materiaal voor het kamp. Ook de patrouillekoffers worden samengesteld in de maand Mei, zie programma JVG en VG. Afdankertjes of kooptips zijn dus steeds welkom!

Website

Toch nog even refereren naar onze website, daar ik nog wekelijks vragen krijg van onze ouders ivm. telefoonnummers, mailadressen, planning, rekeningnummer,...

Al deze gegevens zijn te vinden op www.dezwaluw.org

Ook dit boekje staat volledig online onder de rubriek 'Steeds Bereid', alsook alle kampfolders, kampfoto's, uitnodigingen, inschrijvingsformulieren,

Mailen kan steeds naar zwaluw@pandora.be

Jaarthema Japan

Dit jaar hebben wij als thema voor het Groot Kamp gekozen voor Japan. Het is dan de bedoeling dat elke tak dit thema verwerkt in hun spelen. Hierbij een schets over Japan.

Japan (Nippon of Nihon in het Japans, betekenis : « oorsprong van de zon ») is een eilandenrijk ten oosten van het Aziatische continent, dat bestaat uit meer dan 3000 eilanden. De bevolking concentreert zich echter voornamelijk op de eilanden Hokkaido, Honshu, Shikoku en Kyushu (zie kaartje)

Honshu is het grootste eiland; hierop zijn de belangrijkste steden van Japan gevestigd. Tevens behoren de Ryukyu-eilanden in het zuiden van de vier grote eilanden tot Japan, samen met vele andere kleinere eilanden. Op Hokkaido ligt een gebied waar onder meer de Ainu wonen, de oorspronkelijke bewoners van Japan.

Japan is geologisch zeer grillig: besneeuwde steile bergen (waaronder de beroemde vulkaan Fuji), korte rivieren, beboste hellingen, onregelmatige en mooie meren en kleine, vruchtbare vlaktes. Op het gecultiveerde land, dat slechts 11% van totaal het landgebied van Japan vormt, is de bevolkingsdichtheid zeer hoog. In de agglomeratie van Tokyo wonen maar liefst 28(!) miljoen mensen.



Geschiedenis

Japan heeft een lange geschiedenis. Al van 8000 v Chr. ontstonden er kleine gemeenschappen op Japan van jagers en verzamelaars. Deze gemeenschappen groeiden uit tot nederzettingen en deze nederzettingen groeiden uit tot kleine staatjes, waarvan Nara en Osaka de belangrijkste waren. Vanaf 300 na Chr. verenigden de eerste staatjes zich onder één gezag : Het keizerrijk Japan was geboren. Vanaf dan volgden de tijdperken zichzelf op : Het Nara tijdperk, het Heian tijdperk, het Kamakura tijdperk en het Edo tijdperk. Vanaf het Edo tijdperk was Japan zowat volledig gesloten voor buitenlandse invloeden, enkel met China en de Nederlanden werd handel gedreven. Na de Edo periode (1868) veranderde Japan van koers en begon het interesse te tonen voor het buitenland. Door de sterke industrialisatie was

er namelijk een tekort aan grondstoffen. Japan ging die grondstoffen dan maar elders zoeken. Zo annexeerde het Taiwan en Korea. Ook met de Russen kwamen ze in conflict. De Chinese provincie Mantsjoerije was gegeerd door beide landen en er volgde een oorlog, die uiteindelijk gewonnen werd door de Japanners. De honger van het imperialistische Japan was nog niet gestild, het wilde volledig Azië onder zijn controle krijgen. De Europese kolonisten werden uit Azië verjaagd en in 1941 begon Japan haar aanval op de USA. Deze oorlog werd, zoals bekend, beëindigd door de atoombomben die op Hiroshima en Nagasaki werden gedropt. De militaire dictatuur van de keizer van Japan maakte plaats voor een democratie waar de keizer vooral een ceremoniële functie kreeg. Vanaf dan groeide Japan uit tot één van de sterkste economieën in de wereld, wat het vandaag nog altijd is.

Kleding

De kimono is een typisch Japanse dracht, die een beetje lijkt op onze ochtendjas maar de originele kimono is gemaakt van zijde en bedrukt met verschillende patronen. De patronen en de kleur zijn vaak afhankelijk van het seizoen. De mouwen zijn zeer breed en de kimono wordt dichtgehouden door een brede ceintuur, de 'obi'. Als sokken onder de kimono draagt men de 'tabi', een witte sok met een aparte ruimte voor de grote teen, waardoor men als schoeisel de 'geta' kan dragen, een soort houten sandalen, of de 'zori', sandaal-achtige schoenen van stro of tegenwoordig van kunststof. Hieronder zie je een typische kimono voor vrouwen, geta en zori.



Ook mannen droegen vroeger kimono-achtige kleding en tegenwoordig zijn de mannen-kimono's half hoge kimono's, donker van kleur en soms met het familiewapen erop, de 'montsuki' of 'haori'. Daaronder wordt een soort rok gedragen, de 'hakama'. Ook de man heeft een obi, maar deze is smaller en eenvoudiger. De 'tabi' en 'geta' horen hier, net als bij de vrouwen, ook bij. Hieronder is een haori afgebeeld.



Cultuur

Eercultuur

Een belangrijk onderdeel, zoniet het belangrijkste, van de Japanse cultuur is het begrip 'eercultuur', dat tegelijkertijd juist een van de moeilijkste begrippen is voor ons westerlingen.

Eer en belediging en het hiermee gepaard gaande gezichtsverlies dat schaamte veroorzaakt, kunnen op verschillende manieren een rol spelen. Nog steeds is uitgelachen worden een zeer vernederende ervaring die koste wat kost vermeden dient te worden.

De Japanner, zijn familie, zijn voorvaders of zelfs de groep

waartoe hij behoort kunnen in hun eer aangetast zijn door allerlei oorzaken. Men kan een Japanner beledigen (en dat is zeer ernstig) door niet de juiste aanspreekvorm te gebruiken of niet de nodige eerbied te betrachten. In vroeger dagen kon daar een doodstraf op staan. Als een samoerai, die vroeger altijd de hoogste sociale status vertegenwoordigde, zich beledigd voelde, bijvoorbeeld omdat een gewone sterveling hem niet op de juiste wijze eerbied had betoond, had hij het recht om zo iemand te straffen, bijvoorbeeld door een directe onthoofding.

Tevens gold ook, dat als een samoerai niet volgens de samoerai-code had gehandeld, hij de samoerai-stand bezoedeld had en daarmee tevens zijn 'heer' (samoerai waren altijd in dienst van een leenheer). Zo iemand kon dan door zijn 'heer' veroordeeld worden tot het plegen van seppuku (bij ons meer bekend als harakiri, ofwel het op rituele wijze plegen van zelfmoord). Dit veroordelen gebeurde niet in een uitgebreid proces maar de heer van de samoerai kon dit in één zinnetje uitspreken en dan diende dit uitgevoerd te worden. Hiermee was de eer weer gered.

De consequenties van de genoemde eercultuur zijn zeer ingrijpend in het hele Japanse maatschappelijke systeem. Het bepaalt de gedragingen van ieder individu ten opzichte van zijn medemens, zijn collega's en vooral ten opzichte van zijn superieuren. Ieder maatschappelijk hoger geplaatst persoon (meestal ook een ouder persoon) heeft recht op meer of bijzonder respect van een persoon die lager op de maatschappelijke ladder staat. Dit dient men niet te zien als misplaatst superioriteitsgevoel maar een normaal recht op bijzonder respect.

Groepcultuur

Voor de Japanner is niet zozeer de groep belangrijker dan het individu maar veeleer speelt het behoren bij een groep een grote rol.

Het behoren bij een groep is van levensbelang. Men groeit op als kind met dit groepsbesef en op latere leeftijd is het de groepsmentaliteit die het gedrag bepaalt. Binnen een groep vertrouwt men elkaar volledig en kent men elkaars problemen. Dit betekent dat er ook een vrij sterke vertrouwensrelatie bestaat binnen de groep.

Dit behoren bij een groep werkt ook zeer corrigerend op abnormaal of buitensporig gedrag. Het is dan de groep die corrigerend optreedt en iemand bijv. buiten de groep kan zetten. Dit “groepscorrectiewerk” schijnt er de oorzaak van te zijn dat er in Japan bijna geen criminaliteit voorkomt...

Ikebana

Overgewaaid uit China. Het woord ikebana is afgeleid van het werkwoord “ikeru”, dat schikken (van bloemen) betekent (er zit weliswaar het teken van 'leven' in en heeft dus een oorspronkelijke betekenis van leven) en bana, dat een andere uitspraak van hana is, hetgeen bloem of bloemen betekent. Ikebana is afkomstig van het offeren van bloemen aan Boeddha in de tempels en is gelijk met het boeddhisme naar Japan gekomen. Keizer Saga (keizer van 809-823) verbond bepaalde regels aan de bloemschikkunst, die toen overigens alleen aan het hof beoefend werd, maar nog geen ikebana heette. Tijdens de Muromachiperiode (1338-1573) maakten, mede door toedoen van de Ashikaga shōguns, kunst en cultuur, zoals theeceremonie en ikebana, een grote bloei door. Sen-no-Rikyu, de grote theemeester (zie ook [theeceremonie](#)) verfijnde ikebana in de tweede helft van de 16^{de} eeuw. Andere technieken, als nageire (gooien) en rikka (staande stijl) ontstonden en werden eveneens populair. Er kwamen bepaalde regels, waardoor het, evenals de theeceremonie, wat formeler werd en men ging het ikebana noemen. Inmiddels zijn er veel verschillende ikebana stijlen, zoals de ten-chi-jin, dat hemel-aarde-mens betekent, waarbij in het bloemstuk op 3 hoogtes wordt gewerkt, en de al eerder genoemde nageire en rikka.

De Theeceremonie

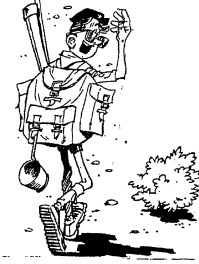
Ook overgewaaid uit China. In Japan waren het de (Zen)monniken die de thee als eerste gebruikten bij hun rituelen en waarbij ook het zetten en drinken van de thee volgens strikte rituelen verliepen. De boeddhistische monnik Jukô (1422-1502) was de eerste die een aantal regels voor de theeceremonie opstelde maar het was Sen no Rikyu (1522-1591) die de regels en de ceremonie tot een ware kunst verhief. Andere bekende theemeesters waren Murata Mokichi Shukô (1423-1502) en Takeno Jôô (1502-1555). Zij hebben bijgedragen aan de wijze waarop de theeceremonie nog heden ten dagen wordt uitgevoerd, meestal in een speciaal theehuisje van de gastheer. Hoe de ceremonie verloopt is te uitgebreid om hier in deze korte samenvatting te beschrijven. Niets houdt u echter tegen om zelfs eens op verkenning te gaan in boeken of op het internet.

Origami

Alweer overgewaaid uit China. Het papier kwam in de tempel goed van pas, voor feesten en erediensten werden prachtige vouwsels gemaakt, ze waren eerst nog niet zo moeilijk, maar van lieverlee werden de versieringen steeds ingewikkelder en zo onstond er in kloosters en tempels een hele vouwcultuur. Vouwsels kregen voorschriften voor de manier van vouwen en de kleur. Zo onstonden dus de traditionele modellen, zoals de sanbo - het offerdoosje, de Tzuru - de kraanvogel, de kusudama - de feestballon en de Noshi - de geschenkwikkel en verder allerlei dieren en bloemen. De seizoenen spelen ook een grote rol in Japan en zo zijn er ook vouwsels die bij die seizoenen hoorde zoals de kersebloesem voor de lente, de denneboom en de kraanvogel voor de winter. Zo zijn er ook vouwsels die bij de traditionele feesten horen, zoals de Hina-poppen voor het meisjesfeest op 3 maart en de karpers voor het jongensfeest op 5 mei. Vooral door die feesten vond origami langzamerhand ook zijn weg naar het volk en op een gegeven moment is de stap naar allerlei andere van papier te vouwen figuren niet zo groot meer.

Japan heeft nog andere fantastische tradities zoals de badcultuur, het maankijken (Tsukimi), het Kersenbloesem en Esdoorn kijken, zôtô (cadeautjes geven), Temari (een balspel), ...

V



T

GooFoo Squad voedt 135 man van de 120e...

Mission not at all impossible...

Jazeker, ook dit kamp was de GooFoo Squad van de partij. Wie anders zou er zorgen voor de innerlijke mens?

Tijd om materiaal te verzorgen voor een goed prozawerkje is er vaak niet op kamp; vooral niet op de zogeheten “kleine kampen”, want dat zijn nu net de drukste kampen voor een kookploeg. Er moet immers worden gekookt, gesmeerd en vaat gewassen voor de voltallige eenheid (dit keer zo’n 135 man). Op groot kamp ligt de “werkdruk” wat lager want vanaf de jongverkenners/gidsen koken de kinderen doorgaans hun eigen potje. Geen wonder dus dat we ook dit keer blij waren toch gemiddeld 9 man (of vrouw) ter beschikking te hebben in de keuken.

Geen bloemlezing dus. Wel zetten we graag even wat feiten op een rijtje zodat de mama's en papa's zich een idee kunnen vormen van hoe zo'n gemiddelde kampdag eruit ziet voor een keukenpiet of -miet? Want wie weet? Misschien moeten we ooit wel gaan “bodyshoppen”. Een korte schets dus:

Rise and shine voor de vroegste vogels die van het ochtendkrieken gebruik willen maken om in alle rust te douchen en ondertussen de koffie te laten lopen en het water voor de thee te warmen (zo rond 7.15 dus). Vanaf 8 u vervoegen andere goofoo's het team en kan het smeren van de boterhammen en het klaarzetten van de ontbijtpullen beginnen. Terwijl de kinderen in alle rust (??) vanaf 8.30 genieten van het ontbijt wordt al wat vaat gewassen of



starten er mensen met de voorbereidingen van het middagmaal. Er wordt ook al eventueel nagekeken wat nog moet worden in huis gehaald voor die dag of de ochtend nadien. Eenmaal het jong geweld plaats heeft geruimd kunnen de VT's ook ontbijten en genieten van (nog) een kopje koffie. Rond 10.30 kan dan met man en macht de vaat onder vuur worden genomen, de keuken en eetzaal opgeruimd en de werkzaamheden voor de lunch worden verder gezet. Ondertussen is de boodschappenvloeg (of de “fouragiers” zoals wij die heten) al vertrokken.



Rond een uur of 11 zijn de aardappelen klaar en de soep warm. Die laatste wordt doorgaans de avond voordien al gemaakt. Die kan dan lekker pruttelen terwijl de VT's de kantine onveilig maken.

12.00: de eerste uitgehongerde kids komen aan tafel voor de warme maaltijd; een half uurtje later gevolgd door de wat oudere garde, kwestie van de bedeling wat te spreiden en het rumoer in de eetzaal wat binnen de perken te houden. Tegen één uur, half twee kan de keukenploeg en eenheidsleiding ook wat achter de kiezen stoppen; de soep is ondertussen wel al binnen....

En dan na een korte lunchpauze dus opnieuw de lokroep van borden, bestek, potten en pannen die smeken om een sopje. Dan is het dus opnieuw alle hens aan dek. Na die ronde wordt zo rond 15.00-15.30 de keuken opgeruimd en geschrobd terwijl een lekker bakje koffie langzaam zijn aroma verspreidt.

Om 16.00 komen de takken dan om het "vieruurtje" (melk en een koek) dat dus voordien moet worden geteld en klaargezet. En dan is er koffie... Zij die zich geroepen voelen nemen dan wat tijd voor zichzelf (een wandeling, rollebollen met de bal, een siësta, alles kan). Maar veel tijd is er niet want zo tussen 17.00 en 17.30 worden er opnieuw boterhammen gesmeerd en koffie gemaakt voor die schatjes die zo uitgehongerd zijn van al die boslucht.

Tussen 18.00 en 19.00 is iedereen dan weer voldaan en nadat de VT's ook wat hebben gegeten kan de vaatkarwei opnieuw beginnen en wordt de "kantine" klaargezet (frisdrank en snoep voor de kinderen). Nadat de groenten voor de soep van 's anderendaags zijn gesneden en die heerlijke bron van vitamines is toevertrouwd aan het fornuis, zit de dagtaak er voor de keukenploeg op.





Wanneer de leiding dan 's avonds gezellig wat samen zit rond een drankje wordt nog wel eens voor een 4^e maaltijd gezorgd: frietkotstijl en uit het vuistje met de nodige saus. Niemand heeft ooit beweerd dat kamp goed is voor de lijn...

Jullie merken het: de dagtaak is goed gevuld.... Maar het plezier vergezelt ons altijd: lachen, zeveren en elkaar zo nu en dan even "pesten". Ook bij de bedeling van de maaltijden is het contact met de kinderen en de leiding altijd wel een leuk verzetje. Op die momenten merk je duidelijk dat ze zich allemaal in hun sas voelen.

Tot slot dit: vele handen maken het werk licht maar zelfs met +/- 9 man (+ de eenheidsleiding die zijn steentje meer dan bijdraagt) is het cateren voor 130 man een heus karwei. Die wordt uiteraard door iedereen met liefde en vol

overgave tot een goed einde gebracht want wat is er mooier dan kinderen tot soms 4 keer toe te zien aanschuiven voor "nog" want "t is toch zo lekker". Want jazer mama's en papa's die prutskes kunnen goed eten en verorberen soms dingen die je ze thuis misschien niet durft voor te schotelen: seldersoep, ardens gebraad, kip aan 't spit, om er maar een paar te noemen.

Vlotte Ibis





Beste bevertjes, ouders en lezers

Het is altijd wel eens leuk om te weten wat jullie bevertjes allemaal uitspoken of doen op kamp dus hier kan je het volledige verslag lezen van het Paaskamp 2007 in Geel / Bel

Veel leesplezier ☺

Zaterdag 11 November '06

Vandaag herhaalde **Keeo** de Vriendjes van het Woud en vertelde **Malac** het 3^{de} deel van het verhaal. Waarop dan direct een spel werd gespeeld, in het thema van het 3^{de} deel natuurlijk... wat we daarachter deden kunnen jullie misschien wel voorspellen. We deden terug veel leuke kleine spelen zodat ze een beetje uitgeraasd zijn voor ze terug naar huis keerden. Ze zaten terug vol energie maar wat zou je willen als ze een weekje scouts moesten missen ☺

Zaterdag 18 November '06

Gelukkige verjaardag **Keeo** (24/11)

Deze keer beginnen we niet met spelletjes te spelen maar met een klein techniekje nl: spoortekens. We moesten ze nog eens opfrissen om niet verloren te lopen op het parcoursje dat daarop volgde. Iedereen was blij dat ze een tochtje maakte maar ze waren ook allemaal blij dat ze terug waren en gewoon nog wat spelletjes mochten spelen... tot binnen 2 weken

Zaterdag 02 December '06

Today is a special day... sinterklaas komt ☺ toen we allemaal bezig waren met een tekening te maken voor de lieve sint hoorden we iets op het dak en daar sprong zwarte piet eraf. Hij gooide snoepjes naar binnen en toen iedereen uitgeroepen was, was het tijd voor kleine spelletjes. Ze moeten verschillende opdrachten doen. Wie er de meeste punten behaalt per burcht per opdracht mocht eerst voor de sint verschijnen. Iedereen was zeer opgewonden en daar gingen ze dan. Toen het allemaal achter de rug was en nog volop aan het praten waren over hun cadeautje kregen ze ipv een cola en een koek, warme chocomelk en een boterkoek. Als dat niet beter is ☺ dank je lieve sint. Na nog een paar spelletjes was het weer tijd om naar huis te gaan.

Zaterdag 09 December '06

Vandaag hoorden we het 4^{de} deel van het verhaal van de vriendjes van het woud. Natuurlijk volgde daarop ook het spel van het 4^{de} deel. De bevertjes vonden het natuurlijk heel tof en deden zeer actief mee. Toen ze uitgeput waren volgde de lekkere cola en de koek maar ze konden niet blijven stilzitten en hadden zin in nog kleine spelen. Die kwamen er nog direct aan voordat ze naar huis gingen.

Zaterdag 16 December '06

Ook deze vergadering was een speciale omdat we een crea kerststukje maakten voor kerstmis en nieuwjaar dat eraan kwamen. Iedereen moest verf, wc-rolletjes en kerstversiering meepakken voor het stukje te versieren. Elk bevertje kreeg een kerstboompje dat bestond uit 6 wc-rolletjes aan elkaar geniet door de leiding. De leiding had op voorhand omgewikkeld met groen crêpe papier die de bevertjes nog



enkel moesten versieren wat schilderen.



en

Tussendoor speelden we nog wat spelletjes om de stoom eruit te laten en na het vieruurtje gingen we verder met het knutselen ofwel met de tekeningen in te kleuren voor de kerstman. Daarop volgde nog een spelletje tikkertje en weg waren ze terug naar huis...

Vrolijk Kerstfeest allemaal! ☺

Zaterdag 13 Januari '07

Het is al een tijdje geleden dus het kan geen kwaad om de vriendjes van het woud nog eens te herhalen. Dat was onder de hoede **Malac**. Daarna herhaalde **Keeo** de bevereisen. Achteraf was er nog amusement verzekerd met de kleine spelen van de leiding.

Zaterdag 20 Januari '07

Gelukkige verjaardag **Milo De Vos (26/01)**

De speciale vergadering volgen zich op want deze keer is er een poppenkast voorzien voor de bevertjes en de teerpoten door **Keeo** en **Malac**. De beverleiding organiseerde de poppenkast voor hun badge van poppenspeler. De poppenkast ging over een kat Minou die in het sociale leven van Merrie het paard, Bella de koe kwam. Bella de koe was ertegen dat de kat bij hen op de boerderij kwam wonen maar toen Minou de muis opat waarvoor Bella zo bang was werden ze dikke vriendjes en was alles in orde!

Samen allemaal hadden ze nog een prachtig leven op de boerderij. Na het zo lang stilzitten waren ze weer wat actief geworden. Ze feliciteerde Malac en Keeo en gingen naar buiten voor de spelletjes. Voor ze het wisten was het weer tijd om naar huis te gaan, wat ze aan de ene kant leuk en aan de andere kan spijtig vonden.



Zaterdag 3 Februari '07

Gelukkige verjaardag **Ramon Demey (7/02), Emilie Vereecken (4/02) en Gilles Dewever (1/02)**

Voor het spel van het 4^{de} deel van het beververhaal bleven we niet op school of het park maar gingen we naar de nieuwe wandeling. Na 10 minuutjes stappen waren we er aangekomen en verdeelden de bevertjes in 2 groepen. De ene groep bij **Keeo** en de andere waren **Malac'skes**. Elke groep had een bepaald aantal vlagjes en ze moesten die van de tegenstanders veroveren door er binnen te dringen of er te vechten. Toen het spel was gewonnen door de Malac'skes luisterden we naar Malac voor het 5^{de} deel van het verhaal. Het vieruurtje gingen we daar toch niet doen dus keerden we terug naar het schooltje. Malac kwam wel een paar bekende gezichten tegen terwijl zij de bevertjes moest helpen oversteken. Terug gekomen genoten we van het vieruurtje en amuseerden ons nog kostelijk.

Zaterdag 10 Februari '07

Na de eerste 2 spelletjes herhaalde Malac onze spoortekens. Toen we deze terug onder de knie hadden vertrokken we op sporentocht. Iedereen vond het o zo leuk om nog eens op stap te gaan maar ze waren toch blij terug te keren en hun uit te leven bij de spelletjes. Dan was het terug tijd om terug naar huis te gaan. Tot volgende week!

Zaterdag 17 Februari '07

Gelukkige verjaardag **Malac (26/02)**

Vandaag is weer een zeer speciale vergadering want het is BP (Baden Powell) vergadering. Keeo vertelde het hele levensverhaal van BP hoe hij de scouts stichtte. Geïnteresseerd luisterden de bevertjes naar het verhaal en stelden verschillende vragen. Als voorbeeld daarbij haalde **Keeo** aan dat **Malac** tijdens groot kamp vertrok op Jamboree. Het is ook al 100 jaar geleden dat BP de scouts stichtte (In 1907). Voor we naar het 6^{de} deel van het beververhaal luisterden speelden we nog een spel en daarna het grote spel op het 5^{de} en 6^{de} deel. Daarmee was de vergadering nog niet gedaan dus speelden we kustikkertje.

Zaterdag 3 Maart '07

Malac was er toen niet... Ze was een beetje ziekjes vandaag en daarom kregen we terug de hulp van **Cholo**, nu genaamd: **Valkenoog** en ... Natuurlijk was **Keeo** ook van de partij. We hebben veel gespeeld en natuurlijk ook veel geoefend voor de prachtig wordende paasshow ☺

De meeste tijd van deze vergadering gaat nu naar het afleggen van de bevereisen. Ze moeten een bal kunnen werpen en vangen op een bepaalde afstand. Daarna moesten ze een omgekeerde bank oversteken als evenwichtsproef zonder te vallen. Op de laatste proef beeldde de leiding een formatie uit (U formatie, Cirkel formatie, front formatie, en een enkel en dubbel indiaans gelid) Daarbij werd gekeken welke bevertjes wisten wat ze moesten doen. Iedereen heeft het heel goed gedaan en als beloning weer een portie spelen.

Zaterdag 10 Maart '07

Vandaag was de vergadering waar weer alle bevertjes naar uitkeken want we gingen gaan zwemmen! Daarbij zat de vaardigheid watergewenning, Toen iedereen zich had omgekleed en zijn bandjes aan had gingen we allemaal naar de douches en zo naar het zwembad. De bevertjes deden verschillende opdrachten in vorm van een verhaal. Ze moesten reuzepassen nemen en kabouterpassen. Ze moesten een pingpongbal voortblazen en een ballon droog tot aan de overkant brengen. Achter de opdrachten mochten ze vrij spelen en zoveel ze wilden van de glijbaan gaan. Na een uurtje en een half was het weer tijd om ons om te kleden. Tegen dat we terug waren in de school was het tijd voor het vieruurtje en nog een spelletje of 2. Proper, moe en blij gingen ze daarna naar huis. Vergeet jullie tandenborstel niet voor volgende week.

Zaterdag 17 Maart '07

Gelukkige verjaardag **Simon Verschelden (19/03)** en **Marthe Theunissen (17/03)**

Het is de laatste vergadering voor het paaskamp en deze keer herhalen we de vaardigheid tanden poetsen en veters knopen. Terug werden ze in 2 groepen verdeeld en terwijl de ene groep zijn tanden aan het poetsen was speelde de andere groep spelletjes. Toen de ene groep klaar was, wisselden ze van activiteit. Ook al waren bepaalde bevertjes hun tandenborstel en tandpasta vergeten hadden we overal een oplossing voor en gingen we met propere tandjes aan het vieruurtje beginnen. Niet echt logisch maar ja ... Daarna leerden ze in de 2 groepen hun veters knopen. Amusement daarna verzekert! Zoals eerder gezegd is het de laatste vergadering voor het paaskamp, ik hoop dat jullie allemaal van de partij zijn, Vergeet jullie mooie glimlach niet ☺.

PAASKAMP 2007

Zaterdag 31 maart '07

Gelukkige verjaardag voor **Tibo Leroy (23/03)**

Vandaag is het weer een speciale dag want we vertrekken met 16 bevers terug op kamp het paaskamp. Deze keer is het niet voor 3 dagen, maar voor 5 dagen ☺ alle Bevertjes waren weer heel blij dat ze terug op kamp konden vertrekken. Spijtig genoeg kon **Malac** er niet bij zijn, maar ze is vanaf maandag terug zeker van de partij.



Toen we aankwamen op het kampterrein bereidde de leiding de installatie voor en daarna kregen de Bevertjes een uitgebreide rondleiding over het hele terrein. Na ons lunchpakket was het tijd voor de siësta, daarna kwam tuinvrouw Mistral de bevertjes om hulp vragen om haar te helpen achter de medicijnen te gaan voor haar vriend Rupsje Ribbel. Hij is ziek geworden. Daarvoor moesten ze bij 3 dokters gaan. Bij de 1^{ste} moesten ze een mooi schilderij maken. Ze mochten het ook versieren met alles wat ze vonden in het bos. Daarvoor kregen ze een flesje magisch poeder. Bij de 2^{de} legde ze een bepaalde afstand af met water in hun mond, daarna haalden ze een mentos uit een bassin met water. Ook deze opdracht was geslaagd en zo kregen ze een flesje siroop. Bij de 3^{de} moeten ze een zak met zand en denappels vullen waarbij ze dan allemaal een leventje kregen. Daarmee moeten ze terug naar de 2^{de} dokter en een magische steen meebrengen (zonder getikt te worden) Voor al hun best dat ze gedaan hadden kregen ze het laatste medicijn: een toverspreuk... Na al hun moeite dat ze gedaan hadden was Rupsje Ribbel al terug helemaal genezen.

Na het middagspel gaf **Keeo** de nodige uitleg over de kampwenken (uitleg over de liedjes voor aan tafel of om te gaan slapen, ziekenzorg, toilet...) en hoe ze hun kleren moesten opvouwen. Toen was het toch wel tijd voor een vieruurtje. Na het vieruurtje gingen ze allemaal veel oefenen voor de paasshow, dat dicht en dicht begint te komen. Na het stil zitten en wachten tot het hun beurt was konden ze zich allemaal eens goed uitleven tijdens de zangles wat ze ook allemaal deden. Na het avondeten



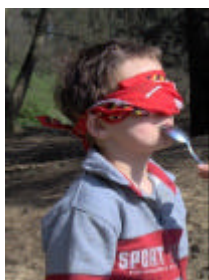
gaan we de kattenwas doen (onze tandjes poetsen, het bovenste gedeelte wassen, ons haar kammen.) krijgen we de snoepjes en toen we van onze snoepjes aan het genieten waren kwam een piloot in volle paniek aanlopen bij de bevertjes want zijn vliegtuig is gecrasht en de kleine prins is spoorloos verdwenen. Hij heeft wel een stukje van de kaart maar een ander deeltje is hij kwijt. Voordat ze meegaan op zoektocht krijgen ze

allemaal een vliegticket. Ze gaan naar het woudmens maar die heeft de kleine prins niet gezien, maar hij wil wel een stukje kaart geven als ze er iets voor willen doen. Ze moeten over de liggende boomstammen lopen en aan het eind een stukje touw meebrengen dat dient voor hun hutten te maken. Als ze alle stukjes hebben verzameld kregen ze zoals beloofd een stukje kaart. Daarna vliegen ze naar een ander stamlid. Ook hij heeft de kleine prins niet gezien maar is ook bereid een stukje kaart te geven als ze alle champignons willen oprapen. Na dit te hebben gedaan krijgen ze een 2^{de} stukje van de kaart. Nu moeten ze nog door het duister bos geblinddoekt voor het 3^{de} stuk. Nu hebben ze nog 1 stuk tekort, maar opeens herinnerd de piloot zich dat hij nog een stukje in zijn zak heeft zitten. Nu de kaart compleet is gaan ze op zoek naar de kleine prins. Op die plaats zien ze hem daar al huilend zitten. De piloot brengt de bevers terug naar Keeo. Bedankt de Bevertjes voor hun hulp, en vliegt samen met de kleine prins terug naar hun bestemming...

Na dit hele avontuur is het nu wel dringend tijd voor dodo te gaan doen nu kruipen alle bevertjes in hun bedje, na het beluisteren van een verhaaltje was het taptoe en gingen ze allemaal rustig slapen. Wat zou je ook willen na zo'n dag

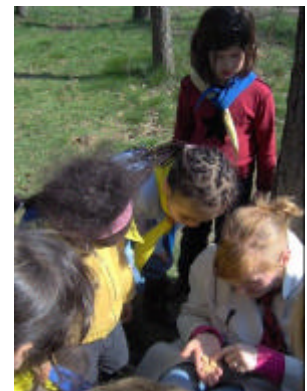
Zondag 1 April '07

Deze dag, zoals alle andere dagen, beginnen we met een leuke turnles van **Keeo**... na de turnles aten we lekkere boterhammetjes en volgde de inspectie en de kattenwas. Toen dit er allemaal opzat herhaalde **Keeo** nog een 'De Vriendjes van het Woud' en de vaardigheid 'Hygiëne'. Hoe we ons moeten wassen, in welke volgorde en waarom. Als de nodige uitleg gedaan was maakte iedereen zich klaar om nog veel te oefenen voor de mooie paasshow. De tijd vloog voorbij want daar stond het middageten al op tafel. De siësta deed alle bevertjes goed want ze moesten natuurlijk allemaal goed



uitgerust zijn voor Clover en Sam te helpen met hun groot probleem. Clover is namelijk verslaaft aan koekjes en eet niets anders. Haar vriendin Sam wil er iets aan doen en vraagt de bevertjes achter hulp. Sam neemt de bevertjes mee naar professor Jerry want die weet misschien wel een oplossing... Jerry weet al wat het probleem is met die koekjes. Er zit een verslavende stof in dus moeten ze een nieuw recept maken voor de koekjes. Daarvoor hebben ze

ingrediënten nodig die ze vinden bij de proefnemers. De bevertjes moeten 5 proeven die bij 3 mensen (reuk, voelen, proeven, tast en gehoor). Ze krijgen per categorie een ingrediënt mee. Dit telt ook mee voor hun Kimspelen. Als alles klaar is geven ze hun bad en hun ingrediënten aan Jerry. Dan gaan ze allemaal samen terug naar het lab. Nu hebben ze alles en dus maakt Jerry het tegengif (het



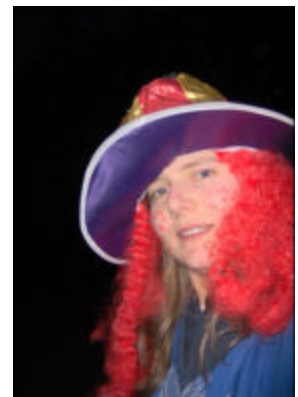


nieuw recept). Ze geven de nieuwe koekjes aan Clover en deze wordt terug normaal. Van al die koekjes te zien krijgen de bevertjes nu ook wel honger dus het is tijd voor het vieruurtje. Nadat de buikjes terug vol zijn oefenen ze weer voor de paasavond tot het tijd is voor de zangles en daarna voor het eten.

Na de hondenwas (hier wassen de bevertjes zich helemaal in de douche) is het tijd voor de lekkere snoepjes en de leuke avondspel: De Teddybeer van Lena.

Lena is haar beertje kwijt. Eigenlijk is het tot leven gekomen, maar het probleem is dat ze niet kan slapen zonder haar beer en vraagt de bevertjes om hulp.

Ze gaan allemaal naar haar vader voor hulp. Daar moeten ze stukjes van een slaapliedje, materiaal voor het bedje en het magische poeder verzamelen. Daarvoor moesten ze naar de Magiër gaan. Ze moesten geblinddoekt een touwparcours volgen. Op het eind moeten ze onder touwen kruipen zonder het aan te raken, en daarachter krijgen ze van de moeder van Lena een leventje en moeten ze naar een lichtje verderop sluipen zonder getikt te worden. Nadat alles goed is verlopen krijgen ze alles wat ze moesten verdienen. Ze lokken de Teddybeer, laten hem in slaap sussen en hij veranderd terug in een pluchen beertje. Lena heeft hem blijkbaar niet meer nodig om te slapen want ze was daarvoor al in slaap gevallen. Iedereen was natuurlijk heel fier op haar en zij was blij. Nu is het ook tijd voor de Bevertjes om in hun bedje te kruipen...



Tot morgen Bevertjes

Maandag 2 April '07



Vandaag beginnen we terug de dag met de leuke turnles waarop het lekkere eten volgt. Na de kattenwas en inspectie doen we vandaag de sportproeven. Daarin zit verwerkt het verspringen, 50m sprint en het 80m lopen...

Tijdens die sportproeven kwam ook **Malac** op het kamp aan, wat de bevertjes wel zeker tof vonden ☺ tijdens het verspringen had **Gilles Dewever** bijna

samen met het springen een koprol gemaakt. **Tamarin** zei: 'de volgende een koprol é Gilles' en je raad het of niet, onze acrobaat deed er de volgende keer een mooie koprol bij. Goed gedaan **Gilles Dewever** ☺ Hier volgen de schitterende prestaties van onze bevertjes



50M Sprinten

1 ^{ste} plaats	Charlotte De Decker	12'20s
2 ^{de} plaats	Simon Verschelden	12'31s
3 ^{de} plaats	Gilles Dewever	12'71s

80m Sprinten

1 ^{ste} plaats	Marthe Theunissen	19'40s
2 ^{de} plaats	Charlotte De Decker	20'16s
3 ^{de} plaats	Simon Verschelden	20'78s

Verspringen

1 ^{ste} plaats	Benno Mann	160cm
2 ^{de} plaats	Ramon Demey Robin Vercauteren	139cm 139cm
3 ^{de} plaats	Marthe Theunissen	138cm



Na het eten en de siësta kwam de wanhopige paashaas de bevertjes zoeken. Zijn paaseieren waren gestolen door het paaskonijn en moesten die helpen zoeken als ze wilden. Daar moesten ze geen 2 keer over nadenken en weg waren ze naar het paaskonijn. Die wou alleen de paaseieren terug geven als ze opdrachtjes en vraagjes oploste bij de

paashaas, het hulppaaskonijn en het paaskonijn. Na het harde werk kregen ze de paaseitjes terug en nog een extra paasmandje. Die mochten ze dan kleuren en de eieren schilderen. De paasshow komt dichterbij en dichterbij,



dus achter het vieruurtje begonnen we er direct aan. Na het goed wassen, het lekkere eten en na het goed smeren van onze stemmen in de zangles gebeurde er iets was ons allemaal, ook Malac afschrok. We maakten ons allemaal klaar voor een avondwandeling toen opeens 2 sekteleiden van de zonnetempel opdoken en **Keeo** ontvoerde. Allemaal in paniek las **Malac** het briefje dat ze hadden achter gelaten.

Ze moesten voorbij het sterkste sekte lid zien te geraken en zo alle goudstukken verzamelen. Nog een geluk dat **Malac** erbij was om bepaalde bevertjes aan de overkant van de Sahara te helpen nietwaar **Ramon Demey, Simon Meyskens, Kidist Goffeau en Lena De Vleeschauwer**. Natuurlijk waren **Simon Verschelden, Marthe Theunissen, Benno Mann en Tibo Leroy** van de partij om het gevaar zonder angst te trotseren. Ze hielpen dan ook de andere bevertjes aan de overkant van de Sahara. Goed werk jongens. Alle goudstukken waren verzameld en **Keeo** was gezond en wel terug bij ons. Vraag me niet waarom, maar **Milo De Vos** was de enige die niet wou meedoen aan de groeps knuffel. Was je niet blij dat **Keeo** terug was **Milo**? ☺ Nadat alles terug in orde was keerden we terug naar ons warm bedje waar ze met plezier naartoe gingen. Tot morgen Bevertjes...



Dinsdag 3 April '07

Vandaag werden we gewekt door Malac voor onze ochtendgymnastiek. Na het eten en de kattenwas was het toch wel dringend tijd dat we terug wat begonnen oefenen voor onze paasshow want die staat maar een paar uurtjes van ons verwijderd... Spannend !! Na het oefenen was het toch wel eens leuk te weten wat de bevertjes nu vonden van het kamp, het eten, spelen enz.... dus deed Keeo de Dag der Raden. Na de siësta was er niemand meer die de hulp van de bevertjes nodig had dus daarom kregen ze allemaal vrij spel dat hen wel allemaal erg deugd deed. Ze werkte hun beverhut af en deden van alles met elkaar. Wat **Marthe Theunissen en Ramon Demey** misschien niet in de gaten hadden was dat we zeker en vast de liefdes verklaring van Marthe hebben gehoord aan Ramon. De knuffel en het zoentje hebben we ook gezien hoor kapoenen ☺. Terug moesten we het leuke spelen onderbreken om nog wat te kunnen oefenen. Daarna vloog de tijd voorbij want voor we het allemaal wisten begon de paasshow. De show begon met de paashaas die langs kwam dus die kan al niet meer stuk e ☺ toen alle sketches waren afgelopen en toen de keeltjes schor waren gezongen was het meer dan tijd dat de bevertjes in hun bed kropen. Nu wouden ze niets liever doen. Een verhaaltje was al niet meer nodig want ze lagen al allemaal 'te knorren' voor ze in hun bedjes lagen ☺ Slaap zacht



Woensdag 4 April '07

Tot onze grote spijt moesten we de nog mooi slapende bevertjes wakker maken voor het ontbijt. Omdat het de laatste dag is slaan we de turnles voor één keer over. Het is de laatste dag maar dat vonden onze bevertjes niet zo erg want ze waren zo blij dat ze eindelijk de mama en de papa gingen terug zien. Alhoewel **Simon Verschelden** was graag nog een beetje langer gebleven. Ze deden vele kleine spelen terwijl de leiding de valiezen afwerkten. Toen was de tijd gekomen dat de bus afkwam, ze gingen naar de bus en direct naar hun ouders... Ik vond het een heel tof kamp en ik hoop jullie ook ☺ Tot de volgende keer Bevertjes... Bye



Ik wens dan ook nog de VT's te bedanken en Forel voor een alweer goed geslaagd kamp en het lekkere eten. Ik wens ook nog de leiding te bedanken die ons geholpen hebben bij de bevertjes (Ferao, Chil, Lori, Tamarin, Eekhoorn, Lieselotte 'alias Oribi voor de bevers' en Valkenoog).

Uw reporter ter plaatse
Malac
Timalia

Ja beste lezers hier neem ik Keeo het woord weer over om jullie het programma van de komende maanden mede te delen.

Steeds mee te brengen voor iedere vergadering:

- Regenjas
- 1€ voor een koekje en drankje naar keuze (sinaasappelsap of appelsap). Vermits dit gezondere drankjes zijn dan cola geven wij geen cola meer aan de bevertjes.
- Of 0,50 € als je enkel en drankje of koekje wenst.

Programma Bevertjes

Zaterdag 21 april '07: Vergadering van 10u tot 17u30.

Vandaag is de Paasshow voor de ouders. In de voormiddag gaan we nog even oefenen. **Meebrengen:** Lunchpakket

Zaterdag 28 april '07: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Deze middag gaan we naar het 7^{de} deel van de vriendjes van het woud luisteren en gaan we Volksdansen en natuurlijk ook nog spelen.

Zaterdag 05 mei '07: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Dit jaar is ons thema voor het grootkamp **JAPAN**, dit wil zeggen dat we allemaal op z'n Japans moeten gekleed zijn en daarom gaan wij daar al een beetje aan werken. Spelen doen we uiteraard ook nog. **Meebrengen:** Japanse of Chinese kledij of kledij die we mogen beschilderen met Japanse tekens.

Zaterdag 12 mei '07: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag gaan we iets moois maken voor onze mama want het is moederdag. Spelletjes komen ook aan bod.

Zaterdag 19 mei '07: Vergadering van 10u00 tot 17u30.

Opgelet vandaag is het vergadering vanaf 10u00 want wij gaan er opuit met de bevertjes. We gaan naar de ZEE en ook een bezoekje brengen aan alle visjes die in ons water leven. Rara....

Meebrengen: - Lunchpakket,

- Geld (zal nog mede gedeeld worden in een brief hoeveel).

Zaterdag 26 mei '07: Geen vergadering.

Zaterdag 02 juni '07: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag gaan we een groot spel spelen aan de nieuwe wandeling. En nog vele andere spelletjes.

Zaterdag 09 juni '07: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Deze middag maken we iets moois om onze papa te verrassen voor vaderdag.

Zaterdag 16 juni '07: Vergadering van 14u00 tot 17u30.

Vandaag gaan we een groot spel spelen in het Wondelbos.

Zaterdag 23 juni '07: Vergadering van 13u00 tot 17u30.

Dit is de laatste vergadering voor het grootkamp en daarom doen we weer iets speciaals. Deze keer is het naar de kinderboerderij dat we gaan. We gaan er kennis

maken met allerlei dieren en er is dan ook nog een verrassings- activiteit ter plaatse. Opgelet wij spreken om **12u45** af om op tijd te vertrekken.

Meebrengen:

- 5€
- laarzen (die doen we daar dan aan)
- oud brood voor de dieren

Zaterdag 30 juni '07: Geen vergadering.

Van zaterdag 11 tem woensdag 15 augustus: Grootkamp

Zaterdag 1 september 2007: vergadering van 14u tot 17u30.

Een nieuwscoutsjaar is begonnen dus wij maken kennis met onze nieuwe bevertjes.

Zaterdag 8 september 2007: vergadering van 14u tot 17u30.

Vandaag gaan we nog veel kennismakingsspelletjes spelen.

Indien uw zoon of dochter door om het even welke reden niet naar de scouts kan komen gelieve mij steeds te verwittigen op een vergadering of op volgend nummer: 0476/52.39.21 of 09/258.85.98. U kan ook mailen naar bubale@skynet.be. Dit om het onnodig wachten te voorkomen voor het geval dat we van het lokaal zouden weggaan.

Keeo
Goyens Caroline
Kalme Kongoni
0476/52.39.21
 TAKLEIDSTER BEVERS



Teerpoten: Paaskamp 2007

Zaterdag 31 maart 2007



Op een mooie ochtend aan de parking van de Dampoort stonden we met onze valiesjes te wachten op de bus. Na 10 minuutjes wachten zagen we eindelijk in de verte de bus, die ons zou brengen naar de bossen van Geel.

Aangekomen op kamp installeerden we ons gerief en luisterden we naar de uitleg van **Mang**. Het duurde maar een halfuurtje of de meeste buikjes begonnen al te grommen van de honger, dus gingen we met zijn allen eten. Aan tafel liet **Sam Hostens** de leiding verschillende keren weten dat hij 3 broeken mee had op kamp, wat zeer goed was van deze jongen, maar na de 3^{de} keer ook wel zeer duidelijk was ☺ Na het eten, was het tijd

voor een welverdiende Siësta, want erna zouden we een leuk middagspel spelen.

Rond 14u stonden we dan vol enthousiasme te wachten. Het eerste spel van het kamp zou worden: Kleurcode Kraken. De teerpooten werden dan in twee groepjes verdeeld met elk daarin een leider (**Mang** en **Ko**). De bedoeling van het spel was de kleur te bepalen van de 6 bolletjes (die op het blad stonden van de andere groep) en dit kon gedaan worden via het verzamelen van leventjes, gelijkaardig aan het spel Mastermind. Tijdens het spel liet **Arne Bovyn** ons zien hoe snel hij speelde. Het duurde nog geen 5 minuten en hij stond al weer bij **Ko**. Deze leidster was alleszins zeer onder de indruk daarvan, goed gespeeld jongen!



Twee uurtjes vlogen voorbij en het was eens tijd voor het vieruurtje. !Lang leve het vieruurtje! Een paar van onze teerpoten besloten daarbij ook wat muziek toe te voegen. Ze hadden alleszins een zeer aparte muzieksmaak. Hihhi...☺

Toen we onze koekjes helemaal hadden opgepeuzeld, luisterden de teerpootjes naar **Ikki** voor de techniek 'vouwen van kledij'. Spijtig genoeg waren er een paar onder jullie die deze uitleg toch niet volledig hebben gehoord, want de dag erna lagen de slaapzakken in chaos op het bed. Maar geen drama, de volgende keer beter!

Even kijken op het uurwerk en het was tijd om te oefenen voor de paasshow. Zoals elk jaar op paaskamp bereidt iedere tak een sketch voor die hij dan op de laatste avond aan de andere groepen laat zien, en dit jaar zou geen uitzondering worden.

Na een tijdje oefenen gingen we eten. Mmmm alweer wat lekkers op ons bord!

Een halfuurtje later genoten we dan van een spannend verhaaltje van **Mang** en erna konden we ons goed laten gaan met wat gezang. Het gezang verliep niet altijd gelijk, maar het is nog altijd de gedachte die telt hé.

We hebben dan ook ontdekt dat er een paar talentvolle teerpootjes zitten onder ons



zoals **Bruno De Vos** met zijn interpretatie van Tocht Door Het Donker, een liedje gezongen door Thor op het Eurosong voor Kids. Dit liedje zou de teerpootleiding en anderen voor gans het kamp en erna nog achtervolgen...!

De nacht viel op ons kamp neer en de teerpootjes kregen bezoek van een spookje...

Het spookje vertelde de teerpoten dat zijn vrienden gevangen genomen waren door een stoute heks, maar hijzelf had gelukkig nog kunnen ontsnappen. De teerpoten beslisten dus het spookje te helpen en zo samen de andere spookjes te bevrijden. Maar voor ze dit konden doen, moesten ze om de magische bol en deze konden ze krijgen als ze een proef deden. Wat zeer opmerkelijk was tijdens dit griezelige avondspel, waren de vreemde reacties van **Jacobe Haeck**. Zij was apart van zeer moedig, ook zeer lief tegen de boze heksen. Misschien was dit een soort tactiek om de magische bol te bemachtigen...? Hmmm...alleen **Jacobe** zal het weten. Alleszins liefde heerst in het teerpotenkamp!

Op het einde van de avond konden de teerpootjes dan de spookjes bevrijden, en zo ging iedereen tevreden terug naar huis. Tijd om te gaan slapen Zzzz...

Zondag 1 april 2007

De haan kraait, de vogeltjes fluiten en alweer een mooie dag op het teerpotenkamp...

Onze ochtend begon met een goeie turnles, even wat arm-en beenbewegingen, het lichaam helemaal losschudden en dan lopen naar de eetzaal voor het ontbijt.

Zoals elke zondag op kamp praten we over een bepaald onderwerp tijdens de morele opvoeding, deze keer ging het over Geweld. De teerpootjes vertelden hun verhaaltjes, meningen en oplossingen ervoor. En gelukkig was er niemand die zich bezighield met de letterlijke betekenis van het onderwerp.

De klok slaat 12u en het eten staat klaar. Vlug even de handjes wassen, gaan zitten, een liedje zingen, even bikken en dan aanvallen! Jaja, er wordt gezegd dat de teerpootjes maar weinig kunnen eten. Het zal wel, onze teerpoten zijn stevige eters.

Raoul Rombouts en **René Rombouts** bewezen dit door in minder dan 5 minuten al hun bord leeg te eten. Maar ze moesten toch wel altijd ietsje te lang wachten voor de tweede (of derde) keer te mogen gaan, aiai, deze jongens hebben toch geleden...

Een uurtje later als iedereen zijn buikje vol was, mochten we ons dan even neerleggen op ons bedje voor siësta. Voor degene die het nog niet zouden weten, siësta betekent rust. Maar voor sommige teerpoten is siësta gelijk aan fiësta, hoe ze daaraan opkomen zijn, is me een raadsel. Het enige dat ik weet is dat er toch wel op een zéér vreemde manier wordt uitgerust door de teerpooten. ☺

Verder dus... Toen onze feestgangers eindelijk weer helemaal uitgerust waren, kwamen er twee piraten aangewandeld op het kampterrein. Piet Piraat en Anousjka (de twee piraten) waren op zoek naar hulp. Hun kapitein was ziek geworden en zij zochten een goeie dokter om hem te genezen. Zoals altijd stemden de teerpoten toe om een handje te helpen, want onze teerpoten zijn altijd bereid om de zwakkeren te helpen. Samen met de twee piraten verzamelden de teerpoten al de ingrediënten. Op het einde kwamen ze aan bij de dokter die hun wel een zéér klein flesje medicijn gaf. 'De beste dingen komen in kleine verpakkingen voor' werd deze keer toch wel iets te letterlijk genomen... Bij de dokter moesten ze dan even wachten, dus besloten we met zijn allen 'fotomodel' te spelen.

Iedereen nam de vreemdste poses aan, waarvan sommige zeer origineel. Wie ook opviel tijdens dit spel was **Maarten Depoortere**, hij geraakte maar niet vooruit. Toch gaf hij de hoop niet op en bleef hij poseren. En zo moet het! Alhoewel? In plaats van stilstaan en poseren dacht **Maarten** dat de dokter hem misschien niet zou zien indien hij gewoon bleef doorlopen, he **Maarten**?!

Alweer was de dag gered en konden de teerpoten nu van een lekker stuk koek met melk genieten.

Na al dat spelen in het zand kunnen jullie best geloven dat jullie kindjes er niet precies proper eruitzagen, dus was het tijd voor hondenwas! En als iedereen weer herkenbaar was, oefenden we aan onze paasshow. Tijdens het oefenen van onze paasshow ontdekte de leiding ook dat er zich onder ons zeer goeie acteurs bevinden, een paar teerpootjes die er uitstaken, waren **Maarten**, **Judith Parker** en **Vic Tack**. De leiding gaf hen een aantal zinnen om in te oefenen en ze deden dit perfect. Dus als jullie later ooit een oscar winnen, vergeet ons alvast niet te vermelden. Het is allemaal begonnen bij de teerpoten ☺

Onze dag verliep dus zoals gewoonlijk, althans dat dachten we. Niks was minder waar, want er zou ons 's avonds veel speurwerk te wachten staan. Na onze kantine besloten we even in de Sahara te gaan spelen, maar onderweg werden **Vic** en **Raoul** gekidnapt. Iedereen in shock natuurlijk, omdat onze twee vriendjes weg waren. Maar gelukkig kwamen we inspecteur Langhair (met lang haar) tegen. Hij wist ons te



vertellen over een bepaalde kidnapper die in de bossen van Geel rondliep op zoek naar kleine kinderen. De teerpoten vonden dit niet kunnen en besloten dus om **Vic** en **Raoul** te gaan zoeken. En dit met de hulp van een codekraker. Deze codekraker hielp hen de geheime taal te ontcijferen en zo konden de teerpootjes hun vriendjes terugvinden. Alles was weer terug op zijn plaats en voor ons was het tijd om te gaan slapen...

Maandag 2 april 2007

De derde dag van het kamp of beter bekend als sportproevendag was aangebroken. Zoals altijd begon onze dag met een flinke portie beweging en een stevig ontbijt, want de teerpooten zouden vandaag hun beste kantje laten zien bij de sportproeven. Na de kattenwas en inspectie was het dus zover. We begonnen onze proeven met de 60m en 400m lopen, waarbij iedereen zijn best heeft gedaan. De teerpootjes die het snelst gelopen hebben, waren:

400m lopen

1	Arne stroo	2m00
2	Arne Bovijn	2m05
3	Killian Van Herbruggen	2m08

60m lopen

1	Arne Bovijn	13s7
2	Arne Stroo	14s
3	Luka Messiaen	14s4

En de resultaten voor hoog- en verspringen:

Verspringen:

1	Killian Van Herbruggen	1m63
2	Raoul Rombouts	1m44
3	Renee Rombouts	1m39

Hoogspringen

1	Arne Bovijn 70 cm	2	Arne stroo 65 cm	3	Raoul Rombouts 60cm
	Lore Wouters		Jacobe Haeck		Vic Tack
	Charlotte Wright		Judtih Parker		René Rombouts
	Killian Van Herbruggen		Maarten Depoortere		Arman Zilyas
			Tobias Haeck		
			Luka Messiaen		

Proficiat aan alle teerpootjes, jullie hebben het allemaal zeer goed gedaan! U kunt nu geloven dat na al dat sporten de teerpootjes toch al reuzehonger begonnen te krijgen, dus deden we nog een laatste sprintje naar de eetzaal. Verder in de namiddag ontdekte **Raksha** dat de vieruurtjes van de teerpootjes waren



verdwenen. Paniek! Maar leider **Mang** kon zich gelukkig nog iets herinneren. Volgens hem was er een vreemde man voorbij geweest en had hij ze meegenomen. De teerpooten kregen dit te horen en gingen dan de dader gaan opzoeken. Deze vonden ze in de Sahara... Maar Firmin (de dader) en zijn assistenten Frieda en Keesje wouden de vieruurtjes niet afgeven of toch niet zomaar. In ruil voor de koekjes wouden ze geld. Na veel discussiëren, besloten de teerpootjes de opdrachten uit te voeren om zo geld te verdienen voor de koekjesdieven. Eenmaal Firmin en zijn assistenten genoeg geld op zak hadden om hun eigen koekjes op te kopen, konden we gezellig met zijn allen vieruren.

Apart van oefenen voor de paasshow, hondenwas, enz... stond er ook nog op ons programma: zangles met samen met de wolven. De teerpooten konden eens laten zien hoe luid ze wel konden zingen.

Na de zangles kregen de teerpooten bezoek van een goeie fee genaamd Fera. Zij was haar vriend Karel kwijt en had vernomen dat hij meegenomen was door de boze heks. Fera twijfelde eerst of de teerpooten haar wel zouden kunnen helpen, dus besloot ze eerst om hun snelheid en moedigheid te testen. Dit bewezen de teerpooten al vlug en zo konden ze Karel bevrijden en de boze heks tot een goeie heks omtoveren. De dag was weeral gered en iedereen kon in zijn slaapzakje kruipen.

Dinsdag 3 april 2007

Goeiemorgen, morgen... Vandaag was het zover, de paasavond zou vanavond doorgaan! Even wat ochtendgymnastiek, een paar boterhammen op, inspectie, wassen en oefenen maar. Onze sketch zou en moest af zijn. Maar geen zorgen, want de teerpootjes hebben niet de hele dag geoefend. Anders wat voor mensen zouden we zijn, moesten we geen vrij spel hebben. Dus kregen de teerpootjes de kans om zich volledig uit te leven tijdens het vrij spelen. Na een uurtje spelen was het dan etenstijd... De avond viel en al vlug was het 19u, de paasavond kon eindelijk beginnen (en ook de zenuwen).

De eerste sketch van de avond kwam van de bevertjes die ons een eigen versie voorstelden van roodkapje. Tijdens deze sketch was er veel 'ouh's en aah's te horen, want de bevertjes zijn toch zo koddig.☺

Daarna was het onze beurt, de teerpoten brachten 'School Idool' naar voren. We waren allemaal wat zenuwachtig, maar uiteindelijk is het allemaal goed gekomen. Iedereen heeft zijn best gedaan en het resultaat was zeer schoon. Goed gedaan teerpootjes!

De volgende groep waren de wolven. De wolven vertelden een verhaal over het oink-beest dat zich op de aarde had genesteld om de mooie kleuren van de natuur enz. Een prachtige voorstelling! Dan kwamen de ietwat oudere groep: de jonggidsen-jongverkenners, ze brachten een parodie naar voor. Het was de Debby & Nancy show met wat grappige opnames over het dagelijkse leven van de scouts de Zwaluw. Niet alles was natuurlijk correct weergegeven, maar bon, ze hebben toch wel de hele eenheid aan het lachen gekregen. Juist op het einde gaven ze een bepaalde leidster een halve hartaanval door een gelijkaardige gsm aan het hare kapot te kloppen. Deze leidster was niet blij en zal het niet hier bij laten, dus pas maar op! En uiteindelijk de laatste sketch van de avond, kwam van de oudste groep: de verkenners-gidsen.

Een middeleeuws verhaal over het ontstaan van 'De orde der Zwaluw'. Een zeer goede sketch met hier en daar wat elementen uit de realiteit. Heel goed in elkaar gestoken.

Tussen de sketches door konden we ook genieten van de prachtige dansjes van **Raksha**, **Keeo** en **Malac**. Zeer mooi opgevoerd. Hierbij wil ik aan iedereen proficiat wensen, want de paasavond was zeer geslaagd!

Woensdag 4 april 2007

Snif, snif... (traantjes wegpinken) Vandaag gaan we naar huis, maar we zien de mama's en de papa's weer. !Jeej! Maar eerst...om de dag te beginnen, een heerlijk ontbijt. En wat voor één, want het waren doughnuts met chocomelk! Eenmaal gedaan met eten, konden we ons deftig gaan wassen, (want we moesten er een



beetje deftig uitzien voor de ouders) en maakten we onze valiezen gereed. Wat een chaos...

Maar gelukkig hielden de teerpootjes zich alleen maar bezig met spelen en kon de leiding op het gemak de valiezen in orde brengen. Terwijl **Raksha**, **Ikki** en **Mang** zich bezighielden met de opkuis, namen **Valkenoog** en **Ko** de 'dag der raden' van de kindjes af (= een soort evaluatie van het kamp). Tijdens één van deze evaluaties wist **Grijze Zus** ons te vertellen dat **Valkenoog** niet langer **Valkenoog** noemde, maar Choco. Wat een verbeelding, en toch zeer hilarisch ☺ En wat er vandaag op het menu stond, was ook zeer vermeldingswaardig, want het waren namelijk hot dog's! Zoals altijd vliegt de laatste dag voorbij en voor we het wisten, stond ons busje er al om ons naar Gent te brengen.

Zozo hierbij wil ik nog een paar mensen bedanken voor het aangename kamp: de **VT's** voor het lekkere eten, **Forel** voor het goeie verloop van alles en de leiding voor de animatie op het kamp.

Ko
Smeulende Toepaya

Als takleidster wens ik nog enkel **Cholo**, oftewel **Valkenoog** voor de kindjes, te bedanken om dit kamp ons paar dagen te hebben geholpen. Ook merci voor de vele ritjes van en naar de Magische Boom he ;-) !

De foto's van het kamp kan je bekijken op onze website: <http://www.dezwaluw.org/>

Wat het programma voor de komende weken betreft, kijken we al weer uit naar het volgende kamp. Ook wel 'Grote Jacht' genoemd. Het Groot kamp is dit jaar in het thema van Japan. Dit is het allertofste evenement van het jaar, de bekroning op ons jaar! Massaal inschrijven is dus de boodschap.

Ondertussen hebben wij nog heel wat in petto voor de komende vergaderingen...

Wij brengen opnieuw elke vergadering 50 centjes mee voor ons vieruurtje.

Indien je een vergadering niet kan komen, gelieve een seintje te geven aub:

Raksha: gsm 0494/15.12.03

Programma Teerpoten

21 april 2007: 10u tot 17u30

Wij doen de Paasshow van het paaskamp nog eens over speciaal voor de ouders!
De show gaat door op het terrein van de Reiger (zie brief en/of website)

Meebrengen: lunchpakket

28 april 2007: 14u tot 17u30

Wij houden onze jaarlijkse Teerpotenloop in de bossen van Wondelgem.
Plezier verzekerd!

Meebrengen: tramkaart of 1,60 euro

5 mei 2007: 10u tot 17u30

Wij gaan met zijn allen naar Plankendael !!!

Met de trein of met auto's is nog niet zeker. Wordt op tijd gemeld.

Ouders die willen rijden mogen zich natuurlijk steeds aanmelden!

Meebrengen: 20 euro (overschot wordt teruggegeven)

Lunchpakket

12 mei 2007: 14 u tot 17u30

Wij herhalen onze teerpooteisen en leren wat de techniek 'dienststekens' betekent.

Voor de rest spelen we nog vele spelletjes. (Teerpooteisen kunnen afgelegd worden!)

19 mei 2007: 14u tot 17u30

Vandaag gaan we ons themakledij maken en veel spelen.

Meebrengen: Japanse of Chinese kledij, ofwel kledij die we mogen beschilderen met Japanse tekens.

2 juni 2007: 14u tot 17u30

We trekken naar de Blaarmeersen en spelen er een groot spel. Bij stralend weer durven wij het zand en het water verkennen. Breng dus maar die zwembroek, zwembandjes, en handdoek mee! (Schopjes, emmertjes en vormpjes zijn tevens toegelaten indien uw kind alles kan dragen)

Meebrengen: tramkaart of 1,60 euro

9 juni 2007: 14 tot 17u30

Deze vergadering staat in thema van water...!!! Wij spelen ook een groot spel.

16 juni 2007: 14u tot 17u30

Wij herhalen opnieuw de teerpooteisen en nemen deze ook af! Verder spelen we een groot spel!

23 juni 2007 : 10u tot 17u30

Alweer de laatste vergadering van het jaar alvorens het groot kamp. Wij gaan samen met de Wolven gaan ravotten in Puyenbroek!

Mama's en papa's die kunnen (en willen) rijden...gelieve een seintje te geven aan Raksha!

Meebrengen: Lunchpakket

5 euro (overshot wordt weergegeven)

Groot kamp: 7 tem 17 augustus

1 september 2007: 14u tot 17u30

Een nieuw scoutsjaar is aangebroken met nieuwe en minder nieuwe gezichtjes. We spelen dan ook vele kennismakingspelletjes.

8 september 2007: 14u tot 17u30

Opnieuw spelen we vele spelletjes en verkennen onze takwerking.

**Raksha
De Cremer Karolien
Onzekere Oribi
0494/15.12.03**

TAKLEIDSTER TEERPOTEN





Hallo wolfjes en andere lezers,
Hier zijn we weer met een verslagje van het kamp.

Zaterdag 31 maart 2007

Rond 9 uur vertrokken er 2 bussen vol met kindjes die duidelijk energie genoeg hadden om er een spetterend kamp van te maken. Een “Asterix & Obelix”-film later (of anders gezegd een kleine 2 uur later) kwamen we aan in Geel. Meteen moesten we het vandaag met een leider minder doen, want **Ferao** verliet de Wolventak voor een dagje om wat plezier te beleven bij de Bevertjes. Ondertussen had iedereen al een bedje gekregen en kregen we van onze door iedereen beminde leider **Mor** de “Kampwenken” te horen. In mensentaal wil dit gewoon zeggen dat we de kampregels uitleggen: wat mag en wat niet op kamp, hoe ziet een dag op kamp eruit, wat moet je doen als je je hebt bezeerd enz.

Nu de regeltjes goed in onze hoofden zaten vastgepind, was het tijd voor een sandwich of een boterhammetje.

Na een korte siësta speelden we het eerste groot middagspel. De Wolven werden in



een aantal groepen verdeeld: Mensen, Elfen, Orcs en Ondoden. Ze moesten tegen elkaar strijden om de machtigste te worden. Dit konden ze doen door in de mijnen ertsen te bemachtigen of door de andere kampen binnen te vallen en geld te veroveren. Op het einde bleek **Jary De Bosscher** de beste te zijn. Na al dat lopen en vechten om de

machtigste te worden, was het tijd voor een 4-uurtje en mochten enkelen hun teerpooteisen afleggen. Als je dat hebt afgelegd ben je klaar om een wolfje op je pet te dragen. Bij sommigen ging dat al wat vlotter dan bij anderen. Zo was **Jana De Boever** waarschijnlijk heel zenuwachtig toen ze uitleg moest geven bij de

jungledieren. Hij zal het niet graag horen, maar **Jana** zei dat **Chil** een papegaai was in plaats van een wouw! Jaja, zo zie je maar, het kan de beste overkomen.

Tegen de klok van 6 uur hadden we al wat geoefend voor de paasshow en stond het eten op ons te wachten. We kregen een lekkere spaghetti bolognese voorgeschoteld. Het was duidelijk dat de VT's weer in topvorm waren op gebied van hun kookkunsten. Terwijl onze maagjes hun werk deden, kregen we zangles en nadien een verhaal van **Baloe**, "De man zonder ziel".

's Avonds werd er plots een wolf ontvoerd. Het was niemand minder dan **Jana De Boever** en niet veel later kwamen er enkele FBI-agenten aangelopen. Ze vertelden ons dat de ontvoerders terroristen waren en dat ze **Jana** als menselijke bom wilden gebruiken. Maar aangezien dat de FBI-agenten met te weinig waren, moesten de Wolven hen meehelpen. Na enkele proeven hadden ze bewezen dat ze een FBI-agent waardig waren. De FBI wist uit anonieme bron waar ze zich verschuilden en dus eindigde het met een gevecht, waarbij de Wolven natuurlijk met veel overmacht wonnen. De Wolven dwongen de terroristen te zeggen waar **Jana** was en zo konden we met een gerust gevoel gaan slapen.

Zondag 1 april 2007

Vandaag wisselde **Chil** met **Ferao** en mocht hij de bevertjes een leuke dag bezorgen. Zondag is traditioneel de dag van de morele opvoeding. Dit kamp was het onderwerp Liefde. Iedereen mocht zijn/haar zegje doen over vlinders in de buik en over zijn/haar eigen ervaringen. Er werd gepraat over liefde voor je ouders, vrienden, huisdieren, een liefje hebben, liefdesverdriet enz. Enkele citaten die we u niet konden onthouden:



- **Luka Mann** over haar 'stalkers': *"Ik vind het niet leuk dat de jongens altijd achter mij aan lopen"*
- **Arthur Warmoes** denkt er heel rationeel over: *"Verliefd zijn is niet fijn, het kost veel te veel geld"*
- Tot slot **Noera Morlion** over haar mindere ervaringen met verliefd zijn: *"Als ik verliefd ben, moet ik heel de tijd naar het toilet"*

Voor het middageten deden we ook nog de kimpelen. Dat zijn proeven waarbij de leiding de zintuigen (horen, voelen, smaken, ruiken) en het geheugen van de Wolven testen. Ook bij deze techniek

laten sommigen al wel eens een steekje vallen, wat meestal veel hilariteit oplevert. Zo was aardbeiconfituur volgens **Jary De Bosscher**, **Vera Zilyas** en **Ernest Eeckhout** respectievelijk rijstpap, aardappelpuree en ketchup. Voor **Arthur Warmoes** smaakte een slokje bier dan weer als een



siroopje.

's Middags kregen we bezoek van een vreemde dokter. Hij had een nieuw vaccin ontdekt voor een virus, maar hij zat nog maar in de testfase en vroeg daarom aan de Wolven of zij het wilden testen. Het was de bedoeling om het virus of vaccin zoveel mogelijk leventjes te bezorgen. Het was al snel duidelijk dat de virusgroep de sterkste was, dus was er voor het 4-uurtje nog tijd om een zandkasteelwedstrijd te houden. Er waren hele originele kastelen bij, maar het opvallendste was toch wel dat van **Ernest Eeckhout, Jary De Bosscher en Manu. Moussaoui**. Zij hadden namelijk een 3 meter hoge toren gemaakt, inclusief vlag met 'wapenschild' op.

We repeteerden daarna nog wat voor de paasshow, want tegen dinsdagavond moest alles op wieltjes lopen.

's Avonds, na het eten en de gebruikelijke zangles werd het duidelijk dat **Baloe, Bagheera, Phao en Ferao** hardnekkige jeuk hadden. Ze begonnen ook redelijk prikkelbaar en onhandelbaar te zijn en bij het minste werden ze boos. We gingen net een avondspel spelen, toen ze heel erg wild werden. Net op tijd kwam er plots iemand op het toneel die de leiders kon weggagen en de Wolven redden. Die iemand, was een eigenaardig oud vrouwtje dat zei dat de leiders waren besmet met het weerwolfsdolheidvirus, waarvan een loslopende hond in de buurt waarschijnlijk de drager is. De Wolven moesten daarom een antiserum verzamelen door bij vreemde mensen te gaan en iets voor ze te doen. Na veel zwoegen lukte hen dat dan ook. Ondertussen wilden de weerwolven de Wolven aanvallen, waarop de Wolven allemaal samen de weerwolven omsingelden en platlegden. Ze kregen het antiserum en werden terug normale leiders. Voor we zoals altijd de dag beëindigden met het avondlied, namen we afscheid van **Baloe en Phao**, die 's avonds naar huis vertrokken.



Maandag 2 april 2007

Alweer een nieuwe dag, alweer iets moeilijker om uit ons bed te geraken. Vandaag werden we daarbij geholpen door **Ferao**, die ons na het opstaan een turnles gaf.

Na het ontbijt en inspectie stond het eerste deel van de sportproeven op het programma: hoog- en verspringen. Zie hier de top 3:

Verspringen	
1. Manu Moussaoui	2 m 72 cm
2. Cato Dambre	2 m 30 cm
3. Luka Mann	2 m 20 cm

Hoogspringen	
1. Manu Moussaoui	1 m 3 cm
2. Arthur Warmoes	83 cm
3. Johanne Parker	78 cm

Nadien oefenden we nog enkele scènes voor de paasshow, waarna we ons door de lekkere geur naar het eten lieten leiden. Omdat het zo'n mooi weer was, aten we ditmaal buiten een stevige stukje kip in de stralende zon. Toen de bordjes leeg waren, wilde **Yanne Mortier** iets speciaals doen, ze vroeg ons namelijk of we gingen *siësteren*. Wabliefteru? "Wel," zei **Yanne**, "ik siësteer, ik siësteerde, ik heb gesiësteerd" Siësteren, daar hadden we nog nooit van gehoord, een siësta daarentegen was er wel! ☺



's Middags zagen we 4 vrouwen komen, die achtervolgd werden door alle mannen die ze tegenkwamen. Ze zochten hulp bij de Wolven om de venten van hun af te schudden. Ze moesten een anti-aantrekkelijkheidsmiddel vinden door testen te doen. Bij één van die testen moesten de Wolven leren schminken. De schminkkwaliteiten van de anders zo stoere **Ernest Eeckhout** vielen hierbij vooral op. Diep in hem zit misschien toch iets vrouwelijks verscholen... Uiteindelijk kregen ze het antimiddel toegediend en voelden ze plots dat ze veel lelijker en minder uitstraling hadden. Ze verlieten de Wolven dan ook dolgelukkig. We oefenden daarna nog een uurtje voor de paasshow, die er almaar degelijker uit begon te zien.



Die avond gaf **Mor** zangles en vertelde hij een verhaaltje: "De ontsnapping van het geluid" gaat over een jongen die ontdekt dat zijn grootouders in een sekte zitten en er daar vreselijke dingen gebeuren.

Nadat we een snoepje en een drankje gekregen hadden als kantine, daagde **Bagheera** ons uit om mee te doen aan een durfspel. Iemand kreeg een uitdaging, dan moest de rest stemmen of hij/zij het zou doen, dan voerde de persoon al dan niet de uitdaging uit en daarna moesten de foute gokkers een tegenprestratie uitvoeren. Het begon al meteen goed toen **Bagheera** een uitdaging kreeg om een bassin water over haar heen te laten kieperen. Ze aanvaardde de uitdaging en **Ernest Eeckhout** deed de taak met veel plezier.

Eén van de tegenprestaties luidde als volgt: vraag 3 VT's ten huwelijk. De gelukkigen waren **Ibis**, **Wezel** en onze AEL **Baribal**. **Ibis** werd door **Arthur Warmoes** het huwelijksbootje in gevraagd; **Gaely De Boever**, **Merel Stroo** en **Noera Morlion** vroegen het aan **Baribal**; en **Cato Dambre**, **Vera Zilyas** en **Laura Bouve** hadden **Wezel** eruit gepikt. Makkelijker gezegd dan gedaan, volgens

sommigen, maar uiteindelijk is het toch bij iedereen gelukt. Toen het spel op zijn einde liep en we al wat vaak kregen, besloten we naar onze bedjes te gaan.

Dinsdag 3 april 2007

De stem van **Chil** was het eerste wat de Wolven die dag te horen kregen. Hij leidde ons van de turnles naar de ontbijttafel, waar we enkele boterhammen aten.

Vandaag vond ook het 2^e deel van de sportproeven plaats: 60m, 100m en 400m lopen. Hieronder de top 3:

60m sprint (-10 jaar)	
1. Yannick De Schrijver	12 seconden
2. Cato Dambre	13 seconden
3. Merel Stroo	14 seconden

100m sprint (+10 jaar)	
1. Manu Moussaoui	19 seconden
2. Ernest Eeckhout	21 seconden
3. Liesl Van Gele	22 seconden

400m lopen (iedereen)	
1. Manu Moussaoui	1 minuut 46 seconden
2. Ernest Eeckhout	1 minuut 53 seconden
3. Yannick De Schrijver	1 minuut 54 seconden



Toen de zware inspanningen achter de rug waren, was er nog wat tijd om het niveau van ons acteertalent op te krikken voor de paasshow. Nadien kregen we weer een lekker middagmaal van de VT's.

's Namiddags hebben we nog enkele spelletjes gespeeld en natuurlijk nog veel geoefend voor de paasshow. Het avondeten was er iets vroeger dan gebruikelijk, want om 19h moest de refter volledig omgebouwd zijn, zodat we onze sketches konden opvoeren.

Toen het eindelijk zover was, zag iedereen er enorm zenuwachtig uit. Maar plots kwam er een wel heel rare Paashaas binnen. Hij deed dan wel wat vreemd, het belangrijkste was dat hij iedereen enkele paaseieren gaf. Terwijl iedereen dan aan het smullen was van z'n eerste paasei was het tijd voor de sketch van de Bevertjes en de Teerpootjes. Ze deden allebei grappige toneelstukjes, een goed voorprogramma voor de Wolven dus. :-p

Dan was het dus aan de Wolven en het mag gezegd worden, ze waren uitmuntend. Iedereen kon zijn zenuwen in bedwang houden en dus liep alles op wieltjes.

De laatste sketches waren van de Jongverkenners/ jonggidsen en de Verkenners/ gidsen. Hierbij hebben ook nog eens goed onze lachspieren laten werken. Het begon al laat te worden en al velen konden het geeuwen niet meer in bedwang houden. We zongen nog één keer met heel de eenheid het avondlied en zochten dan onze slaapzakken op.

Woensdag 4 april 2007

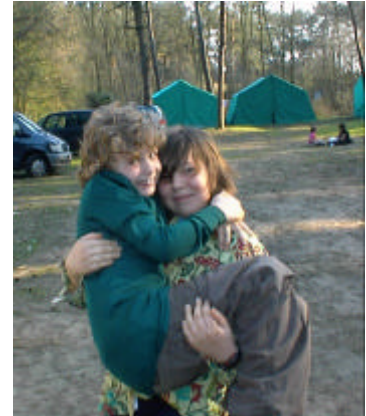
De laatste dag was aangebroken, dat betekent altijd een dag van opkramen en kuisen. Het verliep allemaal zeer vlot en terwijl de meesten van de leiding daarmee bezig waren, speelden de Wolven in de 'Sahara' vele spelletjes. Tussen de spelletjes door was het ook tijd voor de evaluatie van het kamp. De Wolven mochten eens goed hun gedacht zeggen over het eten, de spelen, de technieken, de chalets, het terrein, de leiding, de andere Wolven enz.

's Middags stonden er hotdogs op het menu en daarna was het wachten op de bus. Toen hij er was, namen we afscheid van Geel en zongen we allemaal tezamen het afscheidslied met de nodige kneepjes achteraf.

Om te eindigen wil ik in naam van de volledige Wolvencrew (leiding + Wolven) nog een kleine boodschap doen voor onze EL Forel en de VT's: een hele dikke merci voor alles in verband met de organisatie en logistiek van dit kamp!!!

Jaja, het kamp is weer gedaan. Ik heb me enorm goed geamuseerd, ik hoop van jullie hetzelfde!

Tot op Groot Kamp!



Ferao
Terughoudende Giraf

Programma wolven

Wat brengen jullie ELKE week mee?

- een donkere regenjas
- 50 eurocent voor de cola
- een tramkaart of € 1,60
- het mowgliboekje
- Lunchpakket **als de vergadering om 10u begint.**

Zaterdag 28 april: 14u00 tot 17u30

Vandaag leren we meer over fietsers in het verkeer. Wat mag je wel of niet met de fiets? Wat hangt er zo allemaal aan een fiets? Wanneer is mijn fiets wettelijk in orde? Voor diegene zonder wolfje worden de teerpooteisen nog eens herhaald. Iedereen krijgt de kans om technieken af te leggen voor zijn eerste of tweede ster.

Zaterdag 5 mei: 10u tot 17u30

In wie schuilt er een echte Tom Boonen? Dat komen we deze vergadering te weten. De oudsten onder jullie gaan immers op fietstocht doorheen het mooie Vlaanderenland. De andere wolfjes spelen leuke spelletjes en kunnen technieken afleggen.

Vergeet jullie lunchpakket niet.

De oudsten brengen een fiets mee die helemaal in orde is.

Zaterdag 12 mei: 14u tot 17u30

We luisteren naar het verhaal 's Konings Ankus en leren de dans van de gemene Tabaqui. De leiding geeft uitleg over het thema van het grootkamp.

Zaterdag 19 mei: 14u tot 17u30

Om ons nog beter te kunnen inleven in het thema van het grootkamp maken we zelf onze themakledij. Breng dus maar voldoende materiaal mee. Wat jullie juist nodig hebben vertellen we nog wel. Tussendoor is er voldoende tijd om te spelen en technieken af te leggen.

Gelieve allemaal een schaar, naaigrief, stof en dergelijke mee te brengen.

Zaterdag 26 mei: geen vergadering

Zaterdag 2 juni: 14u tot 17u30

Help, help, help... ik ben verloren gelopen... gelukkig heb ik nog een wegenkaart en een kompas, maar ja, hoe moet ik dat gebruiken? De leiding zal het je uitleggen.

Schrijf je maar al in voor het grootkamp, het belooft tof te worden!

Zaterdag 9 juni: 14u tot 17u30

We spelen een groot spannend spel in een groot donker bos...

Neem allemaal je themakledij mee zodat de leiding eens kan zien wat jullie ervan gemaakt hebben, vergeet ook jullie tramkaart niet.

Zaterdag 16 juni: 14u tot 17u30

De leiding vertelt het verhaal van de rode honden. Daarna proberen de wolven om de rode honden te verslaan.

Vergeet je niet in te schrijven voor het grootkamp.

Zaterdag 23 juni: 10u tot 17u30

Jammer genoeg is dit de laatste vergadering van het schooljaar. Om in stijl af te sluiten heeft de leiding een heel toffe verrassing in petto. Neem **5 euro** mee en geniet van deze uitstap naar Puyenbroek!

De leiding is ook op zoek naar lieve mama's en papa's die de kindjes willen voeren.

Gelieve Bagheera een seintje te geven als jij zo een lieve papa of mama hebt.

Allerlaatste kans om je in te schrijven voor het mega toffe, super de luxe, 10 dagen durende grootkamp! Hoe meer kindjes, hoe meer plezier! De leiding kijkt er al naar uit!

Zaterdag 30 juni: geen vergadering

Groot kamp: 7 tem 17 augustus.

Zaterdag 1 september: 14u tot 17u30

Eerste scoutsvergadering van het nieuwe scoutsjaar. Wij spelen vele spelletjes om elkaar allemaal wat beter te leren kennen.

Zaterdag 8 september: 14u tot 17u30

Wij leren elkaar nog beter kennen en verkennen ook onze takwerking.

Als jullie om de een of andere reden niet kunnen komen gelieve mij dan te verwittigen: Tel: 03/366.13.35 (Ja die 03 is juist hoor, Bagheera woont in

Antwerpen.) e-mail: shirleydecaluwe@hotmail.com

Hasta la vista!

**Bagheera
Decaluwé Shirley
Onopvallende Karekiet
0478/75.00.81**

TAKLEIDSTER WOLVEN



JV's



JG'n

Artikel Paaskamp 2007

Jaja, we hebben weer een heel plezant kamp met toch goed weer achter de rug! Zaterdagochtend verzamelden we aan de Dampoort en nadat de SIS-kaarten waren verzameld konden we op de bus stappen richting Geel. Geen film op de bus deze keer, want deze werkte wonder boven wonder niet.

In Geel aangekomen verplaatsten we ons direct naar onze slaappleats. Deze keer sliepen we in onze eigen chalet, wat afgezonderd van de andere takken zodat we ons volledig konden laten gaan en niet gestoord werden in onze superspelen.

Nadat we onze valies in de chalet hadden gestoken en de bedden hadden verdeeld konden we direct beginnen met een leuke tocht! De patrouilles werden in 2 verschillende richtingen gestuurd en moesten hun weg zoeken aan de hand van coördinaten (vb. 45/13//67/9), azimut (zonder kaart met de kompas 4.5° stappen over 5.2 cm kaartschaal), auleaat (een doorzichtig papiertje op de kaart leggen om zo het volgend punt te vinden) en nog vele variaties. De PL moest de patrouille leiden, maar iedereen deed zijn bijdrage met ook de vele bijvraagjes.



Hilariteit alom bij de tocht! **Elien Van Hooreweghe** was zo bang van honden dat ze, alhoewel de honden links waren en zij naar rechts moesten, toch weigerde voort te gaan en helemaal wou terugkeren. **Joyce De Boever** is bij de azimut wel in elke sloot beland en **Thibault Goossens** was op een bepaald moment zo moe dat hij recht voor het gezicht van een paard ging staan en vroeg: “Gaaf gij mij naar huis brengen?”

”.

De patrouille van **Maarten Wouters**, **Kobe De Meester** en **Daan Wouters** belandden op een bepaald moment op een privé terrein en konden niet voorbij een hekken raken. Ze haalden hun jongverkenner skills boven en geraakten er uiteindelijk toch voorbij.

Na de tocht aten we onze warme avondmaal op en konden we naar onze chalet gaan om ons volledig te installeren. Hierna kregen we van **Wasbeer** en **Tamarin** een avondspel: iedereen speelde individueel en moest aan de hand van verschillende spelletjes (bowlen, knikkeren, in het donker een voorwerp vinden,...) zoveel mogelijk punten behalen. Er waren ook 2 clownhoeden; had iemand deze op en het alarm ging af, dan kreeg die -10 punten. Onze nieuwste jonggids **Mona Schietekat** had op een bepaald moment zelf 2 hoeden aan, dus het was wel chaos! Uiteindelijk won **Gilles Blom** het spel met toch een redelijke voorsprong; **Zowie Mann** werd tweede.

De volgende ochtend kregen we turnles van **Lama**, aten we ons ontbijt op, deden we een wasje en maakten we onze inspectie. Hierna kregen we een morele opvoeding van **Wasbeer** met als onderwerp: het ontstaan van het heelal, het leven buiten de aarde,... Iedereen deed relatief zijn best om zijn gestructureerde en duidelijke mening te geven, dus het was wel geslaagd.

Na de morele opvoeding deden we onze eerste voorbereidingen voor de paasshow: het ging een entertainende sketch worden waar we het publiek mee gingen entertainen: De Grappen & Grollentrommer van de jongverkenner-jonggidstak! **Gilles Blom** en **Anton Eeckhout** stelden



direct voor onze sketch te presenteren en wouden zelf Debbie & Nancy spelen. **Ariadne Warmoes** bleek heel veel ideeën te hebben die heel grappig

waren in haar hoofd, maar toch niet iedereen begreep...We zullen haar toch nooit volledig begrijpen. **Anaïs Moussaoui** moest zich laten vallen, maar **Thibault Goossens** stelde voor het in haar plaats te doen, met als gevolg een zere schouder die later zelfs een gebroken sleutelbeen bleek te zijn. Wat moeten wij toch aanvangen met **Thibault**?

's Middags kregen we na het middageten 2 rijke stinkers op bezoek die nog rijker en stinkender wouden worden. De jv-jg's werden verdeeld in groepen van 2 en moesten zo rijk mogelijk worden. Dit konden ze door bedrijven te kopen waar ze geld mee konden verdienen, goederen te verhandelen, geld te 'lenen' van andere groepen of onderling te strijden met andere groepen. **Gilles blom** , **De Clercq Nanook** en **Anton Eeckhout** kwamen als winnaar uit de bus.

Na ons 4-uurtje (een lekkere koek en een melkje) deden we nog wat verder aan onze sketch en speelden we ook wat kleine spelen.



's Avonds kregen we een actieve zangles van **Wasbeer** en kregen we een verhaal over vampieren van **Sifaka**.

Hierna verzamelden we buiten en kwamen er 2 rare kerels af. Deze bleken *feest-aliens* te zijn. Hun planeet, de *feestplaneet*, was volledig aan het afsterven dus ze zochten naar een nieuwe planeet. Ze hadden er 1 gevonden, maar deze was bevolkt door een sterk alienras die ze dus moesten verslaan. De jv-jg's werden verdeeld in groepen van 4, die bestonden uit 3 krijgers en 1 "breeder": de fokker. Ze moesten de breedters van de andere groepen stelen zodat ze als ras konden blijven bestaan en de anderen niet. Dit konden ze door die te bespuiten met een spuitbuis en daarmee

dan te vechten in het schip van de feestaliens. Dit was een toch wel redelijk fluo-feestkot waar er heel harde muziek ("*Zo marginaal*", volgens **Kobe De Meester**) draaide en ze met lasergeweren op elkaar moesten schieten. De groep van **Anton Eeckhout** won overtuigend, want hij verloor geen enkel gevecht.

De volgende dag deden we, na de ochtendrituelen (opstaan, turnles, ontbijt, wassen & inspectie), veel spelletjes want we hadden niet veel zin in de paasshow voor te bereiden. Dit zorgde voor heel wat stress bij de leiding want het was al maandag en de sketch was de volgende avond al. Maarja, toch liever wat spelletjes spelen!



Die middag werden de jv-jg's in verschillende groepjes verdeeld en kreeg iedereen een naam, een plaats en een moordwapen. De bedoeling was de moordenaar en het moordwapen te vinden (Cluedo dus). Dit kon gedaan worden door te vechten tegen een ander persoon, en dan diens naam, plaats of moordwapen van de lijst te schrappen. De naam, plaats en moordwapen die op de lijst overbleef was dus de schuldige. **René Mortier** ging er volledig voor en won met haar groep het spel!

Na het 4-uurtje werkten we wat voort aan onze sketch, maar speelden ook wat voetbal. Hier wou **Wasbeer** zo graag winnen van **Lama**, dat hij zijn voet heel hard



omsloeg bij het voetballen en volledig kreupel werd. De volgende ochtend bleken zijn ligamenten te zijn gescheurd, dus kwam hij terug van het ziekenhuis met zijn voet in het gips. Pijnlijk!

's Avonds kwamen de verkennergidsen op bezoek en onder leiding van **Baribal** en **Saki** kregen we een zangles met begeleiding van muziek, zodat iedereen eens goed wist hoe de liedjes precies gingen.

Na het verhaal van **Lori** over Alfredo (hier werd iedereen wel wat paranoia van) kropen we allemaal in ons bedje voor een goede nachtrust..

De volgende dag was het die avond al paasshow! De stress begon zich op te hopen, maar iedereen deed toch goed zijn best. De goeie Paul Jambers imitatie van **Maarten Wouters** en Karekiet imitatie van **Ariadne Warmoes** waren bijzonder goed! We maakten heel wat materiaal voor de show: de bordjes met de namen van alle leiding die we nadeden en de kostuums en attributen voor elk personage. We speelden er ook wat spelletjes tussendoor zodat iedereen wat rustig bleef. De dag ging snel vooruit, want voordat we het wisten was het al de paasshow! Deze werd gepresenteerd door onze lieftallige leiding **Ooievaar**, **Tamarin** en **Lama** die eddy's speelden om de sfeer er in te houden. We zongen vele liedjes en de sketches van de andere takken waren ook heel sjiek! Onze sketch was heel goed geslaagd; we konden dus gerust in ons bed duiken en mochten wat langer opblijven omdat het de laatste avond was.

Woensdag was het de dag van de opruiming: iedereen maakte zijn valies en met z'n allen kuisten we de chalet van top tot teen. Alles ging vlot dus we hadden nog genoeg tijd om op ons gemak knikkerbanen te maken en de evaluaties van het kamp op te schrijven. De knikkerbaan van **Anton Eeckhout**, **Nanook Declercq** en **Tamarin** werd gestemd als de beste en ze kregen een zakje hosti's als beloning die ze schoon aan iedereen uitdeelden.

's Middags aten we onze laatste middagmaal op, hotdogs, kropen we op de bus en keerden we terug naar Gent!

Een geslaagd kamp!



Programma Jongverkenners - Jonggidsen

zaterdag 07/04/07 geen vergadering

zaterdag 14/04/07 geen vergadering

zaterdag 21/04/07 vergadering van 10u00-17u30

paasshow iedereen komt op tijd zodat we zeker nog kunnen oefenen.

Zaterdag 28/04/07 vergadering van 14u00-17u30

Vandaag zien we hoe we ons moeten gedragen als fietser in het verkeer& hoe we onze fiets moeten onderhouden. Natuurlijk ook heel veel kleine spelen

Zaterdag 05/05/07 vergadering van 10u00-17u30

We gaan op tocht met onze fiets. Dus vergeet jullie fiets en hoofdbeschermers niet. Onze bestemming is nogal vochtig. Wat moeten jullie dus meebrengen: fiets, lunchpakket, hoofd-been en/of kniebeschermers, zwemgerief, handdoek en 5 euro

Zaterdag 12/05/07 vergadering van 14u00-17u30

Wij gaan naar wondelgem en spelen heel veel kleine spelen.

Mensen die willen afleggen? We geven ook een korte uitleg over het technieken weekend.

18-19-20 mei 2007: Techniekenweekend

Zaterdag 26/05/07 geen vergadering

Zaterdag 02/06/07 vergadering van 14u00-17u30

De examens komen er aan dus heel veel kleine spelen..

Zaterdag 09/06/07 vergadering van 14u00-17u30

Wij spelen een groot spel in de Blaarmeersen.(zwembroek niet vergeten)

Zaterdag 16/06/07 vergadering van 14u00-17u30

Wij gaan naar Wondelgem. Wij zetten alles klaar om op kamp te gaan.+ heel veel kleine spelen.

Zaterdag 23/06/07 vergadering van 14u00-17u30

Een vergadering vol verrassingen.

Breng 10 euro mee. Onze lokatie zon, zee en strand

Zaterdag 01/09/07 vergadering van 14u00-17u30

Kennismakingvergadering in de Muze

Zaterdag 08/09/07 vergadering van 14u00-17u30

Kennismakingvergadering

Mochten jullie om één of andere reden toch niet kunnen komen laat gerust iets weten..

Email: jasperverwest@hotmail.com

Verwest Jasper
Heimelijke Wasbeer
0485/78.75.41

TAKLEIDER JONGVERKENNERS – JONGGIDSEN



Technisch weekend te Aublain voor JVG's en VG's

Aan alle Jv's-Jg'n & VG's,

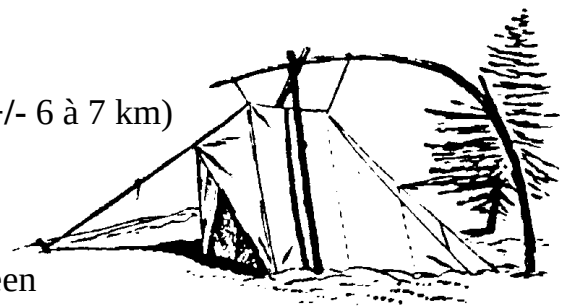
Het paaskamp zit nog vers in ons longen en we maken ons alweer klaar voor een nieuwe uitdaging.

Een weekend waar we terug gaan in de tijd van Baden Powell: klungelen en jongleren met touw, koken op een houtvuur, zonnewijzers maken, veilig omgaan met bijlen en zagen, enz ... je kan het zo gek niet bedenken of we zullen het er ook doen! Dit alles natuurlijk samen gegoten in een spel vol bosgeuren en kabbelende beekjes. (we zitten nog altijd in de "harde dennen")

Een voorsmaakje van ons programma:

Vrijdag 18 mei 2007

- Verzamelen om 8 uur aan de **Dampoort**
- Aankomst: om 13u station van **Chimay**
- Met pak en zak vertrek richting **Aublain** (+/- 6 à 7 km)
- Aankomst **Aublain**
- Techniek: opzetten tenten + installeren
- Avondeten => **BBQ**
- Gezellige avond rond kampvuur met iedereen



Zaterdag 19 mei 2007

- Ontbijt + opkuisen terrein
- Groot technieken spel waar jv's-jg'n & vg'n apart spelen om s'avonds te strijden tegen elkaar..
- Avondeten
- Vervolg spel met een nachtelijke fakkel, spoortocht..
- Gezellig napraten en op tijd in bed

Zondag 20 mei 2007

- Ontbijt
- Afbreken van het kamp
- Middageten
- Vertrek richting **Gent**
- **Aankomst Gent Dampoort omstreeks 16:30 uur** (NMBS??)

Wat neem ik zeker mee!!

- lunchpakket (voor de eerste dag)
- kleren voor 1 dag (gaan en terugkeren in uniform)
- slaapzak en veldbed (of luchtmatras)
- gamel, beker, bestek, handdoek en een schuursponsje
- wasgerief
- zangbundel (elektronica hoort hier niet thuis)
- regenkledij, warme pull en reserve stapschoenen
- kaartleesmateriaal en zaklamp
- sis kaart, medische fiche en identiteitskaart
- zwemgerief en handdoek
- ...
- en zeker niet te vergeten een goed humeur!!!

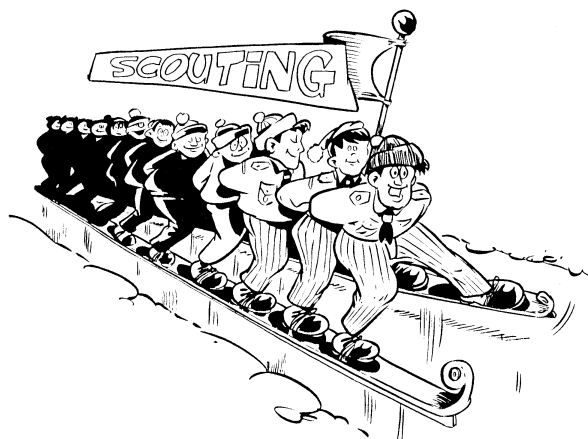
Dit alles kost voorlopig 45 euro (hangt af van het aantal deelnemers)

We gaan nog enkele activiteiten organiseren om de prijs nog wat naar beneden te trekken..

Inschrijven iedere zaterdag **tot uiterlijk 4 mei 2007...**

Groeten, de jv's-jg'n & vg'n leiding



V'sG'n

Paaskamp 2007

Hoe kan een paasvakantie beter beginnen dan met een paaskamp van De Zwaluw ? Op geen enkele manier uiteraard ! Het concept is dan ook eenvoudig : Zet 13 VG's op een bus richting Geel, zorg voor een uitgebreid gamma aan activiteiten en wacht af. Na vijf dagen is er zoveel gebeurd dat een artikel als dit nog niet de helft gebeurtenissen kan beschrijven die we meegemaakt hebben. Een speciaal kamp werd het al zeker want voor het eerst sinds vele jaren werd er nog eens in tenten geslapen op paaskamp. Een tent zet zich niet vanzelf recht dus bij aankomst in Geel wisten we al direct wat onze eerste taak was. Het opzetten zelf was in een mum van tijd geklaard want bijna iedereen had ervaring bij het opzetten van deze tenten. Ik zei bijna iedereen want er was eentje, **Joost Lambert** met name, die niet meegeweest was op Groot Kamp. Hij haalt dan ook meteen het boekje met het citaat : « Tiens, die tenten zijn laag. Kunt ge die niet hoger zetten ? », terwijl we de poten nog niet recht gezet hadden. Hahaha, die ridder Gustaaf toch...

Na het eten was het alweer eens tijd voor het eerste middagspel van het kamp. De tak werd hierbij in 2 delen verdeeld : een deel T(erroristen) en een deel C(ounter)-T(erroristen). Ook het spel werd in 2 delen gespeeld. In een eerste deel moesten de T's 1 van de 2 doelwitten « tot ontploffing brengen », in een tweede deel moesten de CT's een VIP escorteren van de ene veilige zone naar de andere. Het werd een tactisch steekspel waarbij beide teams geen duimbreed aan elkaar wilden toegeven. Vooral het laatste spelletje « rescue the VIP » was enorm spannend. Uiteindelijk sneuvelde onze VIP **Brecht Demeester** dan toch in een laatste rush (eigenlijk wanhoopspoging) naar de veilige zone. Toch was deze overwinning niet genoeg om het spel te winnen voor de T's. De CT's hadden net 1 spelletje meer gewonnen dan de T's en haalden dus de overwinning binnen.

Een vieruurtje later stonden we klaar voor een traditionele sport in Geel namelijk woestijnvoetbal. Een variant op de gewone voetbal maar in het zand en met de goals op een helling. Het werd een regelrechte thriller met eerst het team van **Michiel Dutrieue** op voorsprong : 2-0, dankzij enkele geweldige Maradonamomenten van diezelfde **Michiel Dutrieue**. Mede door een flaterende keeper, Joost met name (alweer hij ja), werd het na de veldwissel 2-4 voor het team van **Yak**. Uiteindelijk werd het team van Michiel nog beloond voor het prachtige combinatievoetbal en

werd het in extremis nog 6-4. Een klinkende overwinning voor het team met superspits Michiel. Driewerf hoera , hahahaha !

Na het opladen van onze batterijtjes met een bord « penne op zijn Bolognees », konden we starten met het avondspel. Deze keer was het doel het bombarderen van het andere team zijn stad om zoveel mogelijk gebouwen te vernietigen. Bombardeurs van dienst waren **Yorick De Vreese** in het ene team en **Jolita De Vreese** in het andere team. « Vreest de De Vreeses » was dus het motto van dit spel. Uiteindelijk was het vooral **Yorick** die moest gevreesd worden want die bombardeerde dat het een lieve lust was. **Jolita** had het iets moeilijker met bombarderen vooral door het ingrijpen van stadswachter **Brecht. Michiel Dutrieue**, die tijdens woestijnvoetbal lichtjes gewond raakte aan de enkel, mocht meespelen als « onruststoker » net omdat hij gewond was. Al snel bleek de verwonding toch niet van die aard dat Michiel niet meer kon lopen. Integendeel zelf. Hij dreef beide teams tot waanzin door zijn onvermoeibare uitschakelen van enkele cruciale spelers op het veld. Op het einde van het spel bleek het een gemakkelijke overwinning te zijn voor het team van **Yorick De Vreese**.

Voorwaar, het was weer een prachtige dag geweest! Dat de nacht ons verse krachten mogen schenken voor de zware taak van morgen. ☺

Zondag

Na een overnachting in een van de 5 sterren tenten, was het tijd voor een turnles van de takleider **Gedreven Hert**. Iedereen werkte goed mee en had daarom een heerlijk ontbijt verdiend. Op het menu stond 'The original Donuts' met koffie of thee. De lunchpakketten werden gemaakt en de uitleg werd gegeven rond de tocht. Het was heel mooi weer, wat al zeker voorspelde dat het een zalige tocht ging worden.



Het was geen doodnormale tocht, waar je van punt naar punt stapt. **Saki** had namelijk een spel voor de dag erna gemaakt, waarbij de tocht de voorbereiding was op het spel 'Civilization'. De patrouilles waren vertrokken en de leiding volgde achteraf. **Hert** had zin om een ochtendwandeling te maken en ging zijn eigen weg. Aangekomen op het eerste punt was er een discussie met de leiding en de Pythons over de juiste ligging van het punt. We zijn dan tot een consensus gekomen, waarbij de leiding altijd gelijk heeft. Jammer voor de Pythons maar deze mochten hun

patrouillekreet opnieuw doen, maar deze keer op het juiste punt. Waarbij **Johan Belaen** zijn welbekende stopwoordjes gebruikte 'Ja, maar,...'.

Leider **Geflipte Linsang** had zin om mee te stappen met de Condors en leidster **Opportunistische Cataras** met de Piranha's. Bij de Condors nam **Michiel Dutrieue** het voortouw in handen geholpen door **Brecht Demeester**. **Michiel Dutrieue** gaf even de kaart af aan **Brecht Demeester** en het duurde niet lang of we waren al bij het eerste kruispunt verkeerd gelopen. **Brecht** kan het niet aan, hij is mentaal te zwak, wenen, wenen! ((Dit werd het leuzelied bij de verkenner, geïntroduceerd door **Intimiderende Yak**) Waarbij we ons blindelings vertrouwen verloren waren in onze **Brecht Demeester**. **Michiel Dutrieue** nam dus weer eens het voorbeeld aan van een zeer goede scout en las de rest van het pad dat moest afgelegd worden vlekkeloos. Een heel eind verder had **Yak** last van zijn spijsverteringsstelsel, die jongen moest dringend naar het toilet, en had er niet beter op gevonden om het dan na meermaals aanbellen, en afgewezen te zijn, het in de bosjes te doen. Het heeft veel tijd in beslag genomen, want hij vertelde dat hij daarvoor hem volledig moet uitkleden..., om dan nog maar te zwijgen over de gedetailleerde beschrijving van zijn behoefte en de manier waarop..

Tijdens de tocht had **Yak** dan ook last van zweetbrand, en liep om dit te voorkomen met de ganzepas, en **Kea** had last van een ander bevochte plaats. Wat die kinderen toch allemaal uitkramen kunnen, het is soms niet te geloven...☺. Op een ander punt aangekomen zaten de piranha's en condors een hele tijd te wachten op de pythons. Die kwamen na 1u50 minuten eindelijk aan en waren dus compleet verkeerd gelopen. **Saki** vertelde een hilarisch verhaal waarbij ze over een prikkeldraad moesten geraken. **Jolita De Vreese** was niet zo vlot en bleef midden op de prikkeldraad zitten (pijn?). Zij klom er dan zelf af met al het gelol achteraf. Gelukkig heeft **Jolita De Vreese** zich niet bezeerd en kon zij nog gemakkelijk de tocht uitstappen. Na dit punt was het tijd voor te koken. Op het menu stond 'Varkenshaasje op eigen wijze', en als dessert mandarijnen. Onze eenheidsleider **Grappige Forel** en 'den Blauwe' **Oprechte Baribal**, brachten ons een bezoekje en kwamen eens polsen hoe de tocht verliep. Na het lekker eten, vertrokken de patrouilles terug op tocht. Na een tijd gestapt te hebben kwamen de patrouilles toe en kregen zij hun kantine. 'Napoleonsnoepjes en limonade'. De Piranha's kwamen als eerste toe, direct gevolgd door de Condors en dan als laatste de Pythons. De Condors hadden 2x gewonnen van de leiding en hadden 2 technologieën als voorsprong op de andere patrouilles. De Pythons hadden juist hetzelfde en de Piranha's 1x technologie. Dit waren de voorbereidingen voor het spel van morgen 'Civilization'. Het avondlied werd gezongen en iedereen kroop in zijn warm nestje. (Hier zit er een vleugje ironie in, als je begrijpt wat ik bedoel ;)). Maar voor dat we in ons bedje kropen, moesten we nog afscheid nemen van de enige vrouwelijke leidster **Cataras**. Die werd aanzien als platte Jules...Ocharme **Cataras**, maar dit is teken dat ze u héél graag hebben, de vg's.

Maandag

Het was alweer een zonnige dag te Bel met een maximaal voorspelde temperatuur van 20°C. Uitgeslapen, en bekomen van de toch wel middelmatig lange tocht begon **Eekhoorn** aan de turnles. Deze was nu toch wel identiek aan die van **Hert**. Plagiaat,.. PLAGIAAT zeg ik u!!! ☺

Zoals elk kamp zijn er minder leuke momenten, en dit is er een van technieken. Vandaag gaf Hert een uitgebreide uitleg over de fauna en de flora, tijdens techniek natuur. **Hert** had gevraagd welke loofbomen er allemaal wel voorkomen. Daarbij werd de els, de beuk, de berk, de plaNtaan opgenoemd... Van deze laatste boom had nog niemand gehoord, volgens **Yak** bestond die nochtans. Volgens de meeste moet dit dus plataan zijn...**Yak** soms hé, echt waar...:-p. Normaal was er een wandeling voorzien, zodat het meer interessanter en levendiger kon voorgesteld worden, maar de verkenner mochten de tafels en stoelen buiten zetten. Logisch want met zo een weer eet je niet binnen.

Achteraf werd er nog een leuke activiteit gedaan, waarbij **Eekhoorn** de sketch aanleerde aan onze verkenner. (Boodschap aan de ouders: Meer daar omtrent 21 april tijdens de paasshow, zeker komen !). Ik kan u alvast verzekeren en verklappen dat het een hilarische, grappige, intellectuele, doordachte sketch is.

Na het eenmaal ingeoeffend te hebben was het tijd voor het middagmaal. Deze keer op het menu 'Kip aan t'spit' met overheerlijke Wezelkroketten, en appelmoes. Er werd veel gesmuld onder de blekkende zon en met een goede sfeer aan de tafel. De patrouille Condors was van corvee en daarbij toonde **Yak** zijn inzet en jammerde dat hij altijd alles moest doen. Nochtans heb ik, **Opgewekte Kea** en de anderen ook veel zien werken hoor... **Joost** had nogal een bizarre manier van eten, waarbij hij zijn kroketten leegzoog, raar manneke is dat toch...

Maar nu was het tijd voor het serieuze werk, namelijk het spel 'Civilization'. Er waren 4 posten. De centrale post met **Saki** als verantwoordelijke, waarbij men de handtekeningen moest omwisselen in zaken die men wou. Een tweede post bij **Hert** waarbij ze opdrachten moesten doen om een handtekening te verdienen, een derde post bij **Eekhoorn** waar parate kennis werd getest, en een nogal weinig bezochte post bij **Linsang** waar men moest vechten voor een handtekening te verdienen. Bij de post van Eekhoorn zijn er nogal wat bloopers en blunders verkondigd geweest. De beste was toch wel weer eens van onze Yak waarbij hij de vraag kreeg: Wat is de hoofdstad van Chili?. **Yak** antwoordde Peru. FOUT, het juiste antwoord is Santiago. De vg's



dachten dat op elke ja en nee vraag het antwoord ja was. Dit was wel zo maar toen **Eekhoorn** de vraag veranderde en deze aan **Jolita** stelde was dit toch wel fout zeker. Want zij antwoordde met volle overtuiging JA, denkende dat elke ja nee vraag het antwoord een ja was. Het ging over, of er olifanten voorkwamen in Centraal Azië, neen dus... Na het vele voorbereiden, spelen, ontdekken, afzien, kwam er toch een winnaar uit de bus.. De eerste plaats ging naar de Condors, de tweede plaats naar de Pythons en de derde plaats was voor de Pirana's. Niet getreurd want jullie hebben, alledrie een medaille en een podiumplaats ☺.

Toen was het tijd voor een 4 uurtje, zoals meestal was het volle melk met een koek. Er werd besloten van nogmaals de paassketch te oefenen want morgen was het 'de grote dag'! Joost had geen zin en wou alleen maar voetballen. Hij bracht dit subtiel aan ... met het liedje 'Wij willen voetballen...' Waarop de leiding een liedje zong met een kleine doordachte aanpassing: 'Wij willen oefenen'!. Daar konden de vg's niet tegen op, want wij dulden geen tegenspraak want volgens de wet luidt het: Een scout / gids kan gehoorzamen. Wij als leiding interpreteren dit als moet luisteren. Nuja dit als intermezzo, terug naar de boeiende gebeurtenissen in de verkenners-gidsen tak ☺. De leiding was redelijk tevreden over de prestaties van de vg's en besloot om een beloning te geven. We hebben dan maar gevoetbald. **Yak** was in form en scoorde 2x een goal. De tegenploeg scoorde 1x dankzij **Michiel Dutrieue** en dit was dan ook de eindstand: 2-1. Iedereen had wel honger gekregen het was tijd voor het avondmaal. Broodjes met kaas, of voor de mindere liefhebbers van kaas, waaronder ik zelf, broodjes met kippeworst. Onze magen waren weer eens gevuld, door "the hard labour of the Goofoo squad".

Het was tijd voor het avondspel. Het was een tactisch sluipspel waarbij je vermomd moest binnen geraken in een kamp, dat bewaakt werd door afwisselende patrouilles. De bedoeling was om zoveel mogelijk getallen binnen te krijgen en deze dan op te tellen. De hoogste score had gewonnen. Uiteindelijk is er niet zo lang gespeeld geweest want het was pas laat donker. Toen de patrouille van **Yak** in het kamp zat, kon **Yak** zijn mond niet houden en daagde hij iedereen uit af te komen. Dit is dan geëindigd in een stormloop. Uiteindelijk geraakte er maar weinig personen in het kamp en waren de Pythons de winnaars. Als beloning mochten die dan het avondlied inzetten, een van de beloning die meestal uitgereikt worden aan de winnaar. Alhoewel later daar meer over. Wij zijn niet altijd gierig, he leiding???:-)

Dinsdag

Alweer een nieuwe dag bij de verkennertak. Maar deze keer geen plezierige ochtend, want de zon zat niet uit. Maar zoals er wordt gezegd in de volksmond: plezier maak jezelf, niet waar, vg's?? 's Morgens, om goed wakker te worden, was er de turnles van **Linsang**. Na de turnles was het ontbijten en toen deden we techniek vuren.

Iedereen werd onderverdeeld onder groepjes van twee. **Stern** en **Sam** hadden een lumineus idee om een betonnen paal te gebruiken, wat zeer goed was, maar aan de andere kant hadden ze een armzalig houtblokje geplaatst dus deze waren al zeker niet bij de winnaars.

Het beste vuur was dit van **Token** en **Pieter**. Goed gedaan jongens. De criteria waarop de leiding zich baseerde was de breedte van het vuur, of je gamel erop kon staan,



en of dat de takken niet te hoog uitkwamen, enz... Zij hadden een beloning verdiend, en zoals reeds eerder vermeld, de leiding is niet gierig gaven we de winnaars een aantal Tuc koekjes met smaak Bacon. Jaloers??? Neen, hoor want dit werd verdeeld onder de rest van de tak. Medelievend zoals **Token** en **Pieter** zijn. ☺. Na dat **Saki** de uitleg had gegeven van de techniek en het in praktijk uitvoeren was het tijd voor een weeral heerlijke maaltijd. Deze keer was het worst met prinsessenboontjes en aardappelen.

We aten allemaal veel worst, maar de prinsessenbonen en aardappelen waren minder in trek. Zo had leider **Saki** dankzij **Linsang** zijn listig plan zijn aardappelen kwijt geraakt bij **Johan Belaen** die het totaal niet doorhad. Achteraf zijn die aardappelen door een nog listigere truc op mijn bord terecht gekomen. Gelukkig bleef **Linsang** er koelbloedig bij, want je weet dat hij soms geflipt is. En dit gebeurde allemaal onder het gelach van **Joost** en **Hert** ... de snodaards ☺.

Het was weer tijd voor een middagspel, wat gingen die dagen toch snel... Het middagspel luidde 'Women attack'. **Linsang** had een spel bedacht waarbij de vrouwen de hoofdrol speelden, omdat deze naar zijn mening te weinig betrokken worden in de spelen. Het was de bedoeling om op een bepaalde manier de vrouwen te bemachtigen. Het spel zelf duurde niet lang, maar ontaarde in een hels gekletter van emmers water met zand en verf. Iedereen moest er aan geloven, zeker **Stern** die weggevlucht was omdat hij te chicken was om nat te worden. Zo zie je maar eenmaal er wraak genomen moet worden, zal dat dan ook gebeuren. Maar toch was er weer iemand die nog kurkdroog terugkeerde naar onze slaappleatsen, namelijk **Token**.

Na het ontaarde middagspel, was er natuurlijk nog tijd voor te oefenen voor de sketch. Iedereen deed zijn best en zo kwam men tot een goed resultaat. Nu enkel nog hopen dat het lukt op de paasshow morgen, en op 21 april. Het was weer eens tijd voor te eten en na het eten, maakte iedereen zich op voor de paasshow. Men trok zijn uniform aan en kamde de haren. **Kea** had last van haar lokken, deze kon zij maar niet leggen zoals zij zelf wou. Ze heeft namelijk veel last van weerborstels in haar bruine lokken. ☺. Alléja, met de nuchtere mening van leider **Linsang** is zij dan toch

opgewekt vertrokken naar het gebouw waar heel het tafereel zich afspeelde. Zoals gewoonlijk waren de vg's op tijd en de rest te laat... De show is dan met een kleine vertraging gestart. Het was een heel leuke show, waarbij **Tamarin** weer eens zijn flexibiliteit moest bewijzen en **Linsang** de geflipte moest uithangen, om dan nog maar te zwijgen van de natuurtalenten die hun acteercapaciteiten moesten showen. Al de kinderen hebben hun best gedaan tijdens de sketch, ondanks de zware stress die velen toch hadden (is het niet Pieter Demeester?) Iedereen was dolgelukkig want de paashaas is langsgekomen en die heeft natuurlijk geen sneeuwballen bij zich maar lekkere paaseieren. Het avondlied werd gezongen en de vg's lagen al snel te slapen ;-), dromend van de paasshow en toch wel de heerlijke dagen die reeds gepasseerd waren.

Woensdag

De vg's moesten vroeg opstaan want er was veel werk aan de winkel. Zo moesten al de tenten afgebroken worden in een record tijd van 1 uur. Natuurlijk eerst een groot ontbijt om energie en krachten op te doen en dan er met volle moed invliegen. Er was een goede organisatie en communicatie in de vg's tak en zo was deze klus geklaard in geen tijd. **Saki** en **Linsang** moesten afscheid nemen want die moesten meegaan met **Kievit** en **Beloega** die samen de tenten gingen uitladen in Brussel en dan zo door te rijden naar Evergem om daar de rest van het materiaal uit te laden. Na het vele werken is er nog gegeten geweest, en zijn de evaluaties gemaakt en voor men het wist zat men al op de bus met bestemming Gent Dampoort. Je ziet jongens en meisjes, kamp is plezant, maar ikzelf had het gevoel: eer je beseft dat je op kamp was, was je al terug aan het keren naar huis. Voor sommige is dit heel leuk, terug hun ouders te zien, maar voor andere is dit namelijk minder plezant. Want bij de Zwaluw maken wij veel plezier en vliegen de dagen echt voorbij!!!

Ongelukken zijn er niet echt gebeurd in de vg's tak, enkel een paar teken waarronder **Pieter**, **Johan** in de borst :-p, **Mees** in het oor en een vierde vg's waar mij nu momenteel de naam van ontglipt...

Hierbij wil ik nog enkel de Gofosquad bedanken voor weer het overheerlijke, overvloedig eten, en de eenheidsleider **Forel** voor zijn grote inzet, den Blauwe alias **Baribal** voor een even grote inzet en de vrouwelijk Blauwe, **Beloega** voor haar ook even grote inzet voor de Zwaluw. Want zonder deze bende, geëngageerde mensen was dit kamp niet mogelijk geweest. En nog iets zoals Baden Powell zei wij laten enkel : Niets en D... A... N... K... U..., dank u, achter! ☺

Tot Weterschrijfs, of wederlees, Uw reporter ter plaatse
Geflipte Linsang, bijgestaan door zijn geweldige ☺ takleider Gedreven Hert

Meer foto's van het Paaskamp zijn te vinden op onze prachtige website:
<http://dezwaluw.org/>

Programma Verkenners - Gidsen

21-04-07 : 10u, openen aan De Reiger ! Vandaag is het Paasshow dus neem al je kleren en attributen mee die je nodig hebt. Herhaal ook je tekst nog eens.

28-04-07 : 14u, openen aan de Muze. We leren onze stad nog eens kennen aan de hand van een interessante wandeling met als gids van dienst uw eigenste takleider.

05-05-07 : 10u, openen aan de Muze. Vandaag vertrekken wij op fietstocht. Kom dus naar de scouts met een perfect afgestelde fiets met alles erop en eraan. Breng ook lunchpakket, zwemgerief, vest en €10 mee. Onderweg worden er ook foto's getrokken in het kader van de badge fotograaf.

12-05-07 : 14u, openen aan de Muze. De foto's die we vorige week getrokken hebben worden vandaag ontwikkeld.

18-05-07 tot 20-05-07 : weekend in de Ardennen (zie info in boekje)

02-06-07 : 14u, openen aan de Muze. Na deze vergadering heb je zelfs geen kompas meer nodig om je te oriënteren : Techniek oriënteren met sterren/horloge. Mensen die nog 2^{de} klas willen worden, het is vijf voor twaalf.

09-06-07 : 14u, openen aan de Muze. We hernemen nog eens de techniek spoortekens tussen de spelletjes in. Een ideale ontspanning tussen de examens door dus.

16-06-07 : 14u, openen aan de Muze. We leggen nog eens een badgke af namelijk die van atleet. Breng dus uw sportschoenen en sportkleren mee. Er worden al wat afspraken gemaakt voor het Groot Kamp (betalen !). Laatste kans om nog 2^{de} klasser te worden dit jaar.

23-06-07 : 14u, openen aan de Muze. Voor de laatste vergadering van het jaar nog eens een fundamentele scoutstechniek namelijk deze van Woudloper. Daarnaast ook nog een kleine supliseactiviteit. Be prepared ! De laatste voorbereidselen voor het Groot Kamp worden besproken.

01-09-07: 14u, openen aan de Muze. Kennismaking vergadering

08-09-07: 14u, openen aan de Muze. Kennismaking vergadering

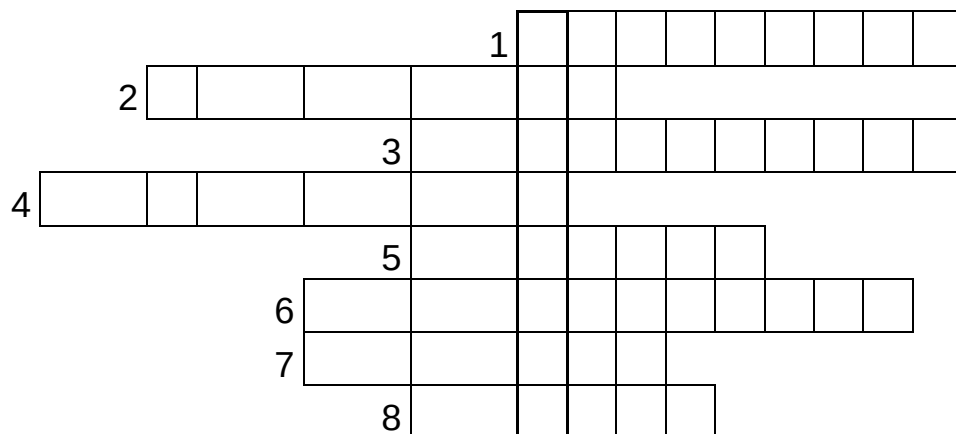
Als je niet kan komen naar een vergadering, verwittig de leiding ten minste 1 week op voorhand. Als dat niet lukt, verwittig met een klein telefoontje of SMS'je.

Slock Karel – Simon
Gedreven Hert
0494/66.80.97

TAKLEIDER VERKENNERS – GIDSEN



Ondertussen een traditie: het kampkruiswoordraadsel!



- 1 Festival met betere line up dan Werchter (volgens Johan)
- 2 Johan is naar York geweest, hij heeft de w... gezien
- 3 Vlees gebakken door Joost
- 4 Favoriete ondergoed van Tamarin
- 5 Koppeltje van het kamp: Mees en ...
- 6 Met hopen binnengespeeld tijdens de paasshow
- 7 De dode ridder
- 8 Dier midden op de weg op tocht